ROBSON.PL

wygenerowano 28/03/2024 23:16



MotoGP 15

cena	**58 zł**
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,17211,motogp_15.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



MotoGP 15 to następna odsłona zapoczątkowanej w 2000 roku serii symulatorów wyścigów motocyklowych. Podobnie jak w przypadku kilku poprzednich części cyklu, również i tym razem pieczę nad procesem deweloperskim sprawowała doświadczona ekipa z włoskiego studia Milestone. Deweloper ma swoim koncie sporo rozpoznawalnych produkcji z gatunku wyścigów, w tym WRC: FIA World Rally Championship, SBK: Superbike World Championship czy właśnie MotoGP.

W MotoGP 15 gracze otrzymują solidnie opracowaną, bardzo złożoną produkcję. Przede wszystkim, tak jak w przypadku poprzednich części, warto zwrócić uwagę na obecność licencji Motocyklowych Mistrzostw Świata, dzięki której gracze odnajdą tu zarówno realnie istniejące jednoślady, tory wyścigowe, jak i prawdziwych sponsorów czy 40 malowań pojazdów z oficjalnymi kolorami. Gra zapewnia sposobność bardzo drobiazgowego modyfikowania rozgrywki przy wykorzystaniu ponad 100 zaimplementowanych akcesoriów, które możemy kupić za sprawą gromadzonej w czasie zabawy wirtualnej waluty. Wspomniane "GP Credits" dostępne są zarówno podczas gry w pojedynkę, jak i w czasie zmagań z innymi graczami przez sieć.

Rozbudowany tryb kariery pozwala na swobodne podpisywanie kontraktów, negocjacje z potencjalnymi sponsorami czy dobieranie motocykli, kierowców oraz zespołów mechaników według preferencji gracza. Spersonalizować można również samego kierowcę, decydując o jego imieniu, twarzy czy podstawowych cechach fizycznych. Nie zabrakło też możliwości kupna wybranych gadżetów dla naszych kierowców, takich jak buty czy rękawice, a także sposobności na zmianę kolorystyki stroju. Twórcy oddali grającym do dyspozycji także trzy wozy kempingowe (w klasie podstawowej, średniej i najbardziej ekskluzywnej).

Włosi przygotowali 20 modeli jednośladów w klasach MotoGP, Moto 2 oraz Moto 3, jednocześnie chwaląc się zaimplementowaniem do gry legendarnych motocykli dwusuwowych. Co istotne, nie zabrakło też tych zespołów i motocykli, które brały udział w sezonie 2015 oraz podczas "Real Events" w sezonie 2014. Ponadto, producenci pokusili się także o opracowanie nowego trybu rozgrywki. Beat the Time, bo o nim właśnie mowa, wymaga od gracza pobicia rekordu na wskazanym torze z wykorzystaniem z góry narzuconego przez system jednośladu.