




## Fallout: New Vegas

<b>cena</b>	<b>89 zł</b>
<b>dostępność</b>	Oczekujemy
<b>platforma</b>	Xbox 360
<b>odnośnik</b>	<a href="http://robson.pl/produkt,11930,fallout_new_vegas.html">robson.pl/produkt,11930,fallout_new_vegas.html</a>

<b>Adres</b>	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	<b>Godziny otwarcia</b>	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
<b>Nr konta</b>	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	<b>Adres e-mail</b>	Oferta sklepu : <a href="mailto:sklep@robson.pl">sklep@robson.pl</a> Pytania techniczne : <a href="mailto:robson@robson.pl">robson@robson.pl</a> Serwis : <a href="mailto:serwis@robson.pl">serwis@robson.pl</a> Zamówienia : <a href="mailto:zamowienia@robson.pl">zamowienia@robson.pl</a> Wymiana gier : <a href="mailto:wymiana@robson.pl">wymiana@robson.pl</a>
<b>Nr telefonów</b>	tel. 224096600 tel. 224361966		



Fallout New Vegas jest kolejną częścią (po Fallout 3) popularnej postapokaliptycznej serii zapoczątkowanej w 1997 roku. Za tym dziełem stoi studio Obsidian Entertainment założone przez byłych członków Black Isle Studios (odpowiedzialnego za dwa pierwsze Fallouty).

Twórcy skupili się na ukazaniu walki pomiędzy trzema frakcjami - New California Republic, Caesar's Legion oraz mieszkańcami New Vegas. Naszym zadaniem jest wcielenie się w kuriera/podróżnika, którego przed śmiercią ratuje robot. Ponownie pomagać nam oczywiście będzie Pip-Boy.

Rozgrywka w Fallout New Vegas posiada identyczną mechanikę sterowania jak ta, którą mieliśmy okazję poznać w Fallout 3. Do naszej dyspozycji oddano nowe ruchy i ciosy. Otrzymamy także kilka nowych broni (np. karabinek przypominający M4 czy też miniguna). Broń można modyfikować, co wpłynie na jej celność i pojemność magazynka.