ROBSON.PL

wygenerowano 28/03/2024 16:28



Harvest Moon Skytree Village

cena	**119 zł**
dostępność	Oczekujemy
platforma	Nintendo 3DS
odnośnik	robson.pl/produkt,18876,harvest_moon_skytree_village.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Harvest Moon: Skytree Village to kolejna odsłona serii Harvest Moon, która ukazała się na Nintendo 3DS. Produkcja powstała w firmie Natsume, znanej z kilku poprzednich części cyklu oraz innych gier, w tym Godzilla czy też Omega Five.

Akcja produkcji rozgrywa się w krainie zwanej Oasis of the Harvest Goddess, w wiosce Skytree. Niegdyś miejsce to świetnie prosperowało, ziemia była żyzna, a ludziom dobrze się żyło, jednak z czasem Harvest Goddess zaczęła słabnąć i wioska popadła w ruinę. Naszym zadaniem będzie przywrócenie jej do dawnego stanu, dzięki czemu bogini odzyska siły. Choć pierwsze skrzypce podczas zabawy odgrywają zupełnie nowe postacie, powracają też starzy znajomi.

Rozgrywka w Harvest Moon: Skytree Village na Nintendo 3DS opiera się na podobnych zasadach, co wydane w 2014 roku Harvest Moon: The Lost Valley. Deweloperzy wysłuchali jednak próśb graczy i poprawili krytykowane wcześniej elementy. W ogólnych założeniach zabawa polega na zarządzaniu niewielkim gospodarstwem. Do naszych zadań należy przygotowanie ziemi, sadzenie roślin, zbieranie plonów, sprzedawanie ich, kupowanie kolejnych itd. Nie jest to więc nic, czego nie widzieliśmy wcześniej. Twórcy zatroszczyli się jednak o poprawienie wszystkich elementów, np. doczekaliśmy się usprawnionego mechanizmu łowienia ryb oraz większej liczby mieszkańców wsi. Dodatkowo gracze otrzymali wiele możliwości tworzenia terenu, który da się wznosić, opuszczać, zrobić jezioro, staw itd.