ROBSON.PL

wygenerowano 28/03/2024 21:49



GODZILLA

cena	**69 zł**
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,17532,godzilla.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Godzilla jest stworzoną z myślą o konsolach z rodziny PlayStation przygodową grą akcji, w której powraca jeden z najsłynniejszych filmowych potworów wszechczasów – tytułowa Godzilla, która zadebiutowała na ekranach kin w 1954 roku. Za powstanie gry odpowiada japońskie studio Natsume, a tytuł ukazał się nakładem koncernu Bandai Namco Games pierwotnie w rodzimej Japonii (wersja PS3), zaś po kilku miesiącach na całym świecie. W pamiętnym filmie z lat 50-tych naukowcy badający Godzillę odkryli, że z pokonanego potwora pozyskać można potężną energię (nazwaną „Energią G") i wykorzystać ją dla dobra całej ludzkości. 60 lat później odrodzona Godzilla powróciła jednak na Ziemię, a jej głównym celem stało się pozyskanie energii, niezbędnej do wzrostu i dalszej ewolucji. Paradoksalnie „Energia G", która miała okazać się zbawieniem dla planety, przyczyniła się do ponownego przebudzenia potwora. Godzilla na konsolach PlayStation 4 oferuje kilka trybów rozgrywki, z których podstawowym jest tzw. Destruction Mode. Polega on na przemierzeniu 20 kolejnych lokacji celem zniszczenia wszystkich znajdujących się tam generatorów energii. Niektóre z misji obarczone są dodatkowo limitem czasowym, jednak w każdej z nich możemy wcielić się w dowolnego z występujących w grze potworów, dokonując dzieła zniszczenia i walcząc z oddziałami G-Force oraz bossami, czyli innymi filmowymi potworami. W miarę absorbcji kolejnych źródeł energii, kontrolowany przez nas potwór rośnie stając się coraz silniejszy i nabywając nowe umiejętności. Ukoronowaniem gry jest starcie z finałowym bossem, którym okazuje się Legendarna Godzilla, przygotowana na wzór tej filmowej z 1954 roku. Oprócz trybu misji w grze znajdziemy także oryginalny tryb King of the Monsters, w którym zadaniem graczy jest przebrnięcie przez sześć lokacji, walcząc z falami potworów oraz coraz silniejszymi bossami, takimi jak Mothra, Jet Jaguar, King Ghidorah, Gigan czy Kiryu. Dopełnienie rozgrywki stanowi swoisty tryb piaskownicy, nazwany Diorama Mode, w którym możemy tworzyć własne scenerie i umieszczać w nim potwory, odblokowane podczas postępów w grze. Godzilla na konsoli PlayStation 4 odznacza się wysokiej jakości trójwymiarową oprawą graficzną, w której na szczególną uwagę zasługują zrealizowane z filmowym rozmachem animacje walk i potworów, ukazane z kilku różnych ujęć kamery. W grze nie zabrakło rzecz jasna całej masy bonusowej zawartości (takiej jak grafiki i biografie potworów), mogącej stanowić nie lada gratkę dla wszystkich fanów serii. Next-genowa wersja Godzilli, oprócz podrasowanej oprawy graficznej, większych rozmiarów map oraz wspomnianej wcześniej możliwości wcielenia się w dowolnego z występujących w grze potworów, oferuje nowy tryb Evolution Mode, w którym możemy wykorzystać dodatkowe zdolności Godzilli, odblokowane w trybie Destruction. Twórcy wprowadzili także ekskluzywny tryb wieloosobowy, w którym na jednej mapie może zmierzyć się maksymalnie 3 graczy.