ROBSON.PL

wygenerowano 29/03/2024 06:55



BATMAN THE TELLTALE GAMES SERIES

cena	**98 zł**
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,17951,batman_the_telltale_games_series.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Batman: The Telltale Games Series to wydana na platformę Xbox One epizodyczna gra przygodowa, poświęcona jednemu z najsłynniejszych superbohaterów wszechczasów, który narodził się w 1939 roku na łamach komiksowego czasopisma firmy DC Comics. Produkcję opracowało specjalizujące się w tym gatunku gier studio Telltale Games, znane m.in. z takich tytułów jak Tales from the Borderlands, The Walking Dead, The Wolf Among Us czy Game of Thrones: A Telltale Games Series.

Fabuła gry Batman: The Telltale Games Series nie jest bezpośrednio powiązana z jakimkolwiek filmem, komiksem czy grą poświęconą Batmanowi. Zamiast tego, deweloperzy ze studia Telltale Games zaprezentowali graczom swoją własną wizję miasta Gotham oraz interpretację postaci słynnego superbohatera, koncentrując się w typowy dla siebie sposób na kwestii dokonywanych przez niego wyborów moralnych. Gra prezentuje nam Batmana na stosunkowo wczesnym etapie kariery, w którym posiada on już wszystkie dobrze znane gadżety, a przestępcy czują przed nim respekt. Z drugiej jednak strony, policja wciąż nastawiona jest do niego nieufnie, a niektórzy stróże prawa nie mają nic przeciwko temu, aby na jego widok użyć broni.

Całość opowiada o obu aspektach życia naszego protagonisty i działaniach podejmowanych zarówno pod postacią Batmana, jak i Bruce'a Wayne'a. Co ważne, wybory każdej z tych ról nie pozostają bez wpływu na rzeczywistość tej drugiej. Scenariusz koncentruje się zaś głównie na osobistych problemach bohatera, w tym próbach podtrzymania reputacji własnego rodu, jak również skutkach jakie nocna walka z przestępcami wywiera na jego ciało i psychikę. W grze spotykamy całą galerię znanych fanom serii osobistości, takich jak Alfred Pennyworth, Vicki Vale, James Gordon czy Renee Montoya. Zabrakło za to różnych pomocników Batmana pokroju Robina, Batgirl czy Nightwinga.

Pod względem mechaniki, Batman: The Telltale Games Series podąża ścieżkami przetartymi przez większość wcześniejszych gier studia. Otrzymujemy zatem złożoną z pięciu oddzielnych epizodów grę przygodową, w której nie znajdziemy tradycyjnych zagadek fabularnych, a rozgrywka koncentruje się na opowiadaniu ciekawej historii, kształtowanej przez wybory i poczynania gracza. Podczas zabawy zajmujemy się przede wszystkim eksplorowaniem kolejnych lokacji, prowadzeniem rozbudowanych sekwencji dialogowych z postaciami niezależnymi oraz podejmowanie szeregu decyzji natury moralnej, które w kluczowych momentach rozgrywki wpływają na dalszy rozwój opowiadanej historii. Co bardzo istotne, dzieje się to nie tylko w ramach jednego odcinka, ale również we wszystkich kolejnych, dzięki czemu grę można przechodzić wielokrotnie, za każdym razem odkrywając inną wersję opowieści.

Jako, że w grze kierujemy poczynaniami słynnego superbohatera, w trakcie rozgrywki nie zabraknie też licznych scen akcji, które zrealizowane zostały w tradycyjnej dla studia Telltale Games formie sekwencji QTE (tzw. quick time events). Metoda ta obejmuje również tradycyjne sceny walki, podczas których bezbłędne wciskanie odpowiednich klawiszy ładuje specjalny pasek energii, a po jego zapełnieniu pozwala nam szybko zakończyć starcie.

Pod względem oprawy, wydana na platformie Xbox One gra Batman: The Telltale Games Series zrealizowana została w charakterystycznym dla amerykańskiego dewelopera, kreskówkowym stylu graficznym. Równocześnie jednak, dzięki przystosowaniu gry do możliwości nowoczesnych pecetów i konsol ósmej generacji, jej grafika stoi na nieco wyższym poziomie, niż w ostatnich produkcjach firmy. Przygotowując szatę graficzną tytułu, twórcy inspirowali się twórczością najsłynniejszych rysowników komiksowych przygód Batmana, takich jak Jim Lee, Greg Capullo czy Neal Adams. Efekt końcowy odznacza się jednak dość mroczną i ponurą atmosferą, a w całej historii nie zabrakło sporej dawki brutalności, dlatego też produkcja przeznaczona jest raczej dla graczy powyżej 17 roku życia. Swoistą ciekawostkę może stanowić fakt, że swojego głosu postaci Batmana użyczył Troy Baker, który w poprzednich latach kilkukrotnie wcielał się w rolę... Jokera (np. w grze Batman: Arkham Origins oraz filmie animowanym Batman: Assault on Arkham).

Tryb gry: single / multiplayer
Tryb multiplayer: wspólny ekran