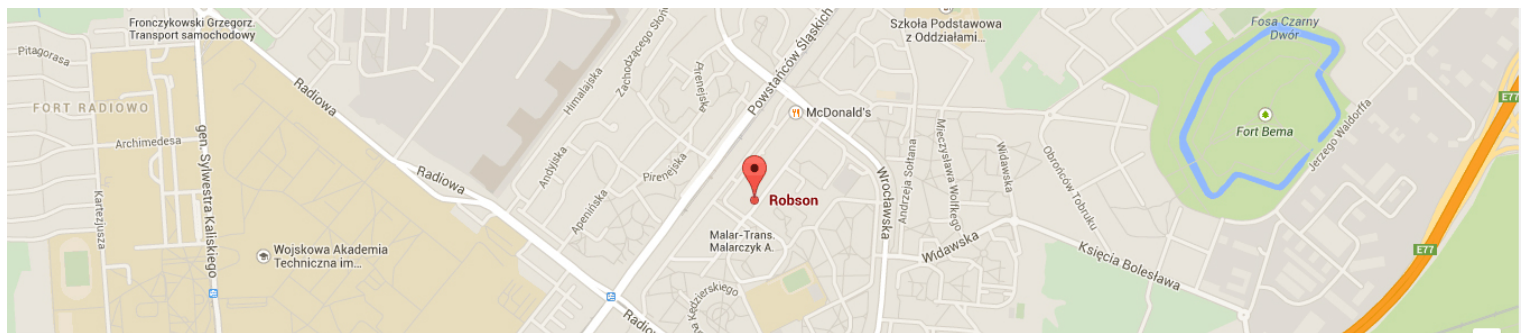




Xbox 360 Slim 4GB White + Pad + Kinect + Gry

cena	1049 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,15418,xbox_360_slim_4gb_white__pad__kinect__gry.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



W zestawie:

- limitowana edycja konsoli Xbox 360 4GB w kolorze białym
- limitowany kontroler bezprzewodowy w kolorze białym
- limitowana edycja Kinect w kolorze białym
- gra Kinect Adventures po polsku
- gra Just Dance 3
- gra Kinect Sports PL
- gra Jillian Michael's Fitness
- niezbędne okablowanie:
- zasilacz, kabel zasilający, kabel av, kostka euro
- polska instrukcja

Xbox 360 4 GB (Slim) to następca konsoli Xbox 360 Arcade firmy Microsoft.

Charakteryzuje się ona mniejszymi wymiarami (o 30 procent względem poprzedniczek) - 270 na 75 na 264 mm,

waży zaledwie 2,9 kg (3,5 kg w przypadku wcześniejszych modeli) i zgodnie z nazwą,

wbudowaną pamięć o pojemności 4 GB w sam raz na zapis gier z Xbox Live Arcade, stanów rozgrywki, multimediiów, itd.

Xbox 360 4 GB (Slim) posiada także wbudowane WiFi w standardzie N - 802.11n,

pozwalające na komunikację radiową padów i pilotów z częstotliwością 2,4 GHz.

Na uwagę zasługuje fakt, że konsolę wyposażono w zasilacz 135 W pobierający mniej prądu.

Zadbano również o cichszą pracę urządzenia. Pod obudową znajdziemy układy wykonane w technologii 45 nanometrów.

Natomiast na obudowie dostępne są dodatkowe przyciski: on/off, przycisk wysuwania taczki z sygnałem dźwiękowym,

a także port pozwalający na podłączenie kontrolera Kinect.

Zwiększono również ilość dostępnych portów USB - 3 z tyłu i 2 z przodu.

Kinect to urządzenie przeznaczone do konsoli Xbox 360, pozwalające na sterowanie grami przy wykorzystaniu własnego ciała

(skacząc, biegnąc w miejscu, kopiąc, rzucając, łapiąc, etc).

Zostało ono wyposażone w specjalny czujnik, w skład którego wchodzi kamera, mikrofon oraz przestrzenny sensor ruchu oraz procesor.

Dzięki temu możliwe jest odczytywanie ruchów gracza znajdującego się przed telewizorem i przenoszenie ich na ekran w czasie rzeczywistym.

Oprócz tego w trakcie rozgrywki można wydawać rozmaite komendy (w kilku dostępnych językach) -

w ten sposób następująca interakcja z postaciami widocznymi na ekranie.

