



Kinectimals

cena	68 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,12086,kinectimals.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów
tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Gra do działania wymaga sensoru Kinect.

Kinectimals to zręcznościowa gra familijna, która, jak sam tytuł wskazuje, robi użytek z kontrolera Kinect, pozwalającego na sterowanie grą za pomocą własnego ciała. Została ona przygotowana z myślą o najmłodszych entuzjastach elektronicznej rozgrywki.

Gra pozwala wytrenować i bawić się z 20 wirtualnymi kotami, włączając w to lwa, geparda i tygrysa bengalskiego. Na uwagę zasługuje stopień interakcji z różnymi pupilami widocznymi na ekranie –; możemy je wołać po uprzednio nadanym imieniu, reagują one na polecenia (np. skok), mruczają z zadowoleniem, gdy podrapimy je za uchem. Kiedy już podstawy zostaną opanowane, możemy nauczyć wirtualnego zwierzątka sztuczek.

Podróżując z czworonożnym towarzyszem po wyspie odkrywamy skarby, odblokowujemy nowe zabawki, zwiedzając kolejne lokacje. Będąc w domu musimy zadbać o odpowiednią dekorację, kupując elementy wystroju jak i niezbędne przedmioty, dzięki którym pielęgnujemy zwierzątko.

Kinectimals posiada niezbyt skomplikowaną, miłą dla oka, kolorową oprawę wizualną.

UWAGA: Proste komendy głosowe w grze, należy wypowiadać w języku angielskim.