



SENSOR KINECT + KINECT SPORTS RIVALS

cena	677 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,18810,sensor_kinect__kinect_sports_rivals.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



W zestawie:

- sensor Kinect 2.0
- gra KINECT SPORTS RIVALS w wersji polskiej

SENSOR KINECT 2.0

Dzięki sensorowi Kinect do konsoli Xbox One możesz sterować konsolą i telewizorem za pomocą gestów i poleceń głosowych, grać w gry, w których używasz swojego ciała jako kontrolera, i prowadzić rozmowy przez Skype w jakości HD. Konsola rozpozna Cię i automatycznie zaloguje. Będziesz też mieć możliwość, jednoczesnego korzystania z dwóch aplikacji, szybkiego przełączania się między nimi i błyskawicznego nagrywania fragmentów gry. Możesz nawet transmitować swoją rozgrywkę na żywo za pomocą funkcji obraz w obrazie.

- Sterowanie konsolą Xbox i telewizorem za pomocą gestów
- Dostęp do gier, w których kontrolerem jest ciało gracza
- Rozmowy przez Skype w jakości HD
- Transmisja rozgrywki na żywo za pomocą funkcji obraz w obrazie
- Automatyczne rozpoznawanie i logowanie gracza

KINECT SPORTS RIVALS

Kolejna odsłona serii *Kinect Sports*, która oferuje szereg zręcznościowych minigier sportowych. Tytuł został przygotowany przez brytyjskie studio Rare z myślą o kontrolerze ruchu Xboksa One. *Kinect Sports Rivals* wykorzystuje możliwości nowej wersji Kinecta, współpracującego z konsolą. Pozwala ona, między innymi, na dokładniejsze śledzenie ruchów ciała czy zwiększenie liczby osób mogących równocześnie korzystać ze sprzętu. Dzięki ulepszonej technologii, gra potrafi teraz przeskanować naszą sylwetkę i szybko zamienić ją w awatara, którym sterujemy podczas zabaw. Rejestruje teraz także wcześniej niezauważane przez kamerę gesty, co umożliwiło twórcom wprowadzenie zupełnie nowego modelu rozgrywki.

Podobnie jak poprzednia wersja tytułu, *Kinect Sports Rivals* zawiera kilka minigier sportowych, pozwalających na sprawdzenie sił w zróżnicowanych dyscyplinach. Możemy spróbować więc wspinaczki, piłki nożnej, strzelania do celu, wyścigów na skuterach wodnych, kręgli oraz tenisa. Znacznie rozszerzeniu uległa opcja rozgrywek wieloosobowych. Po połączeniu się z siecią możemy rywalizować teraz z osobami z całego świata. Każdy z graczy musi przyłączyć się do jednej z trzech fikcyjnych drużyn, które różnią się od siebie nie tylko wizualnie, ale także wymagają od nas nieco innego stylu zabawy. Sprytny system matchmakingu sprawia, że naszymi rywalami będą praktycznie zawsze osoby, reprezentujące podobny poziom umiejętności i doświadczenia.