ROBSON.PL

wygenerowano 28/03/2024 11:02



TONY HAWK'S PRO SKATER 5

cena	**88 zł**
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,17109,tony_hawks_pro_skater_5.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Tony Hawk's Pro Skater 5 na konsoli PlayStation 4 to kolejna odsłona cyklu zręcznościowych symulatorów jazdy na deskorolce. Cykl narodził się w 1999 roku na konsoli PlayStation i od tamtego czasu doczekał się (wliczając w to liczne spin-offy) aż 16 różnych pełnoprawnych części. Za stworzenie piątki odpowiada amerykańskie studio Robomodo, które na swoim koncie ma grę Tony Hawk: Ride, powszechnie uznaną za najgorszy tytuł spod szyldu Tony Hawk's, a także produkcje takie jak Tony Hawk: Shred i Tony Hawk's Pro Skater HD.

Tony Hawk Pro Skater 5 jest powrotem do korzeni serii i do jego pierwotnej formuły. Twórcy zaadaptowali bardzo zręcznościowy, ale równocześnie widowiskowy model jazdy, pozwalający budować długie komba, a także wykonywać absurdalnie wysokie skoki oraz skomplikowane triki. W niektórych miejscach wprost z deski możemy używać także pocisków lub rzucać różnymi przedmiotami w konkretne cele. Rozpoczynając zabawę tworzymy własnego skatera dzięki rozbudowanemu edytorowi, albo wcielamy się w jednego z 10 znanych zawodników. Wśród dostępnych postaci znajdziemy nazwiska znane wielbicielom deski, takie jak Tony Hawk, Nyjah Huston, Aaron Homoki, Ishod Wair, Riley Hawk, Lizzie Armanto, Chris Cole, David Gonzalez, Leticia Bufoni oraz Andrew Reynolds. Każda postać opisana jest szeregiem statystyk, które ulepszamy wraz z postępami w kampanii.

Twórcy przygotowali 8 rożnych lokacji, będących wariacją elementów i miejsc, które pojawiły się w poprzednich odsłonach serii (np. szkoła średnia, magazyn). Na mapach znajdziemy różnego rodzaju power-upy i przedmioty kolekcjonerskie. Do każdego levelu przypisane są misje, wymagające od nas zdobycia odpowiedniej ilości punktów, wykonania konkretnych trików itd. W sumie jest ich około 80. Co ważne, tytuł posiada również znany weteranom cyklu edytor skateparków, którymi możemy dzielić się ze znajomymi. Budując trasy gracze mogą użyć w nim ponad 250 elementów, takich jak rampy czy rynny.

Bawić możemy się samodzielnie lub z innymi osobami, zarówno w trybie kooperacji jak i współzawodnictwa. Multiplayer pozwala nam na jednoczesne rozgrywki dla 20 osób.

Oprawa graficzna gry została przygotowana w technice cel-shading, ale jakość modeli oraz animacji postaci nie zachwyca i odbiega od wielu współczesnych standardów. W tle przygrywa nam licencjonowane muzyka. Ścieżka dźwiękowa składa się z kilkudziesięciu utworów wykonawców reprezentujących różne style i gatunki muzyczne.