




GRAN TURISMO 6 + DLC ANNIVERSARY

cena	89 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 3
odnośnik	robson.pl/produkt,15474,gran_turismo_6__dlc_anniversary.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



EDYCJA ANNIVERSARY ZAWIERA DODATKOWO:

- **1 000 000 kredytów do wykorzystania w grze**
- **20 aut ze specjalnymi barwami i ulepszeniami**
- **niestandardowy lakier, kombinezon, hełm i awatary**

Gran Turismo 6 to kolejna odsłona popularnej serii samochodowych gier wyścigowych, która tradycyjnie stworzona została przez Kazunorię Yamauchiego oraz zespół z japońskiego studia Polyphony Digital. Szósta część cyklu została zapowiedziana w 2013 roku i jest równocześnie jego trzecim przedstawicielem (wliczając Gran Turismo 5 Prologue), który trafił na konsolę PlayStation 3. Produkcja nie jest milowym kamieniem w historii marki, ale twórcy wprowadzili do niej wiele nowinek, którym co prawda daleko do rewolucyjnych rozwiązań, ale powinny one zadowolić długoletnich fanów.

Gran Turismo 6, podobnie jak poprzednia odsłona cyklu, jest podzielone na kilka trybów zabawy. Możemy wybrać pojedynczy wyścig, rozgrywkę w sieci, a także rozpocząć karierę kierowcy, będącą odpowiednikiem kampanii singleplayer w innych grach. Osiągając kolejne sukcesy powoli odblokowujemy dostęp do coraz droższych i szybszych klas oraz modeli aut, a także rodzajów wyścigów, wyzwań lub mistrzostw, za których ukończenie jesteśmy nagradzani zastrzykiem gotówki. Pieniądzy używamy do powiększenia kolekcji samochodów oraz zakupu nowych części i ulepszeń.

Gra zawiera wszystkie trasy oraz samochody, które pojawiły się w Gran Turismo 5 (łącznie z tymi z wydanych DLC). Zestaw aut został dodatkowo poszerzony o nowe modele i w sumie składa się na niego 1200 maszyn. Podobnie sprawa ma się z trasami wyścigowymi. Twórcy wprowadzili 7 nowych lokacji, posiadających różne konfiguracje i długości dróg. Znaczącą nowinką jest np. pojawienie się po raz pierwszy w serii sławnego brytyjskiego toru Silverstone. Kolejne maszyny i trasy znajdziemy w publikowanych zestawach DLC.

Jeżeli chodzi o model jazdy wprowadzono zupełnie nowy silnik fizyczny, odpowiadający za aerodynamikę, pracę kół oraz zachowanie się zawieszania. Długoletni wyjadacze Gran Turismo z pewnością docenią zmianę i zauważą różnice. Deweloperzy postawili także większy nacisk na modyfikowanie pojazdów i wpływanie na ich osiągi. Ułatwi to zapewne zupełnie nowy, przejrzysty i bardziej intuicyjny interfejs użytkownika.

Oprawa nie uległa znaczącym zmianom w stosunku do piątej części. Co prawda, wprowadzono pewne zmiany do silnika graficznego, ale największą przeszkodą w osiągnięciu lepszych doznań wizualnych jest oczywiście moc PlayStation 3, które na długo przez premierą Gran Turismo 6 odstawało już wydajnością od przeciętnych gamingowych komputerów PC. Mimo wszystko, talent Japończyków sprawia, że gra jest jedną z najlepiej wyglądających produkcji na tę platformę.