Z kontrolera można skorzystać już przy logowaniu się do Xboksa 360, a także w trakcie przeglądania jej zasobów -

nic nie staje na przeszkodzie temu, by uruchomić grę korzystając z komendy głosu.

Dlatego też na potrzeby Kinecta została przygotowana odświeżona wersja dashboarda (interfejsu konsoli).

Kinect Adventures to nic innego, jak zestaw składający się z dwunastu mini -

gier o charakterze zręcznościowym przeznaczony na konsolę Xbox 360 i wykorzystujący kontroler Kinect,

pozwalający na sterowanie za pomocą własnego ciała.

Tytuł ten należy do segmentu casual i charakteryzuje się niskim poziomem trudności oraz nieskomplikowanymi zasadami rozgrywki.

Oprócz trybu dla pojedynczego gracza pozwala ona także na zabawę w trybie rywalizacji i kooperacji dla maksymalnie czterech osób.

Opisywana produkcja oddaje do dyspozycji m.in. takie konkurencje, jak zbijak, gdzie musimy uderzać w kulki lecące w naszą stronę,

jazda wagonem na torze przeszkód (omijamy je poprzez skakanie, kucanie, wychylanie się, itp.), a także spływ pontonem po rzece.

Za pomyślne ukończenie danego zadania otrzymujemy określoną liczbę punktów, na podstawie których tworzony jest ranking graczy -

możemy porównywać swoje wyniki z innymi użytkownikami.

Jillian Michaels' Fitness Adventure jest kolejną grą wideo na koncie amerykańskiej instruktorki fitness, gwiazdy telewizyjnej i celebrytki - Jillian Michaels. Produkcja stworzona przez studio n-Space stanowi rozwinięcie pomysłów znanych z serii Jillian Michaels' Fitness Ultimatum i wykorzystuje możliwości kontrolera ruchowego Kinect.

W grze dostępne są trzy warianty rozgrywki. Fitness Adventure Mode to kampania jednoosobowa, w której gracz próbuje pokonać serię najeżonych przeszkodami i przeciwnikami labiryntów w lokacjach stylizowanych na południowoamerykańską dżunglę (las tropikalny, aztecka świątynia itp.). Circuit Training jest zestawem 10 ćwiczeń, z których każde wykonać można na trzech poziomach trudności. Z kolei Fitness Training to w pełni konfigurowalny reżim treningowy.

Rozgrzewka wymaga aktywności ruchowej. Poszczególne ćwiczenia różnią się charakterem. Przykładowo w trybie Adventure są to zazwyczaj wyskoki, kopnięcia, ciosy i uniki, natomiast w Fitness bardziej klasyczne ćwiczenia ogólnorozwojowe, w tym także z wykorzystaniem popularnych przyrządów treningowych (ciężarki, piłka gimnastyczna itp.).

W trakcie zabawy zapisywane są rozbudowane statystyki dotyczące intensywności treningów, liczby spalonych kalorii, wykonanych powtórzeń itp. Dzięki wbudowanym funkcjom społecznościowym istnieje też możliwość porównywania swoich osiągnięć ze znajomymi.

Jillian Michaels' Fitness Adventure odznacza się atrakcyjną, jak na tego rodzaju produkcje, oprawą audio-wizualną. Trójwymiarowa grafika w grze wyróżnia się intensywnymi barwami, dość szczegółowym modelem postaci oraz płynnymi animacjami.

Kinect Sports to kompilacja gier sportowych, stworzonych z myślą o Kinect – kontrolerze ruchu dedykowanym Xboksovi 360, angażującym do zabawy całe ciało człowieka. Produkcja została opracowana przez firmę Microsoft oraz studio Rare.

Kinect Sports dzieli się na sześć głównych dyscyplin sportowych.

Znajdziemy wśród nich:

boks (rywalizacja ze sztuczną inteligencją lub drugim graczem),

kęgle (rywalizacja z komputerem lub maksymalnie trzema innymi graczami, podejmowanie specjalnych wyzwań),

siatkówkę plażową (rywalizacja ze sztuczną inteligencją, drugim graczem lub kooperacja przeciwko drużynie sterowanej przez konsolę),

lekkoatletykę

(podział na sprint, bieg przez płotki, skok w dal, rzut oszczepem oraz dyskiem – rywalizacja ze sztuczną inteligencją, a także innymi graczami),

piłkę nożną (rywalizacja ze sztuczną inteligencją, drugim graczem, kooperacja, specjalne wyzwania),

tenis stołowy (gra pojedyncza, debel, specjalne wyzwania).

