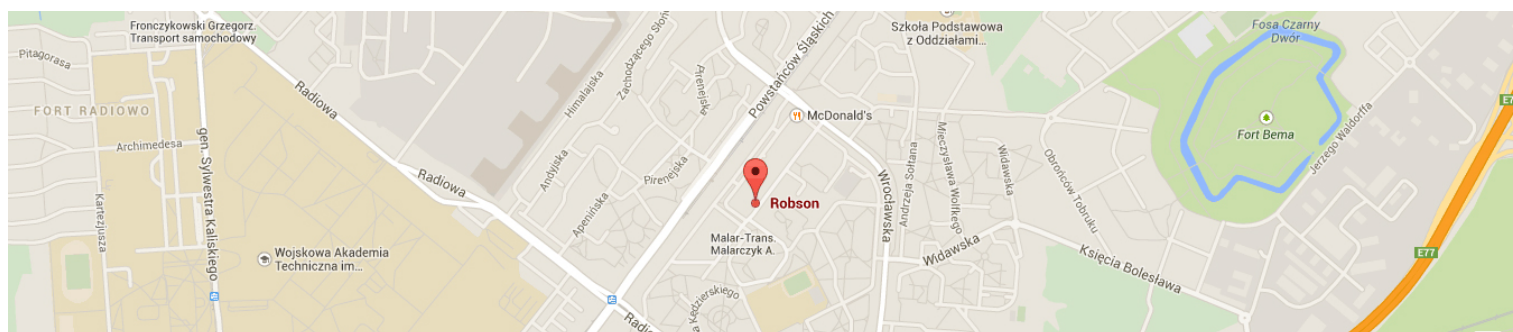




LOGITECH G29 DRIVING FORCE RACING WHEEL + PROJECT CARS GOTY

cena	1086 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,18158,logitech_g29_driving_force_racing_wheel__project_.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Uzyskaj lepsze doznania podczas grania na konsoli i PC. Dodaj kierownicę Driving Force do swojego kontrolera, a już nigdy nie będziesz chciał ścigać się przy użyciu zwykłego kontrolera. Kierownica do gier G29 została stworzona dla najnowszych gier wyścigowych na konsoli PlayStation®4 lub PlayStation®3. Kierownica G29 Driving Force działa także z komputerem przy użyciu oprogramowania Logitech Gaming Software. Kierownica Driving Force została stworzona pod kątem wymagającego ścigania się i długoterminowej niezawodności. Kierownicę G29 wyposażono w łożyska kulowe z wytrzymałej stali w drążku kierowniczym oraz łopatkowe dźwignie zmiany biegów ze stali nierdzewnej i pedały. Kierownica jest pokryta ręcznie szytą skórą o wysokiej jakości, sprawiając wrażenie kierownicy szybkiego samochodu wyścigowego. Zapewnia to wygodniejsze użycie przez długi czas.

WYMAGANIA SYSTEMOWE Playstation®4 lub Playstation®3 oraz PC

Połączenie internetowe i 150 MB wolnego miejsca na dysku twardym (do opcjonalnego pobrania oprogramowani.

Gry obsługujące kierownicę wyścigową Logitech® ze sprzężeniem zwrotnym

DANE FIZYCZNE Kierownicy

Wysokość: 270 mm (10,63 cala)

Szerokość: 260 mm (10,24 cala)

Długość: 278 mm (10,94 cala)

Waga bez kabli: 2,25 kg (4,96 funta)

Pedały

Wysokość: 167 mm (6,57 cala)

Szerokość: 428,5 mm (16,87 cala)

Głębokość: 311 mm (12,24 cala)

Waga bez kabli: 3,1 kg (6,83 funta)

DANE TECHNICZNE

Obsługa oprogramowania (w momencie wprowadzenia do sprzedaży): Logitech Gaming Software

Typ połączenia: USB

USB VID_PID: 046D_C24F (tryb komputera)

