



Dynasty Warriors 8 Empires

cena	94 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,18438,dynasty_warriors_8_empires.html

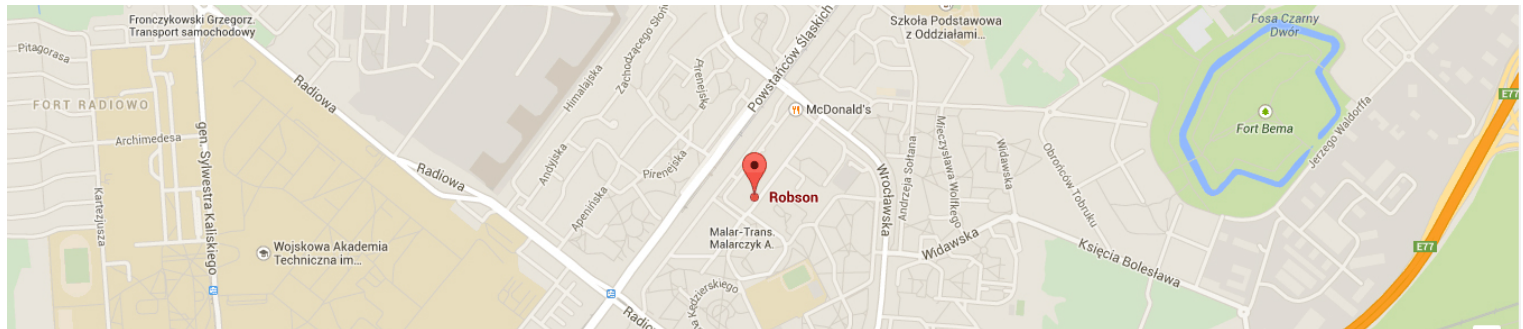
Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów
tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Empires to drugi samodzielny dodatek do gry *Dynasty Warriors 8* – ósmej odsłony popularnej (zwłaszcza w Japonii) serii trzecioosobowych gier akcji osadzonych w realiach historycznych Chin. Tak jak w przypadku poprzedniczek, mamy do czynienia z dziełem studia Omega Force. W Kraju Kwitnącej Wiśni produkcja znana jest pod tytułem *Shin Sangoku Musou 7: Empires*.

Seria *Dynasty Warriors* jest oparta luźno na popularnej na Dalekim Wschodzie książce *Opowieść o Trzech Królestwach* (ang. *Romance of Three Kingdoms*), opowiadającej dzieje wojny domowej w Chinach w latach 169-280, kiedy to o panowanie walczyły ze sobą cztery klan: Shu, Wu, Wei i Jin. W odróżnieniu od *Dynasty Warriors 7: Empires*, „ósemka” przenosi realia historyczne na odrobinę dalszy plan, skupiając się bardziej na autorskich postaciach, stworzonych od podstaw przez samych graczy.

Tak jak dotychczas, esencją zabawy w *Empires* jest rozbudowany tryb podboju. Wcielamy się w ambitnego przywódcę, oficera lub niezależnego najemnika. Celem tego ostatniego jest zdobywanie sławy wraz z wykonywaniem zadań dla różnych klanów. Zdecydowawszy się na rolę oficera, wspieramy naszego wodza w podboju Chin, wykonując jego rozkazy, czyli biorąc udział w bitwach czy służąc jako posłaniec lub doradca. Z kolei jako dowódca osobiście bierzemy udział w zjednoczeniu Chin pod naszym sztandarem, tocząc wojnę z innymi klanami w rozgrywce turowej na mapie strategicznej.

Bez względu na to, jaką drogę obrał się, nierzadko przychodzi nam wziąć udział w bitwach. Po podjęciu kilku decyzji taktycznych co do rozwoju starcia, zostajemy rzućni w wir walki. Gra staje się wówczas klasycznym slasherem, zachęcając nas do eliminowania w widowiskowy sposób licznych zastępów nieprzyjacielskich sił. Wyprowadzanie długich kombosów oraz wykorzystywanie w walce otoczenia i efektownych ataków specjalnych przekłada się na napełnianie paska sławy, a także zdobywanie funduszy. Te ostatnie możemy przeznaczyć na wykupywanie nowych umiejętności, a także odblokowywanie i ulepszanie rozmaitych typów oręża.

Omawiana gra oferuje dostęp do wszystkich postaci z *Dynasty Warriors 8* i *Dynasty Warriors 8: Xtreme Legends*, a zarazem dodaje do nich jednego nowego bohatera – jest nim Xun Yu. Wśród innowacji warto też wymienić wzbogacenie systemu zawierania małżeństw o możliwość płodzenia potomków, dziedziczących cechy i umiejętności po rodzicach. Rozbudowano również mechanizmy związane z toczeniem bitew (dotyczy to szczególnie forteli). W „ósemce” wprowadzono możliwość tworzenia własnych scenariuszy, którymi można dzielić się z innymi graczami. Pewnych zmian doczekały się także m.in. system sławy, sprawowania rządów i personalizacji wyglądu różnych elementów składających się na frakcję (sztandarów, żołnierzy, wierzchowców).