



XCOM : ENEMY UNKNOWN

cena	39 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 3
odnośnik	robson.pl/produkt,14419,xcom__enemy_unknown.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



XCOM: Enemy Unknown jest remake'iem świetnej strategii turowej wydanej w 1994 roku. Grę stworzyło studio Firaxis Games, które jest znane m.in. z Sid Meier's Civilization V oraz Sid Meier's Pirates!.

Wątek fabularny w XCOM: Enemy Unknown nie jest bezpośrednio powiązany z historią znaną z pierwotnej wersji gry. Akcja XCOM toczy się na atakowanej przez kosmitów Ziemi. W celu eksterminacji zagrożenia ludzie powołali organizację Extraterrestrial Combat Unit (w skrócie XCOM), na czele której stoi gracz.

Rozgrywka w XCOM: Enemy Unknown toczy się na dwóch płaszczyznach – zarządzamy bazami w czasie rzeczywistym, a bezpośrednie walki z obcymi prowadzimy na powierzchni Ziemi turowo. W naszych siedzibach możemy badać technologię obcych, kupować nowe statki oraz rekrutować żołnierzy. Niezwykle istotnym elementem gry jest kolekcjonowanie broni kosmitów, by skonstruować oręż niezbędny do walki z zaawansowanymi technologicznie przeciwnikami.