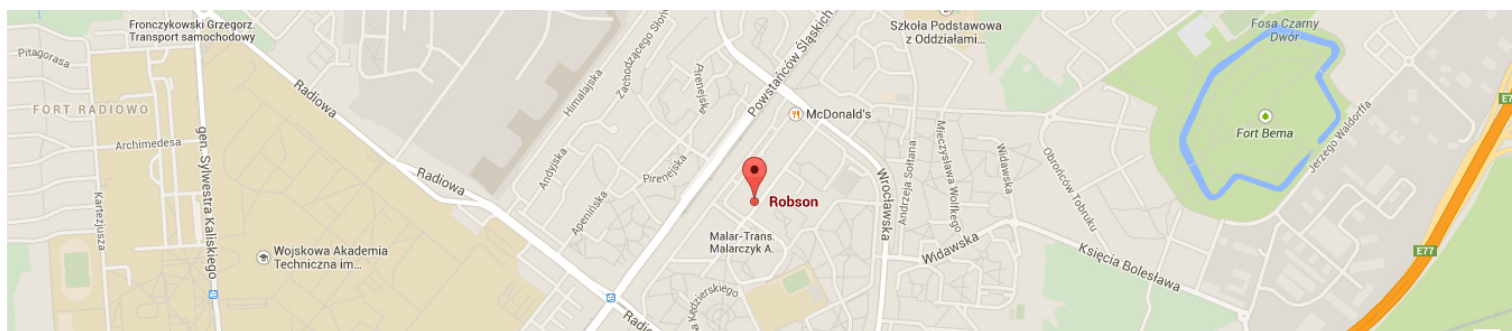




PSP SLIM 3003 + Karta Pamięci 16 GB + Pokrowiec + Słuchawki z radiem + Ładowarka + Auta + LEGO INDIANA JONES 2

cena	599 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation Portable
odnośnik	robson.pl/produkt,16612,psp_slim_3003__karta_pamieci_16_gb__pokrowiec__.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



ZESTAW :

- KONSOLA PSP SLIM 3003
- KARTA PAMIĘCI 16 GB Z ADAPTEREM
- POKROWIEC PSP / PSVITA
- SŁUCHAWKI Z RADIEM
- ŁADOWARKA PSP
- GRA AUTA DISNEY
- GRA LEGO INDIANA JONES 2

PSP-3003 została wyposażona w świetnej jakości wyświetlacz LCD, który oferuje lepsze nasycenie kolorów oraz jasność. Teraz, jak twierdzi Sony, można będzie grać nawet na zewnątrz, nie narzekając przy tym ani razu.

Konsolka PSP w nowej wersji oferuje też wbudowany mikrofon, dzięki czemu użytkownicy będą mogli wykorzystać maksymalnie takie usługi jak komunikator Skype czy Go! Messenger.

Dane techniczne:

- Procesor: 333 MHz
- Pamięć:
- Pamięć główna: 64 MB
- Pamięć DRAM: 4 MB
- Wyświetlacz:
- Ciekłokrystaliczny (LCD)
- Tryby wyświetlania: 4,3 cala; 16:9
- Rozdzielczość 480 x 272 pikseli
- Paleta 16.77 kolorów
- Regulacja jasności
- Wbudowane stereo
- Napęd: dysk 1,8 GB UMD (odczyt)
- Klawisze kierunkowe (krzyżak), pad analogowy

- Gniazda/Złącza:
- Wyjście Video / Złącze słuchawek
- Magistrala USB
- Złącze DC IN 5V
- Złącze DC OUT
- Gniazdo kart pamięci Memory Stick Duo
- Sieć bezprzewodowa LAN (standard IEEE 802.11b)
- Zasilanie:
- Typ baterii: bateria litowo-jonowa
- Pojemność: 1200 mAh
- Wymiary: 169,4 x 18,6 x 71,4 (szerokość x wysokość x głębokość)
- Masa: 189g

