



Nascar 09

| | |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| cena | 99 zł |
| dostępność | Oczekujemy |
| platforma | Xbox 360 |
| odnośnik | robson.pl/produkt,11147,nascar_09.html |

| | | | |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Adres | ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa | Godziny otwarcia | poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15 |
| Nr konta |  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550 | Adres e-mail | Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl |
| Nr telefonów | tel. 224096600 tel. 224361966 | | |



NASCAR 09 jest kolejną częścią serii wyścigówek. Grę stworzyło studio EA Sports, które jest znane m.in. z Need for Speed: Underground Rivals oraz Medal of Honor: Wojna w Europie.

Gracz rozpoczyna zabawę w NASCAR pod skrzydłami Jeffa Gordona (wielokrotnego mistrza tego sportu), który pomaga nam na każdym kroku naszej wyścigowej kariery. Począwszy od wskazówek na temat toru, po szersze zapoznanie się z naszym pojazdem i na poprawie naszego stylu jazdy kończąc.

Podczas przechodzenia trybu kariery musimy zdobywać reputację, która ma wpływ na dostępne ligi NASCAR i sponsorów. Możemy zwiększać naszą ilość reputacji, za pomocą grania w określony sposób np. poprzez czystą jazdę, czy trzymanie się w czołówce wyścigu.

W NASCAR 09 można także zmierzyć się z innymi graczami za pośrednictwem Internetu.