ROBSON.PL

wygenerowano 28/03/2024 16:02



Watch Dogs 2 Gold Edition

cena	**185 zł**
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,18872,watch_dogs_2_gold_edition.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Wersja gold zawiera:

- **grę Watch Dogs 2**
- **pakiet Deluxe: 2 pakiety personalizacyjne, w skład których wchodzą stroje Marcusa, skórki na samochód, dodatkowa broń oraz dron**
- **przepustkę sezonową umożliwiającą ściągnięcie dodatkowej zawartości: misji oraz przedmiotów personalizujących**
- **dodatkową misję Zabójca Zodiak (dla zamówień przedpremierowych): po San Francisco grasuje psychopatyczny zabójca, naśladujący legendarnego Zodiaka – zabójcę mordującego w latach 60. i 70. XX wieku, którego tożsamość nigdy nie została ustalona**

Wydana w maju 2014 roku trzecioosobowa gra akcji Watch Dogs zapowiadana była przez jej twórców jako pogromca serii Grand Theft Auto. Mimo że tak się nie stało, a produkcja Ubisoftu spotkała się z krytyką części graczy, zyskała jednak na tyle duże grono zwolenników, że powstanie jej kontynuacji stało się jedynie kwestią czasu. 8 czerwca 2016 roku, a więc nieco ponad dwa lata po premierze pierwowzoru, oficjalnie zapowiedziano grę Watch Dogs 2, która ukazała się na konsolach ósmej generacji w dniu 15 listopada, a na pecetach dwa tygodnie później.

Zgodnie z ideą cyklu, elementem wyróżniającym produkcję spośród innych gier akcji z otwartym światem stały się ponownie umiejętności hakerskie głównego bohatera, dzięki którym może on kontrolować cały szereg urządzeń elektronicznych, na różne sposoby ułatwiając sobie realizację misji. Stworzenie opisywanej kontynuacji powierzono zaś po raz kolejny ekipie Ubisoft Montreal, mającej na swoim koncie takie marki, jak Far Cry, Assassin's Creed, Prince of Persia, Tom Clancy's Splinter Cell czy ostatnie odsłony cyklu Tom Clancy's Rainbow Six.

W porównaniu do poważnej i dosyć ponurej fabuły pierwszego Watch Dogs, druga część cyklu podchodzi do tematu na większym luzie. Akcja gry przeniesiona została do zupełnie nowego miasta, jakim jest San Francisco, a podczas zabawy wcielamy się w niejakiego Marcusa Hollowaya, należącego do lokalnej grupy hakerskiej o nazwie Dedsec. Jej członkowie stawiają sobie za cel nie tylko walkę z Centralnym Systemem Operacyjnym (ctOS), ale przede wszystkim... dobrą zabawę. Dzięki temu rozgrywka w Watch Dogs 2 odznacza się znacznie lżejszym klimatem niż poprzedniczka, w której oglądaliśmy świat gry oczami ponurego mściciela.

Ogólne założenia rozgrywki w Watch Dogs 2 nie uległy zmianie. Otrzymujemy więc ponownie rozgrywającą się w otwartym świecie, trzecioosobową grę akcji, która pod względem mechaniki dość mocno przypomina wspomnianą serię Grand Theft Auto. Głównym elementem odróżniającym cykl Watch Dogs od konkurencji jest jednak możliwość hakowania otoczenia za pomocą całej masy gadżetów i ten aspekt rozgrywki został w kontynuacji dość

wyraźnie rozwinięty. Podczas zabawy możemy bowiem manipulować zarówno pojazdami, jak i innymi elementami otoczenia na większą liczbę sposobów. Prócz tego w grze pojawia się możliwość tzw. masowego hakowania, pozwalającego przejąć kontrolę nad wieloma urządzeniami naraz (np. smartfonami wszystkich przechodniów).

W Watch Dogs 2 Marcus Holloway ma do swojej dyspozycji kilka całkiem nowych zabawek, takich jak quadkopter (latający dron) służący przede wszystkim do rekonesansu, oraz skoczek, czyli zdalnie sterowany pojazd umożliwiający hakowanie elementów wymagających fizycznej interakcji. Dodatkowo, broń w grze jest tworzona przy użyciu drukarki 3D znajdującej się w siedzibie Dedsec. Twórcy postarali się o jeszcze większą swobodę w zaliczaniu kolejnych zadań fabularnych – w zależności od preferencji graczy, przechodzić je można na kilka sposobów (np. skradając się lub angażując w otwartą walkę). Zmieniono też model jazdy samochodami oraz sposób poruszania się bohatera, któremu nieobca jest także efektowna sztuka parkour.

Kluczowym elementem wydanego na platformie Xbox One Watch Dogs 2 jest oczywiście rozbudowana kampania single player, w której oprócz misji związanych z głównym wątkiem fabularnym, na graczy czeka także cała masa aktywności pobocznych. W grze nie zabrakło jednak również opcji rozgrywki multiplayer, zgodnie z najnowszymi trendami zintegrowanej z trybem dla jednego gracza. Dzięki temu nawet podczas przechodzenia kampanii możemy dołączyć do gry z przyjaciółmi i w każdej chwili wspólnie podejmować liczne aktywności dodatkowe, pozwalające na zabawę w trybie kooperacji lub rywalizacji.

W porównaniu do wydanej ponad dwa lata wcześniej poprzedniczki, Watch Dogs 2 tworzone było od początku z myślą o najnowszych pecetach oraz konsolach ósmej generacji, co pozwoliło twórcom na rozwinięcie skrzydeł w kwestii oprawy wizualnej. W efekcie grafika uległa znaczącej poprawie, a otwarty świat San Francisco wydaje się jeszcze żywszy. Ulepszono też sztuczną inteligencję postaci niezależnych, które w trakcie zabawy potrafią wchodzić ze sobą w bardziej złożone interakcje.