Protokół USB: USB 2.0

Szybkość złącza USB: Full Speed

Wskaźniki (LED): tak

Kierownica

Obrót: 900 stopni między skrajnymi pozycjami

Czujnik sterowania z efektem Halla

Mechanizm siłowego sprzężenia zwrotnego z napędem dwusilnikowym

Zabezpieczenie przed przegrzewaniem

Nieliniowy pedał hamulca

Opatentowany system zaczepów do dywanu

Teksturowana podstawka pod stopy

Automatyczna kalibracja

Ramiona kierownicy: anodyzowane aluminium

Materiały

Pokrycie kierownicy: ręcznie szyta skóra

Drążek kierowniczy: stal

Łopatk do zmiany biegów: polerowana stal nierdzewna

Zaciski mocujące: nylon wypełniony szkłem

Ramy i podpórki pedałów: stal walcowana na zimno

Powierzchnia pedałów: polerowana stal nierdzewna

Tuleje tłoków pedałów: termoplastyczny polioksymetylen (POM)

PROJECT CARS

Innowacyjna gra wyścigowa, która powstała przy aktywnym udziale graczy. Tytuł stawia na realistyczny model jazdy, dziesiątki trybów zabawy oraz zróżnicowane rodzaje pojazdów. Tytuł opracowało brytyjskie studio Slightly Mad Studios, które zdobyło zaufanie graczy głównie dzięki serii Need for Speed: Shift. Co ciekawe, gra powstała we współpracy z World of Mass Development. Platforma zrzesza graczy z całego świata, którzy za pośrednictwem sieci testują wczesne wersje gier, zgłaszają swoje pomysły i sugerują zmiany w nadchodzących projektach. W Project Cars możemy znaleźć dziesięć trybów gry. Największy z nich to tryb kariery, którą rozpoczynamy od wyścigów gokartami. Później, gdy nabierzemy doświadczenia, możemy zdecydować się jaką dokładnie drogą potoczy się nasza kariera. Deweloper udostępnił kilka, skrajnie różnych od siebie, jeśli chodzi o warunki jazdy czy typy wyścigów. Możemy więc ścigać się na specjalnych torach wyścigowych, uczestniczyć w rajdach po bezdrożach, a nawet brać udział w prestiżowych wyścigach, takich jak 24h Le Mans. Do naszej dyspozycji oddano szeroką gamę maszyn, włączywszy w to samochody turystyczne, superszybkie bolidy czy samochody sportowe. Producent postarał się, aby sterowanie pojazdami jak najlepiej oddawało rzeczywistość. Oczywiście, jak w każdym symulatorze, możemy majstrować przy parametrach naszych samochodów. Ponadto deweloper pieczołowicie przeniósł do gry znane z rzeczywistości tory, jak choćby: Brands Hatch i Connecticut Hill. Wizualnie tytuł zdecydowanie może się podobać. Gra oddaje poczucie prędkości, pogoda zmienia się dynamicznie, a modele pojazdów do złudzenia przypominają ich rzeczywiste odpowiedniki. Producent dużo uwagi poświęcił na dopracowanie trybów sieciowych. Możemy rywalizować w pojedynkach jeden na jednego lub tworzyć własne zawody zapraszając do nich znajomych.

Project CARS - Game of the Year Edition zawiera wszystkie dostępne do tej pory dodatki i DLC:

- ponad 50 dodatkowych aut (co daje łączną sumę 125 pojazdów),
- 4 nowe trasy (35 unikalnych lokacji, ponad 100 odcinków),
- ponad 60 wzorów lakierowania stworzonych przez społeczność,
- ponad 500 poprawek, ulepszeń i dodatków, które zostały wprowadzone do gry od czasu jej pierwotnej premiery.

Dodatkowo wersja Game of the Year Edition zawierać będzie dwa nowe i ekskluzywne dodatki:

- kultową trasę Nurburgring Combined Nordschleife + GP,
- dwa samochody przygotowane specjalnie dla Project CARS przez Pagani – Zonda Revolucion i Huayra BC, które zostały przedstawione na tegorocznym Geneva Motor Show.