




Dragon Age: Początek - Przebudzenie

cena	68 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 3
odnośnik	robson.pl/produkt,10980,dragon_age__poczatek__przebudzenie.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta 	25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Przebudzenie jest pierwszym, pełnoprawnym dodatkiem do znakomitej gry Dragon Age: Początek. Umożliwia on poznanie dalszych losów uniwersum oraz Szarych Strażników.

BioWare, twórca kilku znanych i bardzo lubianych gier z gatunku cRPG (Baldur's Gate, Mass Effect) przedstawia dalszy ciąg fabuły, z którą zapoznaliśmy się w Dragon Age: Początek.

Wątek fabularny, ukazuje historię która wydarzyła się kilka miesięcy po wydarzeniach przedstawionych w podstawowej części. Nasz bohater, ma za zadanie, pomóc w odbudowaniu imperium Szarych Strażników, których zdziesiątkowano w bitwie pod Ostagarem. Zadanie nie jest łatwe, gdyż mroczne pomyoty pozostały w dalszym ciągu na ziemi, stwarzając zagrożenie dla mieszkańców Fereldenu. Jak by tego było mało, zaczynają się pojawiać plutki na temat, nowego, inteligentnego przywódcy potworów – Architekta.

Grę możemy rozpocząć na dwa sposoby. Albo importując naszą postać z podstawowej części gry, albo rozpoczynając zabawę od nowa, jako przywódca Szarych Strażników.

Wachlarz przeciwników został rozszerzony o kilka nowych postaci, między innymi: Inferno Golem (Ognisty Golem) czy Spectral Dragon (Widmowy Smok).