Gracz bierze udział w poszczególnych zawodach wcielając się w swojego awatara z Xbox Live.

Pokonując kolejne szczeble kariery jest w stanie rozwinąć umiejętności i wspinać się do panteonu gwiazd sportu.

Do jego dyspozycji oddano również minigry, z pomocą których szybciej przyswaja sterowanie i nadrabia braki.

W Kinect Sports wielki nacisk położony został na rozgrywkę wieloosobową.

Gracze (maksymalnie cztery osoby) mogą rywalizować we wszystkich podstawowych dyscyplinach sportowych ujętych w grze.

Z kolei w trybie Party zmagania w ramach minigier toczą dwie drużyny graczy.

ust Dance 3 to już trzecia odsłona sprzedającej się na całym świecie w milionach egzemplarzy serii gier tanecznych, w której gracze w rytm popularnych przebojów wykonują przed ekranami telewizorów taneczne triki i figury. W porównaniu z poprzednimi edycjami gry, największą zmianą w serii jest wprowadzanie jej na konsole Xbox 360 i PlayStation 3. Każda z trzech edycji gry korzysta i działa wyłącznie z kontrolerami ruchu właściwymi dla danej platformy sprzętowej (Wiimote, PlayStation Move, Kinect).

Model rozgrywki, który zdążył już przynieść Just Dance ogromny sukces, w trzeciej części pozostawiono bez zmian. Tak jak dotychczas, zadaniem graczy jest śledzenie sylwetki wyświetlanego na ekranie tancerza i powtarzanie wykonywanych przez niego ruchów. Gra ocenia naszą szybkość i

dokładność w ich odwzorowaniu, która przekłada się na zdobywane punkty. Muzyka, która towarzyszy nam w trakcie naszych wyczynów jest składanką ponad 40 najpopularniejszych popowych i hiphopowych utworów, takich jak:

2 Unlimited - “No Limit”

ha - “Take On Me”

Anja - “Dance All Nite”

Bananarama - “Venus”

Black Eyed Peas - “Pump It”

Bollywood Rainbow - “Kurio ko uddah le jana”

Cee Lo Green - “Forget You”

Countdown Mix Masters - “Beautiful Liar”

Daft Punk - “Da Funk”

Danny Elfman - “This is Halloween”

Donna Summer - “I Feel Love”

Dr. Creole - “Baby Zouk”

Duck Sauce - “Barbra Streisand”

Girls Aloud - “Jump (For My Love)”

Groove Century - “Boogie Wonderland”

Gwen Stefani - “What You Waiting For”

Inspector Marceau - “The Master Blaster”

Janelle Monae - “Tightrope (Solo Version)”

Jessie J featuring B.o.B - “Price Tag”

Brahms by Just Dance Classical Orchestra - “Hungarian Dance No. 5”

Katy Perry featuring Snoop Dogg - “California Gurls”

Kiss - “I Was Made For Lovin’ You”

Konshens - “Jamaican Dance”

African Ladies - “Pata Pata”

Latino Sunset - “Mamasita”

Laura Bell Bundy - “Giddy On Up (Giddy On Out)”

Lena Meyer-Landrut - “Satellite”

LMFAO featuring Lauren Bennett and GoonRock - “Party Rock Anthem”

Madness - “Night Boat To Cairo”

MIKA - “Lollipop”

Nelly Furtado featuring Timbaland - “Promiscuous”

Pointer Sisters - “I’m So Excited”

Queen - “Crazy Little Thing Called Love”

Reggaeton Explosion - “Boom”

Rita Mitsouko - “Marcia Baila”

Robbie Williams and Nicole Kidman - “Somethin' Stupid”

Scissor Sisters - “I Don't Feel Like Dancin'”

Sweat Invaders - “Gonna Make You Sweat (Everybody Dance Now)”

- Taio Cruz – “Dynamite”
- The Buggles – “Video Killed The Radio Star”
- The Chemical Brothers – “Hey Boy Hey Girl”
- The Girly Team – “Baby One More Time”
- The London Theatre Orchestra & Cast – “Think”
- The Sugarhill Gang – “Apache (Jump On It)”
- Tommy Sparks – “She's Got Me Dancing”
- Wilson Pickett – “Land of 1000 Dances”

24 miesięczna gwarancja MICROSOFT