




PlayStation 4 Slim 1TB + Mafia III

cena	1258 zł
dostępność	Dostępny
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,18583,playstation_4_slim_1tb__mafia_iii.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Nr konta  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Adres e-mail Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966



W zestawie:

- konsola PlayStation 4 Slim 1TB SLIM CUH-2116B
- gra MAFIA III PO POLSKU (NAPISY)

Smuklejsze PS4 o nowym wyglądzie

- Poznaj niewiarygodnie żywe, jaskrawe kolory, jakie zapewnia technologia HDR.
- Organizuj swoje gry i aplikacje, udostępniaj je znajomym za pomocą nowego, intuicyjnego interfejsu.
- Zapisuj gry, aplikacje, zrzuty ekranu i filmy na dyskach o pojemności 500 GB i 1 TB.
- Wspaniałe programy telewizyjne, filmy i inne treści z Twoich ulubionych aplikacji rozrywkowych.

Nieźródlna kontrola

Kontroler bezprzewodowy DUALSHOCK 4 ma teraz nowy wygląd i charakter, z lepiej widocznym, kolorowym paskiem świetlnym. To najbardziej ergonomiczny, intuicyjny kontroler PlayStation, jaki kiedykolwiek zaprojektowano.

Najwspanialsze gry znajdziesz na PS4

Niezależnie od tego, czy grasz na PS4, czy PS4 Pro, czekają na Ciebie największe przeboje, niewiarygodne gry dostępne wyłącznie na PlayStation, a także najbardziej wciągające tytuły.

Najbardziej społecznościowa konsola

Swoboda grania, udostępniania i nawiązywania kontaktu ze światem graczy.

Funkcja Share Play

Zaproś znajomego, by razem z Tobą przeżył przygodę, podjął wyzwanie w meczu dla wielu graczy albo po prostu zagrał za Ciebie – nawet jeśli sam nie ma danej gry.

Gra zdalna

Transmituj gry do swojego komputera PC lub Mac, systemu PlayStation Vita lub urządzenia Sony Xperia, korzystając z domowej sieci Wi-Fi. Już nie musisz być przywiązany do telewizora.

Transmituj swoją rozgrywkę

Nadawaj swoje przygody na żywo za pośrednictwem serwisów Twitch, YouTube czy Dailymotion.

Błyskawicznie udostępniaj

Udostępniaj w serwisach Twitter i Facebook zrzuty ekranowe i filmy ze swoich najwspanialszych chwil.

Bądź w kontakcie ze znajomymi

Twórz imprezy, rozmawiaj ze znajomymi, dołączaj do społeczności, by znajdować nowych graczy.

Staw czoła światu

Twórz sojusze, wyrównuj rachunki i graj ze znajomymi i rywalami w trybach online swoich ulubionych gier – wyłącznie w PlayStation Plus.

Aktualizacje oprogramowania systemu

Regularne aktualizacje oprogramowania systemu PS4 dodają nowe funkcje i sposoby na pozostawanie w kontakcie, udostępnianie i grę.

