ROBSON.PL

wygenerowano 28/03/2024 13:23




# Middle-earth: Shadow of War (Śródziemie Cień Wojny)

| | |
|---|---|
| **cena** | **148 zł** |
| **dostępność** | Oczekujemy |
| **platforma** | Xbox ONE |
| **odnośnik** | robson.pl/produkt,18667,middle_earth__shadow_of_war__srodziemie_cien_wojny.html |


**Adres** ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

**Nr konta** mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

**Nr telefonów** tel. 224096600
tel. 224361966

**Godziny otwarcia** poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

**Adres e-mail**
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl





W grze Śródziemie: Cień Wojny gracze otrzymają nowy Pierścień Władzy i staną do walki z najpotężniejszymi przeciwnikami, w tym z samym Sauronem i jego Upiorami Pierścienia, w monumentalnej bitwie o Śródziemie. Otwarty świat gry nabierze wiarygodności dzięki rozszerzonemu Systemowi Nemezis, który zdobył wiele nagród. Dynamiczny system zmian znany z pierwszej części ma wpływ teraz na cały świat, gdzie otoczenie i postacie kształtowane są przez działania i decyzje gracza, dzięki czemu każdy świat gry będzie unikalny dla każdego gracza.

„Monolith Productions nie ustaje w swoich innowacyjnych działaniach, dzięki którym mogą zaoferować jeszcze bardziej spersonalizowane wrażenia gry, połączone do tego z naturalną narracją opowieści" – powiedział David Haddad, prezes Warner Bros. Interactive Entertainment. „Śródziemie: Cień Wojny rozwija swój gatunek dzięki wzniesieniu Systemu Nemezis na wyżyny i umożliwieniu graczom stworzenia swojej własnej przygody w świecie Śródziemia."

„Podążając za pozytywnym odbiorem gry Śródziemie: Cień Mordoru, znacznie rozszerzyliśmy każdy aspekt gry, wliczając w to świat, opowieść, systemy RPG, główny rdzeń rozgrywki oraz, rzecz jasna, rozwój historii gracza w Systemie Nemezis." – powiedział Michael de Plater, wiceprezes kreatywny w Monolith Productions. – „Jako odwieczni fani świata Śródziemia jesteśmy wdzięczni za to, że mamy ten przywilej powołania do życia najbardziej niezwykłego świata fantasy, jaki kiedykolwiek powstał, w zupełnie nowy sposób na nowej generacji. Nie możemy się doczekać, by zobaczyć te wszystkie zadziwiające historie, które gracze stworzą i którymi będą się dzielić dzięki grze Śródziemie: Cień Wojny.

Innowacyjny System Nemezis tworzył unikalne historie dzięki proceduralnie generowanym przeciwnikom, którzy pamiętali każde spotkanie z graczem i byli różnicowani przez osobowość, silne strony oraz słabości. Śródziemie: Cień Wojny rozszerza tę nowość jeszcze bardziej wraz z wprowadzeniem Zwolenników, którzy dostarczą nowych historii o lojalności, zdradzie i zemście. System Nemezis został również ulepszony by stworzyć wyjątkowy i osobisty świat dzięki Fortecom Nemezis, które umożliwią graczom na wykorzystanie różnych strategii do podbicia zmiennych twierdz i stworzyć spersonalizowane światy z unikalnymi armiami Orków.

Umiejscowiony pomiędzy wydarzeniami z Hobbita oraz Władcy Pierścieni, Śródziemie: Cień Wojny kontynuuje historię znaną z Cienia Mordoru. Gracze będą mogli zagłębić się w jeszcze bogatszy, spersonalizowany i rozległy świat pełen bohaterów i złoczyńców, ikonicznych miejsc, oryginalnych przeciwników i nowych postaci z nieopowiedzianymi jeszcze historiami.