



WORMS THE REVOLUTION COLLECTION

cena	89 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,15002,worms_the_revolution_collection.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Nr konta  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Adres e-mail Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966



WORMS THE REVOLUTION COLLECTION ZAWIERA:

- GRĘ WORMS REVOLUTION + 3 PAKIETY DLC
- GRĘ WORMS 2 ARMAGEDDON + 5 PAKIETÓW DLC

Worms Revolution to kolejna część popularnej serii strategii turowych z udziałem uzbrojonych po zęby małych robaków. Tytuł nawiązuje do pierwszych gier z robaczego cyklu i w przeciwieństwie do kilku poprzednich, trójwymiarowych Wormsów, proponuje rozgrywkę na klasycznych zasadach z kamerą umiejscowioną z boku miejsca akcji (jak w grach 2D). Grę opracowało studio Team 17.

Ponownie jesteśmy świadkami efektownych starć pomiędzy drużynami złożonymi z bojowo do siebie nastawionych robaków. Wzorem poprzednich tytułów z serii, rozgrywka przebiega w turach. Gracze mają określony limit czasu, aby przemieścić postać, a potem wykonać akcję ofensywną przeciwko robakom konkurencyjnej drużyny.

Deweloper oddał do dyspozycji pokaźny arsenał środków zagłady. Robale mogą korzystać z różnego rodzaju broni palnych, wyrzutni rakiet i granatów, nie zabrakło także kultowych dla fanów serii Świętych Granatów Ręcznych czy zdalnie sterowanych Super Owiec. Do tego arsenału dochodzą także pożyteczne narzędzia – lina, spadochron czy palnik. W Revolution pojawia się parę nowych typów oręża – chociażby telekineza, pistolet na wodę czy Boggy-B.

Nowością w cyklu jest istnienie obiektów fizycznych – muszli, śrubek, zapalniczek – które możemy przemieszczać lub niszczyć według uznania. Po raz pierwszy od 1995 roku robaki zostały także podzielone na klasy, różniące się mocnymi stronami oraz wyglądem – są wśród nich naukowiec, żołnierz, strażnik oraz zwiadowca. Dodatkowo jest także obecność wody, która teraz nie ogranicza się do zbiornika na dole mapy, lecz występuje także na samych planszach – można ją wykorzystać do podtapiania przeciwnika lub zmycia go z powierzchni.

Worms: Revolution działa na nowym, stworzonym specjalnie na potrzeby tej gry, silniku graficznym. Scenografie, wśród których walczymy, są trójwymiarowe, ale sama rozgrywka toczy się z boku. Zrezygnowano przy tym z komiksowego stylu, obecnego chociażby w przedostatnim tytule z serii -Reloaded.

Worms 2: Armageddon to kolejna odsłona bardzo popularnej turowej gry zręcznościowej o tytułowych robakach, które jak zwykle walczą ze sobą na kolorowych arenach przy wykorzystaniu bardzo wymyślnych broni i technik. Produkcja została opracowana przez autorów tej serii, czyli studio Team 17.

Wormsy powstały już w 1994 roku i zostały bardzo dobrze przyjęte przez graczy. Wydany na pecetach pierwowzór, jak i wszystkie następne części z serii, pozwalają nam wcielić się w drużynę śmiertelnych robaków, uzbrojonych po zęby w naprawdę zwariowane bronie i stojących do walki na zróżnicowanych arenach, które dodatkowo mogą ulegać destrukcji. Worms 2: Armageddon zawiera wszystkie powyższe pomysły i rozwiązania oraz oferuje całkiem sporo nowości. W grze pojawiają się zupełnie nowe tryby zabawy (Fort Mode, Rope Racing) oraz kampania dla pojedynczego gracza, przedstawiająca szereg walk i łamigłówek.

Worms 2: Armageddon to przede wszystkim mnóstwo różnych broni i możliwości. Teraz gracze mogą wykorzystać między innymi działko stacjonarne, magnes elektryczny (Electro Magnet), rakiety do niszczenia ukrytych robaków (Bunker Buster), czy zwariowanego bizona (Buffalo Of Lies). Powraca też wiele ulubionych technik pozbywania się wrogów, jak np. super owca, święty granat ręczny (Holy Hand Grenade), osiołek (Concrete Donkey), kij baseballowy napalm, czy tytułowy Armageddon.

Gra oferuje kilka ciekawostek w kwestii mechaniki rozgrywki. Wprowadzono 5 zupełnie nowych krajobrazów (np. serowy księżyc, średniowieczną Anglię, teren budowy) oraz bardziej pionowe mapy. Na poziomach może wystąpić trwały ogień, powoli wypalający teren. Dodano kilka bonusowych zestawów głosów robaków oraz sporo różnych ubrań. Ponadto rozbudowano możliwości graczy w kwestii nabywania nowego wyposażenia oraz zaimplementowano kilka zwariowanych osiągnięć.

Warto dodać, że na potrzeby gry przerobiono całkowicie grafikę i przystosowano ją do szerokoekranowych monitorów i telewizorów. Retuszu doczekała się też ścieżka dźwiękowa oraz takie aspekty jak: szybkość rozgrywki, silnik fizyczny i kilka innych elementów.