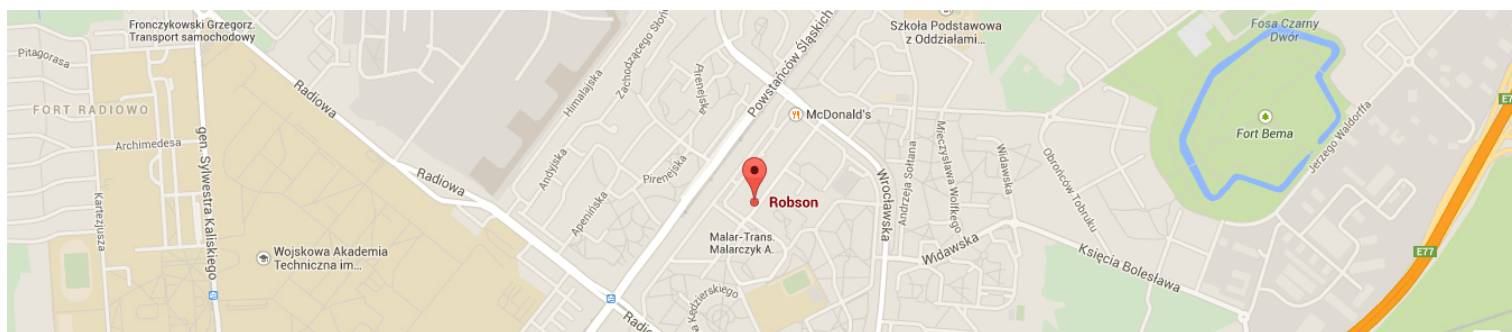




MOVE STARTER PACK OEM+ CONTROLLER MOVE OEM + SPORTS CHAMPIONS 2

cena	319 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 3
odnośnik	robson.pl/produkt,14568,move_starter_pack_oem_controller_move_oem__sport.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



W zestawie:

- Move Starter Pack
- dodatkowy controller Move
- Sports Champions 2

Pełny pakiet PlayStation Move, obejmujący kontroler ruchu, kontroler pomocniczy oraz kamerę PlayStation Eye, połączony z ofertą gier najwyższej jakości, zapewnią graczom innowacyjne, wciągające wrażenia z grania w systemie PS3.

Połączenie systemu PS3 z kamerą PlayStation Eye pozwala na precyzyjne wykrywanie ruchów, kąta i pozycji absolutnej kontrolera ruchu PlayStation Move w trójwymiarowej przestrzeni, przez co gracze mogą poruszać się w grach tak intuicyjnie, jakby sami się w nich znajdowali.

Kontroler ruchu PlayStation Move zapewnia niezrównaną dokładność dzięki zaawansowanym technologicznie czujnikom ruchu, obejmującym trójosiowy żyroskop, trójosiowy akcelerometr oraz czujnik ziemskiego pola magnetycznego, a także zmieniającą kolor kulę, śledzoną przez kamerę PlayStation Eye.

Kontroler PlayStation Move wykrywa zarówno szybkie jak i subtelne ruchy gracza, takie jak uderzenie rakiętą tenisową czy pociągnięcia pędzlem.

Korzystając z kontrolera ruchu PlayStation Move, użytkownicy mogą bezpośrednio wykonywać czynności za pomocą przycisków akcji oraz spustu analogowego, odczuwając jednocześnie drgania wynikające z funkcji wibracji urządzeń oraz wrażenia kolorystyczne zapewniane przez kulę wyświetlającą rozmaite kolory. Co więcej, kamera PlayStation Eye rejestruje głos i wizerunek gracza, zapewniając wrażenia wynikające z rzeczywistości rozszerzonej (Augmented Reality).

Kolejna zaprezentowana nowość, kontroler pomocniczy PlayStation Move, jest obsługiwany jedną ręką, a stworzono go z myślą o rozszerzeniu opcji rozgrywki oferowanych przez gry obsługujące pakiet PlayStation Move. Kontroler pomocniczy PlayStation Move ma elegancki, łukowaty kształt, zgrany z wyglądem kontrolera ruchu, i jest wyposażony w drążek analogowy oraz przyciski kierunkowe, które umożliwiają graczowi proste sterowanie ruchem postaci lub wybieraniem kierunku w grze.

Tak jak pozostałe kontrolery bezprzewodowe dla systemu PS3, również kontroler ruchu zasilany jest przez wbudowany akumulator litowo-jonowy, wyposażono go też w technologię Bluetooth, która pozwala na bezprzewodowe przesyłanie informacji do systemu PS3.

Sports Champions 2 jest drugą odsłoną wyjątkowo popularnego zestawu sportowych gier zręcznościowych. Tytuł przeznaczony jest wyłącznie dla osób posiadających kontroler ruchu PlayStation Move. Jego producentem są amerykańskie studia Sony San Diego oraz Zindagi Games, które w swoim dorobku mają także inne gry stworzone dla Move, takie jak zręcznościowa przygodówka Medieval Moves: Wyprawa Trupazego.

W czasie rozgrywki gracze mogą przetestować swoje siły w sześciu zróżnicowanych dyscyplinach sportowych: golfie, zjeździe na nartach, kręglach, boksie, tenisie oraz łucznictwie. Warto zauważyć, że z pierwszej części została przeniesiona jedynie ostatnia z tych konkurencji, tak więc nawet weterani Sports Champions powinni znaleźć w kontynuacji coś dla siebie. Postaciami na ekranie sterujemy za pomocą PlayStation Move. Boks, narciarstwo oraz łucznictwo wspierają obsługę dwóch kontrolerów, ale nie są one niezbędne do zabawy.

Sports Champions 2 oferuje cztery tryby rozgrywki, w tym trzy znane z poprzedniej odsłony gry. We Free Play możemy rzucić się w wir rywalizacji w wybranej dyscyplinie, w Challenge staramy się sprostać coraz trudniejszym zadaniom, natomiast w Champion Cup bierzemy udział w kilkustopniowych zawodach, w których konkurujemy z komputerowym AI lub żywymi przeciwnikami (maksymalnie trzema). W nowym trybie Party samodzielnie organizujemy turnieje na wybranych przez nas zasadach oraz w ulubionych konkurencjach. Warto dodać, że gracze mogą stworzyć własne profile zawodników, przechowujące ich osiągnięcia i wyniki. Istnieje też możliwość modyfikowania wyglądu wirtualnych sportowców. Oprawa tytułu nie uległa zmianie i nadal mamy do czynienia z realistyczną grafiką 3D. Animacje, a także jakość modeli postaci czy otoczenia nie dorównują najlepszym produkcjom znanym z PlayStation 3, ale nie przeszkadzają też w pozytywnym odbiorze Sports Champions 2. Gra jest w stanie wyświetlać stereoskopowy obraz 3D, który obsługują przystosowane do tego telewizory.