



TRANSFORMERS DEVASTATION

cena	189 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,17126,transformers_devastation.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Transformers: Devastation to wydana na konsolę PlayStation 3 trzecioosobowa gra akcji. Produkcję opracowało znane m.in. z Vanquish i serii Bayonetta japońskie studio Platinum Games.

Projekt zainspirowany został serialem animowanym The Transformers, emitowanym w amerykańskiej telewizji w latach 1984-1987. Aby odtworzyć klimat pierwowzoru ludzie z Platinum Games zastosowali technikę celshadingu w sposób symulujący wygląd telewizyjnych animacji z lat 80-tych ubiegłego wieku. Głosu postaciom użyczyli ci sami aktorzy, którzy zagraли te role w oryginalnej kreskówce, w tym Peter Cullen (jako Optimus Prime), Dan Gilvezan (Bubblebee) i Frank Welker (Megatron i Soundwave).

W kampanii stajemy po stronie szlachetnych Autobotów. Musimy zmierzyć się z podstępными Decepticonami. Dowodzący nimi Megatron odkrył bowiem technologię energii plazmowej, która jest w stanie przeobrazić całą Ziemię w cybernetyczną konstrukcję. Naszym zadaniem jest pokrzyżowanie tych planów.

Do wyboru jest pięć Autobotów - Optimus Prime, Bubblebee, Sideswipe, Wheeljack oraz Grimlock. Każda z tych postaci posiada unikalne techniki ofensywne. Wszyscy bohaterowie są w stanie błyskawicznie transformować się pomiędzy formą pojazdu i wyglądem humanoida. Platinum Games słynie z wyśmienitych systemów walki i Transformers: Devastation nie jest wyjątkiem od tej reguły. Mechanizmy potyczek pozwalają wykonywać szereg różnorodnych ciosów i kontrataków oraz łączyć techniki w długie kombosy. Wiele kombinacji wymaga transformacji w trakcie ich wyprowadzania. Przykładowo możemy wbić się w przeciwnika jako ciężarówka, a potem płynnie zacząć go obijać pięściami jako robot. Nie zabrakło także systemu rozwijania umiejętności postaci, a dodatkową atrakcją jest obecność pięciu poziomów trudności.