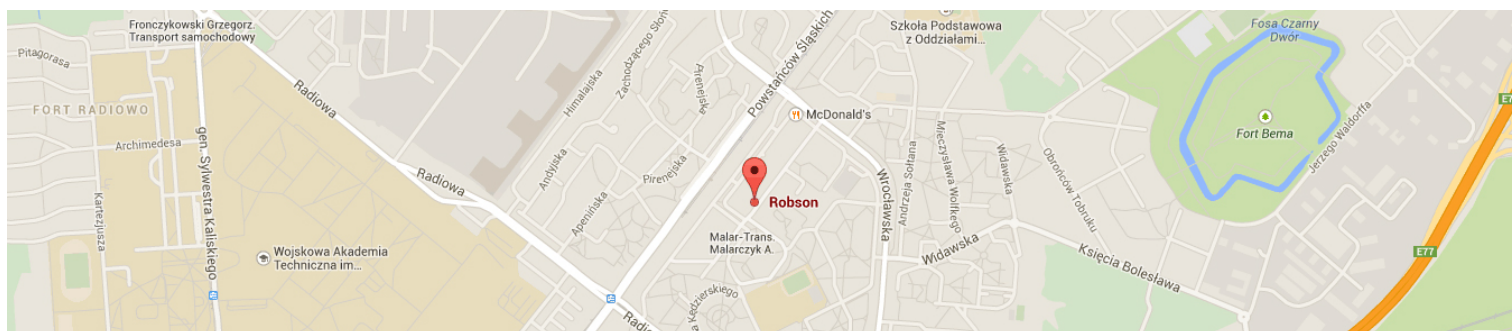




KINECT + DANCE CENTRAL 2 + DANCE CENTRAL 3 + KINECT ADVENTURES

cena	476 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,16684,kinect__dance_central_2__dance_central_3__kinect.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



W ZESTWIE:

- **SENSOR MICROSOFT KINECT**
- **DANCE CENTRAL 2 PL - KOD DO POBRANIA GRY**
- **DANCE CENTRAL 3 PL**
- **KINECT ADVENTURES PL**

Kinect

Kinect to urządzenie przeznaczone do konsoli Xbox 360, pozwalające na sterowanie grami przy wykorzystaniu własnego ciała (skacząc, biegając w miejscu, kopiąc, rzucając, łapiąc, etc).

Zostało ono wyposażone w specjalny czujnik, w skład którego wchodzi kamera, mikrofon oraz przestrzenny sensor ruchu oraz procesor. Dzięki temu możliwe jest odczytywanie ruchów gracza znajdującego się przed telewizorem i przenoszenie ich na ekran w czasie rzeczywistym. Oprócz tego w trakcie rozgrywki można wydawać rozmaite komendy (w kilku dostępnych językach) –; w ten sposób następująca interakcja z postaciami widocznymi na ekranie.

Z kontrolera można skorzystać już przy logowaniu się do Xboksa 360, a także w trakcie przeglądania jej zasobów - nic nie staje na przeszkodzie temu, by uruchomić grę korzystając z komendy głosu. Dlatego też na potrzeby Kinecta została przygotowana odświeżona wersja dashboarda (interfejsu konsoli).

DANCE CENTRAL 2

Dance Central 2 to kontynuacja popularnej gry tanecznej, wydanej jako jeden z tytułów startowych dla kontrolera Kinect. Część druga nie wprowadza zbyt wielu rewolucyjnych zmian do rozgrywki i nadal bazuje na sprawdzonych pomysłach, ale nie brakuje w niej kilku usprawnień, których domagali się fani. Za stworzenie produkcji po raz kolejny odpowiada studio Harmonix, które na rynku gier muzycznych ma duże doświadczenie – wcześniej stworzyło takie tytuły jak Amplitude, Frequency, czy serię Rock Band.

W grze zawarto ponad 40 nowych piosenek, wzbogaconych o kilkadziesiąt utworów dostępnych za pośrednictwem dodatków DLC. Możliwe jest także przeniesienie wszystkich kawałków z pierwowzoru, wiąże się to jednak z koniecznością uiszczenia niewielkiej opłaty. Różnorodność gatunkowa jest

bardzo duża, więc coś dla siebie znajdą zarówno fani hip hopu lub rapu, jak i popu czy R&B. W czasie zabawy gracz stara się odtworzyć figury, których symbole przez cały czas wyświetlane są w rogu ekranu. Jeśli udaje się bezbłędnie wykonywać daną choreografię, system nagradza odpowiednio dużą liczbą punktów.

Z myślą o początkujących usprawniono opcję Break It Down, pełniącą funkcję samouczka. Wcześniej mogliśmy w tym miejscu na spokojnie przetestować poszczególne figury, by następnie jak najlepiej je wykonywać. Teraz gra na bieżąco pokazuje popełniane błędy i sugeruje poprawne wykonanie danej sekwencji. Dzięki temu szybko można nauczyć się poprawnego tańczenia i na podstawie udzielanych wskazówek doskonalić tę sztukę. Niezwykle oczekiwaną nowością w stosunku do poprzedniczki jest pełnoprawny tryb multiplayer. Wprawdzie poprzednio wspólna zabawa także była możliwa, ale gracze musieli na zmianę bawić się przed telewizorem. Teraz możliwe są pojedynki dwóch osób jednocześnie, co jeszcze bardziej wzmacnia element rywalizacji i na bieżąco pozwala porównywać swoje dokonania ze znajomym. Co ciekawe, druga osoba może dołączyć nawet w środku trwania piosenki, a Kinect nie ma żadnych problemów z odpowiednim interpretowaniem ruchów.

