



PSP SLIM 3003 + Karta Pamięci 16 GB + Etui + Słuchawki z radiem + LEGO STAR WARS III: CLONE WARS + + CRASH BANDICOOT: MIND OVER MUTANT

cena	599 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation Portable
odnośnik	robson.pl/produkt,16523,psp_slim_3003__karta_pamieci_16_gb__etui__sluch.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



W ZESTAWIE:

- KONSOLA PSP SLIM 3003
- KARTA PAMIĘCI 16 GB Z ADAPTEREM
- POKROWIEC SONY
- GRA LEGO STAR WARS III: CLONE WARS
- GRA CRASH BANDICOOT: MIND OVER MUTANT
- GRATIS SŁUCHAWKI Z RADIEM

KONSOLA PSP 3003 SLIM

PSP-3003 została wyposażona w świetnej jakości wyświetlacz LCD, który oferuje lepsze nasycenie kolorów oraz jasność. Teraz, jak twierdzi Sony, można będzie grać nawet na zewnątrz, nie narzekając przy tym ani razu.

Konsolka PSP w nowej wersji oferuje też wbudowany mikrofon, dzięki czemu użytkownicy będą mogli wykorzystać maksymalnie takie usługi jak komunikator Skype czy Go! Messenger.

Dane techniczne:

- Procesor: 333 MHz
- Pamięć:
- Pamięć główna: 64 MB

- Pamięć DRAM: 4 MB
- Wyświetlacz:
- Ciekłokrystaliczny (LCD)
- Tryby wyświetlania: 4,3 cala; 16:9
- Rozdzielczość 480 x 272 pikseli
- Paleta 16.77 kolorów
- Regulacja jasności
- Wbudowane stereo
- Napęd: dysk 1,8 GB UMD (odczyt)
- Klawisze kierunkowe (krzyżak), pad analogowy
- Gniazda/Złącza:
- Wyjście Video / Złącze słuchawek
- Magistrala USB
- Złącze DC IN 5V
- Złącze DC OUT
- Gniazdo kart pamięci Memory Stick Duo
- Sieć bezprzewodowa LAN (standard IEEE 802.11b)
- Zasilanie:
- Typ baterii: bateria litowo-jonowa
- Pojemność: 1200 mAh
- Wymiary: 169,4 x 18,6 x 71,4 (szerokość x wysokość x głębokość)
- Masa: 189g

LEGO STAR WARS III CLONE WARS

LEGO Star Wars III: The Clone Wars to trzecia odsłona gwiazdnej sagi utrzymana w stylistyce klocków LEGO. Produkcję opracowało studio Traveller's Tales – twórcy praktycznie wszystkich dotychczasowych gier z cyklu LEGO (w tym także LEGO Batman, Harry Potter i Indiana Jones).

W LEGO Star Wars III: The Clone Wars bierzemy udział w międzygalaktycznym konflikcie pomiędzy Republiką a siłami Separatystów, znanym jako Wojny Klonów. Przedstawioną historię śledzimy z punktu widzenia kilkunastu różnych bohaterów, a kolejnych możemy odblokować kończąc główny wątek fabularny. Całość została oparta na motywach popularnego serialu animowanego. To oznacza, że podczas zabawy spotykamy wiele charakterystycznych postaci, które oglądaliśmy tylko w nim. Historia jest podzielona na trzy odrębne scenariusze, dotyczące trzech różnych przeciwników: hrabiego Doku, generała Grievousa oraz Asajj Ventress. Każdy scenariusz składa się z 6 misji odpowiadających kolejnym odcinkom serialu.

The Clone Wars to typowy przedstawiciel „klockowej” serii studia Traveller's Tales. Gracze otrzymują więc kilkadziesiąt etapów, które można przejść w dwuosobowym trybie kooperacji lub samotnie (wtedy możemy swobodnie przełączać się między bohaterami). Sama gra jest platformówką wypełnioną zagadkami, przeciwnikami oraz ukrytymi przedmiotami do zebrania. Ilość sekretów może przyprawić o zawrót głowy. Zdobycie ich wszystkich jest sporym wyzwaniem wymagającym wielu godzin grania.

