



ASSASSIN'S CREED HERITAGE COLLECTION

cena	114 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,16178,assassins_creed_heritage_collection.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Assassin's Creed: Heritage Collection zawiera gry:

- Assassin's Creed
- Assassin's Creed II z dodatkiem Bitwa o Forlì i Stos Próżności
- Assassin's Creed: Brotherhood
- Assassin's Creed: Revelations
- Assassin's Creed III

Dwie pierwsze części są w wersji angielskiej, pozostałe posiadają polskie napisy.

Assassin's Creed jest grą akcji w której wcielamy się w Altaira, będącego członkiem tajemniczego klanu zabójców. Rozgrywka opiera się w głównej mierze na elementach skradankowych, więc stanowi doskonałą propozycję dla fanów tego typu zabawy. Czasem trzeba jednak zastosować nieco bardziej radykalne podejście i z przeciwnikami rozprawiać się w bezpośrednich starciach. Wiele w tej pozycji zależy od gracza i niejedną raz mamy kilka sposobów na ukończenie danej misji.

Assassin's Creed II to kontynuacja doskonałej gry akcji, w której wcielamy się w wyszkolonego zabójcę Ezio Auditore de Firenze i naszym głównym zadaniem jest dyskretne eliminowanie wyznaczonych nam celów. Tytuł ten oferuje jeszcze bardziej zróżnicowaną rozgrywkę niż w poprzedniczce i co chwilę zaskakuje ciekawymi rozwiązaniami i wciągającymi misjami. Całość stanowi bardzo dobre rozwinięcie znanych już pomysłów, co podnosi ich atrakcyjność na jeszcze wyższy poziom.

Assassin's Creed: Brotherhood jest trzecią odsłoną bestsellerowego cyklu. Firma Ubisoft przenosi nas za jego sprawą w dawne epoki, prezentując wydarzenia z perspektywy cichych i niebezpiecznych zabójców. W AC: Brotherhood powracamy do XVI-wiecznych wspomnień Desmonda Milesa, aby dokończyć historię przedstawioną w drugiej odsłonie serii. To bezpośrednia kontynuacja przygód Ezio Auditore da Firenze. Fabuła została tym razem osadzona niemal w całości w Rzymie – Wiecznym Mieście, znanym z intryg, układów i rywalizujących rodów, a zarazem głównej siedziby Templariuszy. Akcja Assassin's Creed: Revelations rozgrywa się w XVI wieku, choć miejscami fabuła przenosi się także o cztery stulecia wcześniej. Główną postacią gry jest Ezio Auditore da Firenze. Wyrusza on w pełną niebezpieczeństw podróż śladami swego przodka i jednocześnie mistrza – Altaira. Trop wiedzie go do Konstantynopola, serca imperium Otomańskiego, gdzie rosnąca armia Templariuszy grozi destabilizacją regionu. Fabuła obfituje w retrospekcje oraz wątki poboczne. Deweloperzy zadbał o niepowtarzalność każdorazowej rozgrywki, implementując m.in. mechanizm misji będących wynikiem przypadkowych zdarzeń lub zleczanych przez losowo napotkane postaci niezależne.

Assassin's Creed III porusza znane z poprzednich części klimaty europejskie i przenosi fabułę do XVIII-wiecznej Ameryki Północnej. Wcielamy się w nowego bohatera o imieniu Connor i bierzemy udział w krwawym konflikcie między rdzennymi mieszkańcami tego kontynentu i Brytyjczykami. Ponownie większość czasu spędzamy poruszając się niezauważalnie po zatłoczonych miastach i wykorzystujemy szereg nowych umiejętności Asasyna do wykonywania zabójstw na zlecenie. Pośród wielu nowych rozwiązań warto wspomnieć o bitwach morskich.