




FIFA 18

cena	144 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,18636,fifa_18.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów
tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



FIFA 18 jest kolejną odsłoną najpopularniejszego cyklu gier piłkarskich na świecie, nad którym nieprzerwanie czuwa firma EA Sports. Gracze po raz kolejny mogą pokierować całą masą licencjonowanych reprezentacji narodowych oraz drużyn piłkarskich z najlepszych lig świata. Produkcja wprowadza szereg zmian i usprawnień w mechanice - względem poprzedniczki poprawie uległa również oprawa graficzna, której wysoka jakość jest zasługą opracowanej przez studio DICE technologii Frostbite.

Wśród zróżnicowanych trybów dla pojedynczego gracza po raz kolejny pojawia się kampania fabularna, pod nazwą „Droga do sławy” - wcielamy się w niej w fikcyjnego zawodnika, Alexa Huntera i bierzemy udział w drugim sezonie futbolowych rozgrywek. Tym razem moduł może się pochwalić nie tylko obecnością nowych wątków - pojawiają się w nim również postacie nieobecne w poprzedniej części serii. Tytuł oferuje także szereg wariantów rozgrywki stworzonych z myślą o wieloosobowej zabawie.

ROZGRYWKA I PREZENTACJA

Silnik Frostbite

Wiernie odwzorowanie zachowania i sposobu poruszania się prawdziwych piłkarzy, nowe futbolowe światy i bogata osobowość sportowców. Silnik Frostbite pomaga zatrzeć granicę między światem wirtualnym a prawdziwym. Cieniowanie i okluzja jakości filmowej wspomagają renderowanie postaci i poprawiają ogólny wygląd boisku. Dzięki temu gra *FIFA 18* jest najbardziej realistyczną i zapierającą dech w piersiach symulacją piłki w historii gier wideo.

Sterowanie zawodnikami

- **Technologia Real Players Motion:** Nowy odmieniający oblicze gry system animacji wykorzystuje dopasowanie trajektorii ruchu każdej części ciała w każdej klatce, co daje doskonale płynne i dynamiczne sterowanie. Nowe techniki odtwarzania zarejestrowanego na żywo ruchu i animacja z płynnymi przejściami między klatkami pozwalają wiernie odwzorować prawdziwą piłkę. Nasza technologia pozwoliła zwiększyć precyzję ruchu każdego zawodnika na boisku, co wyniosło całą grę na nowy poziom realizmu.

- **Osobowość piłkarzy:** Sześć nowych archetypów postaci i nowa technologia odwzorowania zawodników pozwalają zróżnicować zachowanie piłkarzy na boisku i nadać im indywidualny charakter. Po raz pierwszy w historii serii rzeczywiste ruchy, wymiary i atrybuty piłkarzy decydują o tym, jak zawodnik będzie się zachowywał w grze, dzięki czemu każdy może naprawdę wejść w skórę najlepszych na świecie. W grze *FIFA 18* od razu poznacie słynny sprint Ronaldo, fantastyczne zwroty Sterlinga i charakterystyczne ruchy ramion Robbena.

- **Przebudowa dryblingu:** W grze *FIFA 18* można ruszyć w stronę obrońcy z pewnością siebie wynikającą z wiedzy, że najlepsi piłkarze potrafią gwałtownie zmienić kierunek biegu. Nowa mechanika dryblingu pozwala podejść bardziej kreatywnie do pojedynków jeden na jednego. Bardziej

precyzyjne prowadzenie piłki, ciaśniejsze zwroty i błyskawiczne przyspieszenie. Tego jeszcze w grach piłkarskich nie było!

- **Płynność:** Kreatywne sztuczki, kontekstowe prowadzenie piłki i zupełnie nowa mechanika dryblingu dają graczom więcej możliwości w ataku, kiedy trzeba sobie radzić na niewielkiej przestrzeni. Teraz można z łatwością zmieniać kierunek biegu i czuć błyskawiczną reakcję kontrolowanego piłkarza, kiedy nakazuje się mu uniknąć ataku obrońcy.

- **Szybkość:** Realistyczne i dynamiczne animacje biegu pozwalają szybciej przejść od powolnego prowadzenia piłki do pełnego sprintu.

Style gry zespołów i ustawianie się piłkarzy na boisku

- **Nowy system ustawiania się piłkarzy na boisku:** Dzięki większej swobodzie ruchu pozostali zawodnicy na boisku analizują sytuację wokół nich i reagują stosownie do niej: wybiegają na pozycję w odpowiedniej chwili albo pokazują się do podania, aby wesprzeć prowadzącego piłkę. Nowy system ustawiania się piłkarzy na boisku daje zrównoważone pokrycie boiska i więcej możliwości w ataku dzięki lepszemu czytaniu gry przez cały zespół.

- **Style gry zespołów:** Rozbudowany zestaw prawdziwych stylów gry charakterystycznych dla niektórych zespołów sprawia, że w grze FIFA 18 na boisku zobaczycie najczęściej wykorzystywane w prawdziwej piłce taktyki -; teraz błyskawicznie rozpoznacie tiki-takę niektórych spośród najlepszych zespołów Europy albo wysoki pressing stosowany przez kluby Premier League. Poczuj różnicę w podejściu do konstruowania ataków i zachowania w destrukcji, gdy wybierzesz inną drużynę lub zmierzysz się z innym rywalem.

