



PROJECT SPARK

cena	19 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,17537,project_spark.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Project Spark jest czysto sandboxowym projektem, bazującym na założeniu, że tworzenie gier również może być grą, a tym samym doskonałą zabawą. W zamyśle przypomina on nieco takie tytuły jak Populous, Minecraft czy Little Big Planet. Twórcy Project Spark poszli jednakże o krok dalej, niż uczyniono to w dającym ogromne możliwości modelowania świata gry hicie z konsoli PS3. Wykorzystując warsztat i narzędzia oddane przez autorów projektujemy świat własnej gry, którym możemy podzielić się z innymi graczami. Każdy z nich może modyfikować bądź rozbudowywać nasze pomysły, sprawiając, że wykreowane przez nas uniwersum zmieniać się będzie na bieżąco. Rozpoczynając zabawę otrzymujemy do dyspozycji obszar, któremu należy nadać kształt, tworząc góry, doliny, jeziora lub rzeki. Kolejnym krokiem jest urozmaicenie terenu – dodanie np. lasów, łąk czy hasających tu i ówdzie zwierząt. Następnie do naszego świata możemy wstawić budynki, przy czym – co warto zauważyć – możemy skorzystać z gotowych modeli, bądź też puścić wodze fantazji starannie dopasowując każdy element zupełnie od podstaw. Prawdziwa zabawa rozpoczyna się w chwili, gdy dochodzimy do tworzenia postaci. Tu, oprócz wyboru odpowiedniego wyglądu zewnętrznego, mamy również wpływ na jej charakter – a to dzięki niemal dowolnemu manipulowaniu zestawem skryptów, który można w pewnym uproszczeniu nazwać mózgiem. W każdym momencie naszej zabawy możemy z widoku „boga” przełączyć się na sterowanie bohaterem, aby przespacerować się po stworzonej przez nas krainie i ocenić efekty swojej pracy. Tworzenie świata w grze Project Spark może odbywać się na różne sposoby - tradycyjny, w którym o każdym elemencie gry decydujemy sami, oraz w trybie crossroads – gdzie gra prowadzi nas przez cały proces, zadając szereg pytań co do wyglądu i natury kreowanego przez nas uniwersum. Opcje sterowania są równie różnorodne, możemy wykorzystywać pada konsoli, sensor Kinect, lub technologię SmartGlass, dzięki której większość czynności wykonujemy rysując palcem po ekranie naszego telefonu bądź tabletu. Grafika w grze jest szczegółowa i kolorowa – choć to oczywiście w dużej mierze od nas zależy wygląd kreowanego świata. Co prawda wraz z podstawową grą otrzymujemy narzędzia i modele osadzone głównie w realiach fantasy, jednakże biblioteka elementów może być dowolnie poszerzana poprzez oficjalne dodatki, jak i elementy zrobione i udostępnione przez innych graczy. To daje niemal nieograniczone możliwości twórcze i pozwala bez problemu wykonać grę według dowolnego pomysłu. Manipulując widokiem, ustawieniem kamery, światłem i kolorem możemy stworzyć zarówno scenę charakterystyczną dla gry akcji czy cRPG, jak i typowej zręcznościówki bądź platformówki.