




## Wireless Controller Minecraft Creeper + Minecraft

<b>cena</b>	<b>312 zł</b>
<b>dostępność</b>	Dostępny
<b>platforma</b>	Xbox ONE
<b>odnośnik</b>	<a href="http://robson.pl/produkt,18964,wireless_controller_minecraft_creeper__minecraft.html">robson.pl/produkt,18964,wireless_controller_minecraft_creeper__minecraft.html</a>

<b>Adres</b>	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	<b>Godziny otwarcia</b>	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
<b>Nr konta</b>	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	<b>Adres e-mail</b>	Oferta sklepu : <a href="mailto:sklep@robson.pl">sklep@robson.pl</a> Pytania techniczne : <a href="mailto:robson@robson.pl">robson@robson.pl</a> Serwis : <a href="mailto:serwis@robson.pl">serwis@robson.pl</a> Zamówienia : <a href="mailto:zamowienia@robson.pl">zamowienia@robson.pl</a> Wymiana gier : <a href="mailto:wymiana@robson.pl">wymiana@robson.pl</a>
<b>Nr telefonów</b>	tel. 224096600 tel. 224361966		



Akcja, jakiej jeszcze nie było, z kontrolerem bezprzewodowym Xbox One Wireless Controller. W nowych przyciskach spustowych można regulować wibracje opuszką palca – każde zderzenie i szarpnięcie poczujesz na własnej skórze. Usprawnione przyciski kursora i nowy pad kierunkowy gwarantują większą precyzję, a cały kontroler jest bardziej ergonomiczny. Ponad 40 wprowadzonych innowacji sprawia, że to najlepszy kontroler Xbox do tej pory.

### Cechy i funkcje

Kontroler bezprzewodowy do konsoli Xbox One zawiera ponad 40 ulepszeń w stosunku do wielokrotnie nagradzanego kontrolera do konsoli Xbox 360.

### Bardziej wciągająca rozgrywka

Dzięki przyciskom spustowym możesz poczuć wszystko na własnej skórze. Funkcje wibracji w przyciskach gwarantują dużą dokładność w postępowaniu się bronią, wywoływaniu wstrząsów i zderzeń, ponieważ reagują nawet na dotyk opuszką palca – realizm gry jest teraz na najwyższym poziomie.

Nowy port rozszerzeń z szybkim przesyłaniem danych zapewnia czystszy dźwięk podczas rozmów głosowych przy użyciu kompatybilnego zestawu słuchawkowego.

### Większa precyzja

Zaprojektowany od nowa pad kierunkowy reaguje na ruchy kierunkowe i przesuwanie.

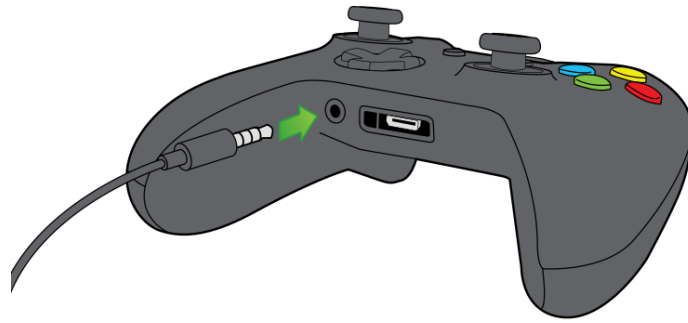
Udoskonalony przycisk kursora jest bardziej ergonomiczny i umożliwia większą precyzję.

Spusty i przyciski przednie są łatwo dostępne i można szybko ich użyć.

### Większa wygoda

Uchwyty i krawędzie zaprojektowano tak, aby pasowały do dłoni o różnych rozmiarach.

Akumulatory mieszczą się w samym kontrolerze, dzięki czemu masz więcej miejsca, aby w naturalny sposób chwycić urządzenie.



Pad działa ze wszystkimi wersjami konsoli xbox one

Gwarancja Door-to-Door Microsoft na podstawie dołączonego Paragonu.

Minecraft to przebojowa produkcja niezależnego studia Mojang Specifications. Gracze wcielają się w górnika, który wprawdzie pozyskuje duże przypominające cegły bloki, a potem tworzy z nich różnego rodzaju konstrukcje.

Cała gra to w gruncie rzeczy jedna wielka piaskownica, nieograniczająca w żaden sposób swobody gracza. Zostajemy wrzuceni do wygenerowanego proceduralnie świata zbudowanego w całości z trójwymiarowych bloków. Bawiąc się w górnika uzyskujemy materiały, z których potem produkujemy wszystko, co tylko sobie wymarzymy – broń, narzędzia czy budynki. Świat Minecrafta zbudowany jest jedynie z takich właśnie bloków i w grze znajdziemy 55 różnych ich rodzajów, każdy posiadający własne cechy i nadający się do różnych celów.

Gra oferuje zabawę w trybie klasycznym, w którym możemy bez żadnego stresu tworzyć kolejne konstrukcje oraz tryb Survival. W tym drugim gracze mogą czuć się bezpiecznie jedynie podczas dnia. Gdy natomiast zapada noc pojawiają się potwory, a ich jedynym celem jest pozabawienie nas życia i tylko odpowiednie przygotowanie w czasie dnia może nas ocalić przed śmiercią. Nasze działania mogą sięgać tak daleko, jak tylko zechcemy, ponieważ świat gry jest nieograniczony i generuje się automatycznie wraz z odkrywaniem nowych obszarów. Dodatkowo, twórcy zadbali o udostępnienie trybu multiplayer, w którym wznosimy konstrukcje we współpracy z innymi graczami.

Grafika Minecraft utrzymana jest w stylistyce retro. Choć całość gry stworzona została w pełnym trójwymiarze, to jednocześnie każdy element świata zbudowany jest z dużych prostokątnych bloków, przywołując na myśl produkcje z 8-bitowych komputerów typu Commodore 64.