




## Mafia II

<b>cena</b>	<b>99 zł</b>
<b>dostępność</b>	Oczekujemy
<b>platforma</b>	Xbox 360
<b>odnośnik</b>	<a href="http://robson.pl/produkt,11549,mafia_ii.html">robson.pl/produkt,11549,mafia_ii.html</a>

<b>Adres</b>	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	<b>Godziny otwarcia</b>	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
<b>Nr konta</b> 	25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	<b>Adres e-mail</b>	Oferta sklepu : <a href="mailto:sklep@robson.pl">sklep@robson.pl</a> Pytania techniczne : <a href="mailto:robson@robson.pl">robson@robson.pl</a> Serwis : <a href="mailto:serwis@robson.pl">serwis@robson.pl</a> Zamówienia : <a href="mailto:zamowienia@robson.pl">zamowienia@robson.pl</a> Wymiana gier : <a href="mailto:wymiana@robson.pl">wymiana@robson.pl</a>
<b>Nr telefonów</b>	tel. 224096600 tel. 224361966		



Vito Scaletta, główny bohater gry powraca z wojny. By zdobyć pieniądze wstępuje w szeregi mafii – musi zdobyć gotówkę na spłatę długów ojca który zaciągnął pożyczkę u gangsterów tuż przed śmiercią. Akcja gry przenosi nas w lata 50 XX wieku, w wirtualnej wersji Nowego Jorku - nazwanej Empire Bay. Gra wciągnie nas w sam środek działań i porachunków amerykańskich gangsterów – mamy pościgi, strzelaniny no i najbardziej spektakularny rodzaj porachunków, czyli powolny podjazd pod oszkloną knajpę i ostrzał z tommy-guna. Podczas celowania, kamera zjeżdża na bark bohatera w residentowym stylu. Nie zabraknie również systemu chowania się za przeszkodami. Gra posiada system który dopasowuje nasze umiejętności do trudności rozgrywki. Gdy nie damy sobie rady, konsola obniży skuteczność ostrzału wrogów i ich 'ogłupi'. Mafia II zaferuje nam 16 km kwadratowych terenu, które zapewne przedłużają zabawę o dobrych kilka godzin.