




## Mark McMorris Infinite Air

<b>cena</b>	<b>41 zł</b>
<b>dostępność</b>	Dostępny
<b>platforma</b>	PlayStation 4
<b>odnośnik</b>	<a href="http://robson.pl/produkt,18750,mark_mcmorris_infinite_air.html">robson.pl/produkt,18750,mark_mcmorris_infinite_air.html</a>

<b>Adres</b>	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	<b>Godziny otwarcia</b>	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
<b>Nr konta</b>	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	<b>Adres e-mail</b>	Oferta sklepu : <a href="mailto:sklep@robson.pl">sklep@robson.pl</a> Pytania techniczne : <a href="mailto:robson@robson.pl">robson@robson.pl</a> Serwis : <a href="mailto:serwis@robson.pl">serwis@robson.pl</a> Zamówienia : <a href="mailto:zamowienia@robson.pl">zamowienia@robson.pl</a> Wymiana gier : <a href="mailto:wymiana@robson.pl">wymiana@robson.pl</a>
<b>Nr telefonów</b>	tel. 224096600 tel. 224361966		



Infinite Air with Mark McMorris to poświęcona snowboardowi sportowa gra symulacyjna, przygotowana we współpracy z wielokrotnym medalistą i mistrzem świata w tej dyscyplinie, Kanadyjczykiem Markiem McMorrisem. Tytuł ukazał się na platformie PlayStation 4, a za jego powstanie odpowiada również kanadyjskie HB Studios, mające na swym koncie grę The Golf Club oraz wiele udanych, choć niszowych produkcji sportowych. Pod względem ogólnych założeń rozgrywki, Infinite Air with Mark McMorris wpisuje się w schemat, zapoczątkowany we wspomnianym The Golf Club, stawiając przede wszystkim na wysoki realizm, otwarty świat i ogromną swobodę rozgrywki oraz funkcje społecznościowe. W grze trafiamy do rozległego, proceduralnie generowanego środowiska o powierzchni ponad 100 mil kwadratowych, w którego dowolne miejsce możemy przenieść się za pomocą helikoptera. Potem zostaje nam już tylko oddać się prawdziwej śnieżnej przygodzie, zaś to, czy zajmiemy się głównie eksploracją i zaliczaniem kolejnych tras zjazdowych, czy doskonaleniu się w snowboardowych ewolucjach, zależy już tylko od naszych preferencji. Co najważniejsze, wszystko to czynimy pod okiem największych profesjonalistów, wśród których znaleźli się nie tylko sam McMorris, ale także inne sławy snowboardu, takie jak Craig McMorris, Silje Norendal, Torstein Horgmo, Danny Davis czy Ulrik Badertscher. Cechą charakterystyczną gry jest wysoki realizm rozgrywki, a autorzy Infinite Air dość wyraźnie odcinają się od czysto zręcznościowych tytułów pokroju serii SSX. Na potrzeby gry przygotowano niezwykle realistyczny, analogowy model sterowania, który stara się odwzorowywać rzeczywiste ruchy snowboardzisty oraz działające nań siły fizyczne. Całość zaprojektowana została jednak w taki sposób, aby dawać równie dużą frajdę zarówno prawdziwym miłośnikom białego szaleństwa, jak i absolutnym amatorom. W wydaną na platformie PlayStation 4 grę Infinite Air with Mark McMorris bawić możemy się w pojedynkę, jednak podobnie jak The Golf Club, tytuł rozwija skrzydła dopiero w trybie wieloosobowym. Podczas zabawy możemy wyzywać na pojedynki naszych znajomych i rywalizować z nimi w realnie istniejących konkurencjach snowboardowych, takich jak Slopestyle, Half Pipe czy Big Air. Dzięki wbudowanemu w grę edytorowi możemy również samodzielnie tworzyć parki snowboardowe i dzielić się nimi ze społecznością graczy. Infinite Air with Mark McMorris odznacza się wysokiej jakości oprawą graficzną, w realistyczny sposób odwzorowującą zarówno wygląd terenu, jak i wrażenia płynące z jazdy na snowboardzie. Należy jednak zaznaczyć (co istotne zwłaszcza dla graczy pecetowych), że do zabawy niezbędne jest posiadanie kontrolera. Integralną częścią produkcji HB Studios jest potężny edytor, dzięki któremu w mgnieniu oka możemy wykreować spersonalizowane parki snowboardowe, wyposażając je w całą masę skoczni, klifów, poręczy, ramp i niezliczone inne atrakcji.