



Destiny 2 Dubbing PL

cena	38 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,18708,destiny_2_dubbing_pl.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Destiny 2 to gra akcji z widokiem z perspektywy pierwszej osoby, będąca rozwinięciem poprzedniczki – wielokrotnie nagradzanej i cieszącej się popularnością na całym świecie gry Destiny. Dzięki niesamowitej, wciągającej historii i nowemu otwarciu dla wszystkich graczy Destiny 2 stanowi wyjątkowo atrakcyjną propozycję zarówno dla początkujących, jak i dla doświadczonych graczy.

Ludźność padła ofiarą inwazji Czerwonego Legionu, armii dowodzonej przez bezwzględnego Lorda Ghaula. Ghaul odebrał Strażnikom moc i zmusił tych, którzy przetrwali, do ucieczki. Gracze wyruszą w podróż po naszym Układzie Słonecznym i odkryją potężny arsenał broni oraz nowe, niszczycielskie umiejętności. Aby pokonać Czerwony Legion i zmierzyć się z Ghaulem, będą musieli zjednoczyć bohaterów ludzkości i wspólnie z nimi stanąć do walki o odzyskanie domu.

Cztery nowe, niesamowite światy do odwiedzenia i nowe funkcje:

- **Europejska Martwa Strefa** – największe z dostępnych miejsc akcji, na którego obszarze znajdują się gęste lasy, opuszczone miasto, podziemny kompleks jaskiń oraz baza wojskowa Czerwonego Legionu.
- **Tytan** – jeden z księżyców Saturna, na którym komandor Zavala przegrupowuje siły, szykując się do walki z Ghaulem. Na Tytanie nie ma gruntu. Gracze poruszają się po otoczonym oceanem systemie platform z czasów Złotego Wieku.
- **Nessus** – dziwna i niestabilna planetoida, która została w całości przekształcona przez Weksów. Gracze spotkają tam Cayde-6, zaafierowanego własnymi przygodami, zobaczą też niezwykle krajobrazy m.in. ze ścianami skalnymi, kanionami i grotami Weksów.
- **Io** – księżyc Jowisza, na którym Ikora Rey poszukuje odpowiedzi. To ostatnie miejsce, które odwiedził Wędrowiec podczas Złotego Wieku. Obecnie jest opanowane przez wrogów.

Zupełnie nowy pulpit

Wygodne narzędzie pozwalające przechodzić do przygód, utraconych sektorów, nowych wydarzeń publicznych i innych rodzajów rozgrywki. Gracze mogą wybierać miejsce lądowania, rozpocząć eksplorację i płynnie przechodzić do innych działań w grze.

Wydarzenia publiczne

Unikalne, opcjonalne i zmieniające się aktywności bojowe, do których przemierzający świat gry gracze mogą dołączyć w locie – sami lub nawet z dziewięcioma innymi graczami.

Utracone sektory

Rozproszone po świecie gry podziemia opanowane przez wrogów; z unikalnymi bossami strzegącymi skarbów.

Przypadki

Krótsze misje z własnymi, zamkniętymi scenariuszami pozwalające graczom dowiedzieć się więcej o świecie Destiny 2 i zamieszkujących go postaciach.

Gry z przewodnikiem

Nowa funkcja, dzięki której samotni, niezrzeszeni gracze

i klany mogą wspólnie rozgrywać najbardziej wymagające działania w Destiny 2, w tym najazdy, próby i nocne szturm.

Graj w pojedynkę lub ze znajomymi

Kampania fabularna – opowiedziana z filmowym rozmachem historia pozwalająca rozgrywać także przypadki, patrol, utracone sektory, zadania i wydarzenia publiczne.

Dołącz do znajomych w trybach współpracy

Szturm – misje dla trzech graczy.

Najazdy – misje dla sześciu graczy z niesamowitymi nagrodami i wyzwaniem.

Funkcja tworzenia klanów

Nowy, zintegrowany z grą system, który pozwala znajomym tworzyć społeczności i grupy kulturowe w Destiny. Klany są teraz integralną częścią gry, mogą posiadać spersonalizowane banery, zaproszenia, a także system przyznawania nagród i doświadczenia członkom ugrupowań.

Potyczki z innymi graczami w trybach rywalizacji

Tygiel: rywalizacja czterech na czterech z nowymi trybami gry i mapami:

- **Odliczanie** to nowy tryb rywalizacji, w którym gracze zostają podzieleni na obrońców i atakujących, a po zakończeniu rundy role się odwracają. Celem jest podłożenie bomby w bazie przeciwnika i chronienie jej aż do eksplozji. Za każdą wygraną rundę przyznawany jest jeden punkt. Wygrywa pierwsza drużyna, która zdobędzie 6 punktów. By wskrzesić członka drużyny, musisz użyć żetonu odrodzenia. Amunicję do broni ciężkiej otrzymuje wyłącznie gracz, który ją podniósł. Kluczem do zwycięstwa jest współpraca w ramach drużyny.
- **Śródmieście** to opuszczona dzielnica miasta. Kiedy Czerwony Legion najechał miasto, zupełnie zignorował ten sektor. Nasi wrogowie uważali bowiem, że nie ma on żadnego znaczenia strategicznego. Lord Shaxx ma takie samo zdanie, dlatego to właśnie tu stworzono arenę Tygla.