MAFIA III

Mafia III na konsolę PlayStation 4 to zapowiedziana w 2015 roku trzecia część gangsterskiej serii, tworzonej najpierw przez ekipę Illusion Softworks (Mafia: The City of Lost Heaven), a później przez 2K Czech (Mafia II). Za trójkę odpowiada studio Hangar 13. Co ciekawe, wszystkie te zespoły to tak naprawdę jedna firma. Pierwsza z wymienionych ekip została bowiem przemianowana w 2008 roku na drugą. Ta z kolei została zlikwidowana w 2014 roku, a większość pracowników zatrudniono w nowopowstałym Hangar 13. Krótko pisząc, Mafia III tworzona jest w gruncie rzeczy przez te same osoby, które pracowały przy poprzedniczkach. Jeżeli chodzi o różnice pomiędzy poszczególnymi wydaniem, to ich praktycznie nie ma. Wersja na PC-ty może się pochwalić najładniejszą oprawą graficzną, ale w przypadku konsol są to tylko szczegóły. Gameplay jest taki sam zarówno na PlayStation 4, jak i na Xbokse One oraz komputerach. Fabuła Akcja gry Mafia III na PlayStation 4 osadzona została w roku 1968 w fikcyjnym mieście wzorowanym na Nowym Orelanie, a głównym protagonistą jest niejaki Lincoln Clay – weteran wojny w Wietnamie, należący do bliżej niesprecyzowanej organizacji przestępczej. Jego ugrupowanie zostało jednak zdradzone, a najbliższe mu osoby w brutalny sposób zlikwidowano, dlatego też motywem przewodnim trójki jest dokonanie zemsty na oprawcach swoich towarzyszy, a w szczególności na osobie Sala Marcano, który jest donem włoskiej rodziny odpowiedzialnej za masakrę. Co ciekawe, w swojej misji Clay będzie mógł liczyć na pomoc innych bossów przestępczego świata, a do jego sprzymierzeńców dołączy irlandzki mafioso Burke, dowodząca haitańskimi gangsterami Cassandra oraz znany z drugiej części Mafii Vito Scaletta. Mechanika Mimo, że akcja gry od początku istnienia serii miała miejsce w otwartych światach, jej trzecia odsłona pod względem rozgrywki zbliżyła się dość mocno do konkurencyjnego cyklu Grand Theft Auto. Ulice miasta wypełniono szeregiem aktywności pobocznych, którymi możemy się zająć w przerwach pomiędzy kolejnymi misjami, jednak wszystkie one mają mieć istotny wpływ na fabułę. Jedną z większych różnic między Mafią a GTA stanowi sztuczna inteligencja mieszkańców metropolii, którzy podobnie jak główny bohater opowieści, zajmują się szeregiem zróżnicowanych aktywności. Na ulicach spotkamy więc nierzadko całujące się pary, szprycujących się narkomanów czy ulicznych grajków. Kolejną niezwykle istotną nowością w serii jest wprowadzenie możliwości przejmowania kryjówek wrogich ugrupowań. Po oczyszczeniu danej lokacji z przeciwników, możemy oddać ją we władanie jednemu z naszych współpracowników, zwanych porucznikami, co zaowocuje różnymi bonusami np. możliwością wezwania zmotoryzowanych posiłków, które pomogą w walce z goniącymi nas rywalami lub opcją przekupienia stróżów prawa, by zaprzestali uciążliwego pościgu. Znacznemu powiększeniu uległ też wachlarz możliwości głównego bohatera. Na wyposażeniu Lincolna znajdują się m.in. pistolety, rewolwery, strzelby, karabiny maszynowe oraz granaty, jednak w danej chwili bohater może korzystać jedynie z dwóch rodzajów uzbrojenia. W grze nie zabrakło też możliwości korzystania z osłon oraz dynamicznej walki wręcz, w tym opcji brutalnego ogłuszania wrogów. Nie bez znaczenia dla rozgrywki jest również możliwość prowadzenia ostrzału podczas jazdy samochodem, której model uległ również znaczącej poprawie, a same fury będzie można poddawać ulepszeniom i modyfikacjom. W Mafii III na PlayStation 4 deweloperzy zdecydowali się na łączony system regeneracji zdrowia. Pasek życia podzielono na trzy segmenty, które regenerują się, jeśli nie zostaną wyczerpane do zera, zaś gdy to nastąpi pozostaje nam skorzystanie z apteczek. W przeciwieństwie do dwóch poprzednich odsłon cyklu, w których przeważały wątki przygodowe, Mafia III stanowi dość wyraźny zwrot w kierunku sandboksowości, właściwej choćby serii GTA. Mimo przynależności do koncernu Take-Two Interactive, obie ekipy deweloperskie korzystały jednak wyłącznie z autorskich rozwiązań, zarówno w dziedzinie gameplayu, jak i w kwestiach technicznych. Tryby gry Mafia III to produkcja przeznaczona tylko dla jednego gracza. Deweloperzy nie zatroszczyli się o żadne tryby multiplayer, ale wynagrodzili ich brak rozbudowaną kampanią, szeregiem aktywności pobocznych i innymi atrakcjami. Kwestie techniczne Mafia III na PlayStation 4 to gra, które może się pochwalić wysokiej jakości oprawą graficzną. Podczas rozgrywki nie brakuje rozmaitych efektów specjalnych, misji odbywających się o różnych porach doby i podczas różnorodnych warunków pogodowych. Twórcy jak najbardziej chcieli oddać klimat tamtych czasów, więc oprócz szeregu smaczków związanych ze stylistyką miasta, swoje trzy grosze dorzuca ścieżka dźwiękowa, przy tworzeniu której użyto utworów z dawnych lat, w tym: The Animals - House of the Rising Sun (1964), Creedence Clearwater Revival - Fortunate Son (1969), Jimi Hendrix - All Along the Watchtower

GWARANCJA 24 MIESIĄCE