



BioShock 2

cena	44 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 3
odnośnik	robson.pl/produkt,10788,bioshock_2.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Oto kontynuacja najlepszej gry 2007 roku, stworzona przez 2K Marin gra akcji FPS z elementami cRPG – Bioshock 2. Tym razem wracamy do Rapture jako... Big Daddy, a sama akcja gry dzieje się kilka lat po pierwszej części.

Jako Big Daddy otrzymujemy zupełnie nowy oręż – jest nim ogromne wiertło oraz Rivet gun (potężne pneumatyczne działo). Możemy natomiast, tak jak w pierwszej części gry zbierać plazmaidy i toniki, dzięki którym do dyspozycji otrzymujemy również potężne moce. Istotną zmianą względem pierwszej części jest jednak możliwość równoczesnego korzystania z mocy i broni. Dodano nam również latarkę na głowie, która przyda się w kilku momentach gry.

Przeciwnikami są nasi „starzy znajomi” – potwory oraz zmutowani mieszkańcy Rapture. Nowością natomiast stanowi postać Big Sister starającej się objąć władzę w podwodnym mieście. Z kolei małe siostrzyczki (Little sister) nadal się pojawiają w grze, jednak po pokonaniu ich opiekuna – innego Big Daddy, będzie można taką siostrzyczkę przygarnąć. W innym przypadku skazujemy ją na śmierć, dzięki czemu uzyskujemy ADAM.

Mechanika gry opiera się dosyć mocno na pierwszej części gry – w dalszym ciągu możemy odnajdywać nagrania audio przybliżające nam fabułę.

Oprócz trybu dla pojedynczego gracza, dodano również tryb multiplayer – którego w pierwszej części nie było.