W grze występują również etapy, w których zasiądziemy za sterami kosmicznego myśliwca, a naszym zadaniem będzie zniszczenie potężnych okrętów Separatystów. Zupełną nowością są także bitwy na powierzchniach planet. Dowodząc oddziałami klonów lub kierując potężnymi maszynami AT-TE, gracz będzie musiał rozbudować armię, zniszczyć przeciwnika i zająć zaznaczone na mapie punkty strategiczne. Oprócz misji związanych z główną fabułą gry, twórcy przygotowali również szereg zadań pobocznych, w których będziemy mogli wcielić się w rolę Docu oraz generała Grievousa i poprowadzić oddziały Separatystów przeciwko wojskom Republiki.

Nie sposób również pominąć nowej oprawy wizualnej, która jest jeszcze bardziej realistyczna i dopracowana. Efekt został uzyskany dzięki zastosowaniu nowego systemu oświetlenia. Choć tła wyglądają poważniej, to postacie w dalszym ciągu są karykaturami bohaterów zbudowanymi z klocków. Klimat Gwiezdných Wojen nadal jednak został zachowany, w czym duża zasługa znakomitych kompozycji Johna Williamsa, autora oryginalnej ścieżki dźwiękowej do Gwiezdných Wojen.

CRASH MIND OVER MUTANT

Crash Bandicoot: Mind over Mutant jest kolejną częścią wieloletniej serii, która od pierwszej odsłony z roku 1996 odwiedziła całkiem spore grono platform. Ponownie wcielamy się w tytułowego genetycznie zmodyfikowanego gryzonia i dążymy do pokonania odwiecznego wroga - Doktora Neo Cortexa. Ten złowrogi typ zbudował maszynę, dzięki której zyskał możliwość kontrolowania umysłów. Zadaniem naszego bohatera jest wybawienie przyjaciół z opresji i ukrócenie niegodziwych poczynąń szaleńca.

Rozgrywka w Mind over Mutant przypomina mocno tę znaną z wcześniejszej odsłony – Crash of the Titans. Nadal przez dużą jej część skupiamy się na ujarzmianiu potworów i używaniu ich zdolności oraz siły. Nowością jest możliwość chowania ulubionych kreatur do kieszeni, w celu skorzystania z nich w wybranym przez nas momencie. Gra wymaga odpowiedniego użycia zdolności, które posiadają monstra – można je także ulepszać. Dla przykładu, jeśli Crash chce przejść przez jezioro, to wykorzystuje zdolność zamrażania wody, którą ma jakiś potwór.

Główny bohater również nabył kilka nowych zdolności. Tak jak jamraj pasiasty – jego odpowiednik z realnego świata - wreszcie nauczył się kopać w ziemi w poszukiwaniu poukrywanych bonusów. Umie też wspinać się po pionowych powierzchniach i skakać od jednej ściany do drugiej omijając przy tym przeszkody. W czasie walki natomiast może użyć uników i kontrataków, które zadają dodatkowe obrażenia przeciwnikom.

Crash Bandicoot: Mind Over Mutant zawiera też tryb kooperacji, w którym jako towarzysza Crasha pojawia się po raz pierwszy jego siostra – Coco. Dzięki niej rozgrywka wieloosobowa jest przystępniejsza dla przedstawicieli płci pięknej.

ETUI SONY TRAVEL

Kompletna ochrona dla twojej konsoli!

Idealnie pasują do konsoli PSP oraz PS VITA

- Praktyczny, wytrzymały, pokrowiec - niewiele większy od samej konsoli !
- Wykonany z miękkiego materiału - nie zarysuje obudowy twojej konsoli !
- Bardzo praktyczne, a zarazem niedrogie etui dostępne na rynku !

SŁUCHAWKI Z PILOTEM I RADIEM DO KONSOLI PSP 2004/3003

Słuchawki do konsoli psp z wbudowanym RADIEM FM o zakresie częstotliwości 88-108Mhz

Smycz do powieszenia na szyi

Kabel z miedzi beztlenowej zapewnia doskonałą jakość dźwięku.

8-milimetrowe magnetyczne przetworniki neodymowe zapewniają czystość i szczegółowość dźwięku.