




## Batman Arkham Knight Special Edition

<b>cena</b>	<b>108 zł</b>
<b>dostępność</b>	Oczekujemy
<b>platforma</b>	PlayStation 4
<b>odnośnik</b>	<a href="http://robson.pl/produkt,18870,batman_arkham_knight_special_edition.html">robson.pl/produkt,18870,batman_arkham_knight_special_edition.html</a>

<b>Adres</b>	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	<b>Godziny otwarcia</b>	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
<b>Nr konta</b> 	25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	<b>Adres e-mail</b>	Oferta sklepu : <a href="mailto:sklep@robson.pl">sklep@robson.pl</a> Pytania techniczne : <a href="mailto:robson@robson.pl">robson@robson.pl</a> Serwis : <a href="mailto:serwis@robson.pl">serwis@robson.pl</a> Zamówienia : <a href="mailto:zamowienia@robson.pl">zamowienia@robson.pl</a> Wymiana gier : <a href="mailto:wymiana@robson.pl">wymiana@robson.pl</a>
<b>Nr telefonów</b>	tel. 224096600 tel. 224361966		



### W skład edycji specjalniej wchodzi:

- Metalowe pudełko
- Ekskluzywny kostium Batmana
- Zestaw Stracha na Wróble
- Dodatek - Prototypowy Batmobil
- Wyzwania Harley Quinn

Batman: Arkham Knight to zręcznościowa gra akcji z otwartym światem, której głównym bohaterem jest komiksowy superbohater Batman. Jest to zarazem czwarta odsłona udanej serii tworzonej przez studio Rocksteady (oprócz Batman: Arkham Origins, które powstało w wewnętrznym studiu firmy Warner Bros.) i pierwsza dostępna na konsoli PlayStation 4.

Batman: Arkham Knight rozgrywa się po wydarzeniach z Batman: Arkham City. Tym razem głównym prowodyrem zamieszania jest Scarecrow (Strach na Wróble), który przejął kontrolę nad miastem Gotham i terroryzuje jego mieszkańców przy użyciu toksyny strachu. Mając pełną swobodę działań, największy superzłoczyńcy uniwersum DC, w tym Pingwin, Harvey „Dwie Twarze” Dent oraz Harley Quinn, połączyli siły, by raz na zawsze wyeliminować Batmana. Do plejady wrogów obrońcy Gotham dołączył także nowy przeciwnik, tytułowy Rycerz Arkham, złowieszcza wersja Mrocznego Rycerza. Z kolei po stronie Batmana stają Robin, Nightwing i Kobieta Kot.

Rozgrywka przypomina to, co znamy z poprzednik odsłon serii Arkham. Jako Batman gracze przemierzają otwarty świat gry, obserwując akcję z ramienia bohatera (TPP). Dostępne w Batman: Arkham Knight miasto Gotham pięciokrotnie przewyższa pod względem powierzchni obszar w Arkham City. Przemierzając tak rozległe tereny, Batman pomaga sobie klasyczną linką z hakiem, peleryną, dzięki której może szybować na długie odległości, oraz – nowość dla serii – kultowym Batmobilem. Ten ostatni stanowi również nieocenioną pomoc bojową, gdyż jest wyposażony w wiele rodzajów broni i gadżetów, a także charakteryzuje się niezwykle mobilnością.

Mając przeciwko sobie całe Gotham, Mroczny Rycerz robi dobry użytek z cieni i dostępnego wyposażenia – atakuje wrogów z ukrycia, po cichu

eliminując jednego po drugim. Batman ma również mnóstwo okazji do popisania się ponadprzeciętną siłą i zręcznością w walce wręcz, bez większych problemów radząc sobie nawet z kilkunastoma przeciwnikami naraz. Kluczem są tu płynne przejścia pomiędzy atakami oraz umiejętne używanie przeróżnych gadżetów. Wykorzystując powyższą mechanikę gracz musi ukończyć szereg misji fabularnych, mających na celu oczyszczenie Gotham z plagi przestępczości. Nie zabrakło również mnóstwa aktywności pobocznych, w tym drobnych zleceń, odszukiwania znajdziek oraz wyzwań Człowieka Zagadki (teraz również z wykorzystaniem Batmobila).

ak jak poprzednie części Batman: Arkham Knight jest oparty na technologii Unreal Engine 3. Oprawa graficzna doczekała się jednak kilku znaczących poprawek względem poprzedników. Modele postaci są lepiej dopracowane, peleryna Batmana zachowuje się bardziej realistycznie, a przerywniki filmowe są generowane na bieżąco na silniku gry.