ROBSON.PL

wygenerowano 29/03/2024 13:21



VALKYRIA CHRONICLES REMASTERED EUROPA EDITION

cena	**84 zł**
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,17698,valkyria_chronicles_remastered_europa_edition.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Valkyria Chronicles Remastered na PlayStation 4 to odświeżona wersja gry Valkyria Chronicles. Produkcja pierwotnie ukazała się w 2008 roku na konsoli PlayStation 3. Kilka lat później, a dokładniej pisząc 11 listopada 2014 roku, projekt został przeniesiony na komputery PC, na których osiągnął całkiem spory sukces, sprzedając się w ciągu roku w ponad półmilionowym nakładzie. Remaster został zapowiedziany w listopadzie 2015 roku, przy okazji ujawnienia czwartej pełnoprawnej odsłony, zatytułowanej Valkyria: Azure Revolution. Ulepszona „jedynka” oferuje przede wszystkim poprawioną oprawę graficzną. Oprócz tego firma SEGA wprowadziła także elementy pokroju obsługi trofeów, które zdobywamy podczas wykonywania rozmaitych czynności w trakcie rozgrywki. Premiera Valkyria Chronicles: Remaster miała miejsce 10 lutego 2016 roku.
Valkyria Chronicles Remastered na PlayStation 4 przenosi nas w czasy II wojny światowej, jednak przedstawia wydarzenia, które nie miały miejsca w rzeczywistości. Akcja osadzona jest w Galii - niewielkim skrawku kontynentu, który jest atakowany przez siły Imperium Wschodnioeuropejskiego. Gracze wcielają się w jednego z dwóch członków (Alicję Melchiott albo Welkina Gunthera) siódmego plutonu armii Federacji Atlantyckiej i biorą udział w serii połączonych fabularnie bitew, które zaważą na przyszłości Galii.
Starcia w Valkyria Chronicles Remastered na PlayStation 4 rozpoczynamy w trybie dowodzenia, w którym włączamy mapę, pokazującą pełny plan pobliskiego terenu z oznaczonymi pozycjami naszych i wrogich postaci oraz celów. Klikając na sojuszniczą jednostkę, przenosimy się na pole walki i przejmujemy sterowanie nad herosem. Rozgrywka odbywa się w systemie turowym nazwanym BLiTZ (Battle of Live Tactical Zones), w którym do wykorzystania mamy ograniczoną ilość punktów akcji, przeznaczanych na przemieszczanie się postaci, kucanie, chowanie się za osłonami i oczywiście na ostrzeliwanie przeciwników. Po wykorzystaniu wszystkich punktów, kontrolę nad swoimi żołnierzami przejmuje sztuczna inteligencja, a my cierpliwie czekamy na kolejną turę. Każdy z bohaterów posiada różne uzbrojenie, sprawdzające się w odmiennych sytuacjach. Alicja wykorzystuje strzelbę średniego zasięgu, a Welkin specjalizuje się w obsłudze czołgu. Dodatkowo w czasie misji otrzymujemy wsparcie innych żołnierzy oraz maszyn bojowych, jednak ich ilość jest ograniczona do dziesięciu jednostek, wybieranych z puli dostępnych sojuszników przed rozpoczęciem zadania. Dobór odpowiedniej załogi w znacznym stopniu wpływa na walkę, gdyż niektórzy żołnierze potrafią osłaniać kilka obiektów sojuszniczych przy pomocy specjalnej tarczy, podczas gdy inni wykorzystują karabiny snajperskie.