- **Dynamiczne szybkie zmiany:** Nowe kontekstowe sugestie zmian pozwalają z łatwością wprowadzać nowych piłkarzy na boisko bez konieczności wstrzymywania meczu. Czy to w odpowiedzi na zmarnowaną szansę, czy po stracie bramki możesz momentalnie zdecydować o dokonaniu zmiany bez otwierania menu.

Realistyczne areny piłkarskie

- **Regionalna atmosfera:** Realistyczna wędrówka słońca po niebie, cieniowanie jakości filmowej, charakterystyczne elementy otoczenia murawy, elementy oprawy wizualnej zaczerpnięte z prawdziwych transmisji meczów La Liga i MLS, butelki i wyrwana trawa na boisku, flagi kibicowskie klubów i z konkretnych stadionów, komentarz dynamicznie reagujący na wydarzenia na boisku i zmiany stanu murawy złożone razem dają najbardziej realistyczną oprawę meczów w historii serii FIFA.

- **Wysokiej jakości dynamiczne trybuny:** Nowe indywidualne reakcje kibiców na trybunach i większa liczba regionalnych przyśpiewek pozwalają czerpać energię od dwunastego zawodnika. Podczas konstruowania ataku z trybun będą dobiegały dobrze znane z prawdziwych meczów przyśpiewki, kibice będą szaleli po strzelonej bramce tak jak na prawdziwych stadionach, a piłkarze mogą podbiec do sektora zajętego przez fanów swojego klubu, by razem z nimi świętować zdobytego gola.

Pełne dramatyizmu chwile

- **Cudowne bramki:** Nowe animacje ruchu i strzałów sprawiają, że kopnięcia i uderzenia głową są bardziej płynne, co pozwala zdobywać jeszcze piękniejsze bramki. Indywidualna osobowość piłkarzy gwarantuje, że najwięksi bohaterowie nie zawodzą w najważniejszych meczach i częściej trafiają do siatki wtedy, kiedy to najbardziej istotne.

- **Nowe sterowanie dośrodkowaniami:** Nowy sposób dośrodkowywania daje wiele różnych możliwości wrzucenia piłki w pole karne, co pozwala tworzyć dynamiczne okazje strzeleckie. Centry na jedenasty metr, zawieszona piłka i wrzutki na długi słupek dają nowe sposoby precyzyjnego zagrania piłki do wypatrzonego w polu karnym kolegi.

DROGA DO SŁAWY: POWRÓT HUNTERA

Gra zabierze graczy w podróż po całym świecie z Aleksem Hunterem, który powraca z nowymi przygodami w gwiazdorskiej obsadzie z Cristiano Ronaldo i innymi gwiazdami europejskiej piłki. Po oszałamiającym pierwszym sezonie w Premier League Hunter przyciągnął zainteresowanie najlepszych klubów świata i jest skłonny rozważyć wszystkie możliwości. Uważa, że jest gotów postawić kolejny krok. Przyszłość rysuje się przed nim świetlana, jest na ustach całego świata...; ale futbol nie zawsze jest sprawiedliwy.

Poznaj piłkę w różnych zakątkach świata: Od przerwy letniej w brazylijskiej faweli po turniej przedsezonowy w Los Angeles -; Alex Hunter pozna rozmaite piłkarskie środowiska w ramach podróży po różnych krajach.

Więcej powodów do gry: Historia jest podzielona na rozdziały z oddzielnymi krótkoterminowymi celami. W ten sposób Alex Hunter ma większą motywację do gry przez cały drugi sezon swojej obiecującej kariery.

Gwiazdorska obsada: Na czele długiej listy gwiazd piłki i nowych zróżnicowanych postaci stoi sam Cristiano Ronaldo. Gwiazdorska obsada gwarantuje wspaniałą kontynuację.

Ważne decyzje: Gracze staną przed koniecznością podejmowania poważniejszych i trudniejszych wyborów, które wpłyną na przebieg historii i będą miały daleko sięgające konsekwencje. Każdy może kształtować opowieść w swój sposób i podejmować decyzje wpływające na przebieg kariery Huntera oraz jego relacje z innymi postaciami tak na boisku, jak i poza nim.

Twój Alex Hunter: Zmień wygląd Aleksa -; jego uczesanie, tatuaże i ubranie. Możliwości do wyboru jest naprawdę dużo! Możesz nawet zdecydować, którą nogę Alex będzie miał mocniejszą, aby młody Anglik lepiej wpisywał się w Twój styl gry.

Lokalna gra wieloosobowa: Możesz rozegrać „Drogę do sławy”; wspólnie ze znajomymi w grze lokalnej i razem z nimi przeżywać nowe przygody.

Nowe postacie do wyboru: Teraz można rozgrywać krótkie oddzielne historie nowymi postaciami, które Alex spotyka na swojej drodze do sławy.

FIFA ULTIMATE TEAM

IKONY FIFA ULTIMATE TEAM: Najlepsi z najlepszych wkraczają do FIFA 18. Graj największymi legendami futbolu z Ronaldo Nazário na czele.

W lecie ujawnimy kolejne IKONY i nowe funkcje FUT.