



IRON SKY INVASION EDYCJA GOTTERDAMMERUNG

cena	89 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,15072,iron_sky_invasion_edycja_gotterdammerung.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



EDYCJA GÖTTERDÄMMERUNG zawiera dodatkowo:

- Film "Iron Sky" na DVD w oryginalnej oraz niemieckiej wersji językowej
- Bonus DVD ze ścieżką dźwiękową z gry, treilerem oraz artworkami.
- In-Game bonus w postaci statku "Katar"
- Artbook
- Plakaty z motywami z filmu oraz gry.

Iron Sky: Invasion to symulator kosmiczny z elementami strategii osadzony w realiach filmu science-fiction Iron Sky. Jest on autorskim projektem studia Reality Pump, a zwłaszcza jego szefa – Mirosława Dymka, który postanowił stworzyć grę po obejrzeniu filmu fińskiego reżysera Timo Vuorensoli. Produkcja wzoruje się na klasycznych zręcznościowych symulatorach kosmicznych, głównie serii X-Wing.

W Iron Sky: Invasion gracze wcielają się w rolę głównodowodzącego siłami obronnymi Ziemi. Jego zadaniem jest odparcie inwazji nazistów z Księżyca i przeprowadzenie ataku, który zniszczy ich główną bazę na powierzchni ziemskiego satelity. Nieliniową rozgrywkę podzielono na etap strategiczny, w którym na ogólnej mapie kosmosu obserwujemy przemieszczanie się wrogich jednostek, a także część zręcznościową, przypominającą typowe symulatory kosmiczne. Podczas zabawy otrzymujemy do wypełnienia szereg misji od rządów państw na Ziemi. Przykładowo, są wśród nich zadania zniszczenia wrogiej floty, unieruchomienia lub przejęcia niektórych jej jednostek. Za pomyślne wykonanie misji jesteśmy nagradzani nowymi statkami kosmicznymi. O ile grę rozpoczynamy z prostym, szybkim myśliwcem południowokoreańskim, o tyle pod koniec mamy do dyspozycji potężne krążowniki brytyjskie.

Podczas tworzenia gry autorzy współpracowali ściśle ze społecznością fanów, tak jak miało to miejsce w przypadku filmu Timo Vuorensoli. Udało im się także zaangażować aktorów znanych z Iron Sky do uczestnictwa w nagraniach przerywników filmowych.

Iron Sky: Invasion jest napędzany przez autorski silnik Reality Pump – Grace 2 – i w pełni ukazuje jego możliwości. Muzyka nawiązuje do ścieżki dźwiękowej filmu, stworzonej przez grupę Laibach.