LEGO Indiana Jones 2: The Adventure Continues to kontynuacja przygód najpopularniejszego męskiego archeologa, Indiany Jonesa. Ponownie wkracamy do świata zbudowanego z klocków LEGO, gdzie mamy możliwość wzięcia udziału w wydarzeniach znanych zarówno z klasycznej, oryginalnej trylogii, jak i najnowszej części filmu - Indiana Jones and the Kingdom of the Crystal Skull (Indiana Jones i Królestwo Kryształowej Czaszki). Oczywiście, jeśli chodzi o przygody z trzech pierwszych filmów z Indym w roli głównej, nie mamy do czynienia z odgrzewanym kotлетem, czyli nieco „podrasowaną” częścią pierwszą gry. Twórcy dodali szereg nowości, w tym zadań, poziomów (pamiętna scena pościgu po ulicach Szanghaju z Shortym za kierownicą) czy pojazdów: m.in. samoloty, łodzie czy wagoniki w kopalniach. Główny bohater również przeszedł metamorfozę – graficy dorzucili mu kilka nowych animacji, a programiści stworzyli bardziej funkcjonalny bicz. Przykładowo, Indy może przyciągnąć nim do siebie przeciwnika, a następnie przerzucić go przez ramię. Dzięki Królestwu Kryształowej Czaszki mamy też możliwość wcielenia się w jednego z jego bohaterów, Mutta Williama i wzięcia udziału w szaleńczej jeździe na jego nieodłącznym motocyklu oraz skorzystania z mocy tytułowego artefaktu.

Lokacje, które eksplorujemy są teraz jeszcze bardziej interaktywne – do walki z przeciwnikami możemy wykorzystywać praktycznie wszystko, co znajdziemy. Począwszy od pistoletów czy szpad, poprzez butelki, a na krzesłach skończywszy. Tak jak w poprzedniej części przygód Indy’ego, możemy w locie przełączać się pomiędzy postaciami bądź też zaprosić do rozgrywki drugiego gracza, który pomoże nam ukończyć grę w trybie Story lub Free Play. Po raz pierwszy twórcy oddali w nasze ręce edytor pozwalający tworzyć własne poziomy, łączyć je z już istniejącymi oraz dzielić się nimi z innymi graczami. Dodatkowo dzięki zbieraniu rozsianych po planszach artefaktów mamy możliwość odblokowania ponad 60 grywalnych postaci, m.in. Marion Ravenwood, Short Round, Rene Bellog, Willie Scott, Marcus Brody, Dr. Henry Jones Sr. czy Irina Spalko.

Cars to pozycja wyścigowa wyróżniająca się mocno zarysowanym wątkiem fabularnym, która powstała w oparciu o animację komputerową studia Pixar (wydaną pod tym samym tytułem, co opisywana gra), której światowa premiera nastąpiła 9 czerwca 2006 roku. Producentem opisywanej pozycji jest firma Locomotive Games, debiutująca na growym rynku, natomiast wydawcą THQ.

Elementem, który stanowi pewnego rodzaju wyznacznik jakości tejże pozycji, a jednocześnie odróżnią ją spośród dziesiątek jej podobnych jest mocno zarysowany wątek fabularny (zaczepnięty oczywiście z obrazu kinowego), kręcący się wokół pojazdu o wiele mówiącym imieniu Lightning McQueen oraz słynnej autostrady 66. Zadaniem gracza jest umożliwienie zdobycia wspomnianej wcześniej postaci mistrzostwa w wyścigach z serii Pucharu Piston. Jak możecie się domyślić, osiągnięcie sukcesu wcale nie jest takie proste, na jakie mogłoby wyglądać. Do rywalizacji włącza się wiele innych charakterów-samochodów (w Cars sterujemy pojazdami będącymi jednocześnie bohaterami gry oraz filmu), a bardzo rozbudowane trasy obfitują w liczne pułapki oraz katapulty mogące przeszkodzić w zdobyciu upragnionego pierwszego miejsca. Oprócz głównego trybu zabawy (nazwanego Story), możemy przystąpić do pojedynczego wyścigu, zmierzyć się z czasem, a także rozegrać wyścig z przyjaciółmi, dzięki trybowi rozgrywki wieloosobowej. Umożliwia on jednoczesną zabawę z kilkoma osobami, dzięki wykorzystaniu systemu Wi-Fi.

Gracze mogą się wcielić w dziesięć postaci, z których każda jest jednocześnie jedynym w swoim rodzaju wehikułem oraz wziąć udział w blisko pięćdziesięciu wyścigach rozgrywanych na trasach znanych z filmu. W procesie produkcji Cars udział wzięli znani amerykańscy aktorzy podkładający głosy filmowym postaciom (m.in. Owen Wilson i Paul Newman).

Rozgrywka urozmaicona została kolorową grafiką wzorowaną na tym, co możemy ujrzeć w obrazie kinowym. Również elementy dźwiękowe oraz muzyczne zaczerpnięto z głównej mierze z filmu. Cars powstało z myślą o najmłodszych użytkownikach konsol, w związku z czym poziom trudności nie jest wygórowany.