DANCE CENTRAL 3

Dance Central 3 to trzecia część muzyczno-tanecznej serii na Kinecta, za którą odpowiada studio Harmonix Music Systems. Deweloper jest znany z wielu udanych gier, np. Amplitude, Karaoke Revolution, Guitar Hero, czy chociażby Rock Band.

W Dance Central 3 ponownie stajemy do tanecznych pojedynków, podczas których musimy powtarzać ruchy pokazywane na ekranie do rytmu doskonale znanych piosenek. Tym razem autorzy postanowili wysłać graczy w podróż przez różne dekady muzyczne – od lat 70. aż po współczesność. Dzięki temu możemy nauczyć się takich tańców jak Hustle, Electric Slide lub Dougie, a przy okazji poznać najnowsze style.

Wśród artystów, których utwory wykorzystano w trzeciej odsłonie Dance Central znaleźli się między innymi:

- 2NE1 – “I Am The Best (Original Version)”
- 50 Cent – “In Da Club”
- Afrojack ft. Eva Simons – “Take Over Control”
- Alexandra Stan – “Mr. Saxobeat”
- Alice DeeJay – “Better Off Alone”
- Backstreet Boys – “Everybody (Backstreet’s Back)”
- Bellini – “Samba De Janeiro”
- Black Eyed Peas – “Boom Boom Pow”
- Cali Swag District – “Teach Me How to Dougie”
- Ciara ft. Missy Elliott – “1, 2 Step”
- Cobra Starship ft. Sabi – “You Make Me Feel...”
- Cupid – “Cupid Shuffle”
- Daft Punk – “Around The World”
- Dev ft. The Cataracts – “Bass Down Low”
- E.U. – “Da’ Butt”
- Edward Maya & Vika Jigulina – “Stereo Love”
- Enur ft. Natasja – “Calabria 2008”
- Flo Rida ft. Sia – “Wild Ones”
- Gloria Gaynor – “I Will Survive”
- Heavy D & The Boyz – “Now That We Found Love”
- J.J. Fad – “Supersonic”
- Jennifer Lopez ft. Pitbull – “On The Floor”
- Justin Bieber – “Boyfriend”
- Katy Perry – “Firework”
- Kelly Clarkson – “Stronger (What Doesn’t Kill You)”
- Lil Jon & The East Side Boyz ft. Ying Yang Twins – “Get Low”
- LMFAO – “Sexy And I Know It”
- Los Del Rio – “Macarena (Bayside Boys Mix)”
- Marcia Griffiths – “Electric Boogie”
- Maroon 5 ft. Christina Aguilera – “Moves Like Jagger”
- Martin Solveig ft. Dragonette – “Hello”
- Missy Elliott – “Ching-A-Ling”
- New Kids On The Block – “You’ve Got It (The Right Stuff)”
- Nicki Minaj – “Starships”
- Panjabi MC – “Beware Of The Boys (Mundian To Bach Ke)”
- Sean Paul ft. Keyshia Cole – “(When You Gonna) Give It Up To Me”
- Shannon – “Let The Music Play”
- TLC – “Ain’t 2 Proud 2 Beg”
- The Trammies – “Disco Inferno”
- Usher ft. Will.I.Am – “OMG”
- Usher – “Scream”
- Vanilla Ice – “Ice Ice Baby”
- Van McCoy – “The Hustle”
- Vicki Sue Robinson – “Turn The Beat Around”
- Village People – “Y.M.C.A.”

Specjalną nowością jest tryb imprezy, w którym wspólnie tańczyć może nawet ośmiu graczy.

KINECT ADVENTURES

Kinect Adventures to kompilacja dwunastu gier zręcznościowych, stworzonych z myślą o Kinect – nowym kontrolerze do Xboksa 360, angażującym do zabawy całe ciało człowieka. Produkcja została opracowana przez firmę Microsoft i studio Good Science. Pod względem struktury przypomina inną produkcję startową na Kinecta, czyli Kinect Sports.

W ramach Kinect Adventures gracz bierze udziału w różnego rodzaju mini-grach, w których kontrola odbywa się poprzez wykonywanie odpowiednich ruchów przed Kinectem. Wśród zaproponowanych aktywności znalazł się m.in. spływ pontonowy, bieg przełajowy, popularny zbijak (uderzanie w lecące w kierunku gracza piłki), a także przejażdżka wagonikiem połączona z próbą pokonania skomplikowanego toru przeszkód (wymuszającego na gracz m.in. schylenie się oraz podskakiwanie). Rozgrywka sprowadza się tu do unikania błędów, a także zdobywania jak największej liczby punktów. Najciekawsze akcje wykonywane przez gracza uwieczniane są na zdjęciach oraz filmach wykonywanych przez Kinect.

Kinect Adventures to także tryb rozgrywki wieloosobowej – w niektórych mini-grach w zabawie, sprowadzającej się zarówno do rywalizacji, jak i kooperacji (np. w spływie rwącą rzeką), mogą uczestniczyć maksymalnie cztery osoby.

Gwarancja 24 miesiące z dowodem zakupu.