



PLAYSTATION VR CUH-ZVR2 + CAMERA V2 + VR WORLDS

cena	1138 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,19262,playstation_vr_cuh_zvr2__camera_v2__vr_worlds.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



W ZESTAWIE:

- GOGLE PLAYSTATION 4 VR CUH-ZVR2 NOWY MODEL
- PS4 CAMERA V2
- GRA PLAYSTATION VR WORLDS PL - KOD DO POBRANIA GRY

Model CUH-ZVR2 gogli VR względem starszej wersji posiada:

- Nowe przestrzenne słuchawki dokanałowe zintegrowane z tylną opaską
- Wzmocniony i odchudzony kabel
- Ulepszona jednostka centralna

Możliwość zanurzenia się w zapierające dech w piersiach światach wirtualnych

Od chwili, gdy założysz gogle PlayStation VR, nowy system wirtualnej rzeczywistości dla PlayStation 4, będziesz grać w radykalnie nowy sposób. Znajdziesz się w samym centrum akcji, niemal czując każdy szczegół fantastycznych nowych światów - naprawdę poczujesz się tak, jak byś był wewnątrz gry.

Wyświetlacz OLED

Nowe gogle rzeczywistości wirtualnej PlayStation VR są wyposażone w wyświetlacz OLED o wielkości 5,7 cala i rozdzielczości RGB 1920x1080. Ten nowy ekran zwiększa pole widzenia i ma niewielką poświatę, dzięki czemu niweluje rozmazanie ruchu

Częstotliwość odświeżania 120 Hz

Gry w goglach PlayStation VR mogą być renderowane z prędkością 120 kl./s. W połączeniu z wysoką częstotliwością odświeżania ekranu OLED oraz możliwościami PS4, PlayStation VR gwarantuje niezwykle płynne efekty wizualne.

Poczuj się tak, jak byś naprawdę tam był

Grałeś w gry, które powodowały, że tracisz rachubę czasu. Ale co z grami, które sprawiają, że zapominasz, gdzie jesteś? Daje Ci je PlayStation VR, pozwalając zanurzyć się w grze z niezrównanym poczuciem bycia w niej.

Jesteś gotów na PlayStation VR

Po prostu podłącz i graj. PlayStation VR opiera się na tej samej technologii, co PlayStation 4, można więc połączyć oba urządzenia i w kilka sekund wkroczyć do świata nowych wrażeń.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA :

- Gogle PlayStation VR V2
- PlayStation Camera V2
- Nowy moduł procesora
- Słuchawki dokanałowe
- Przewód HDMI
- Przewód USB
- Zasilacz prądu zmiennego i kabel zasilania sieciowego
- Złącze gogli VR

• PLAYSTATION CAMERA V2 PS4

• Wymagana do korzystania z gogli PlayStation VR

Oglądaj, słuchaj, baw się i udostępniaj. Komunikuj się z przyjaciółmi i przypominaj rywalom, że depczesz im po piętach. Cokolwiek chcesz zrobić podczas gry, kamera PlayStation zapewnia krystalicznie czysty obraz i wysokiej jakości dźwięk. A dzięki możliwości rozpoznawania twarzy i funkcji głosowego przekazywania poleceń PS4 jest naprawdę do Twojej dyspozycji.

- Kamera PlayStation monitoruje pasek świetlny kontrolera bezprzewodowego DUALSHOCK 4. Precyzyjne sterowanie nawet najsubtelniejszymi ruchami.
- Cztery wbudowane mikrofony słyszą Cię w każdym zakątku pokoju. Niezależnie od tego, z kim przebywasz, kamera PlayStation rozpozna Twoje polecenia głosowe.
- Rozmawiaj ze znajomym podczas gry, a Twoja twarz pojawi się w oknie na jego ekranie, i vice versa. Kontroluj swoje postępy i poczynania konkurencji

• PLAYSTATION VR WORLDS PS4

- Kod do pobrania gry
- Język w grze: **polski**

PlayStation VR Worlds wydane na PlayStation 4 to w istocie pięć tytułów: The London Heist, VR Luge, Into The Deep, Scavenger's Odyssey oraz Danger Ball. Każdy z nich stanowi odrębne, aczkolwiek wykorzystujące tę samą technologię, doświadczenie, którego celem jest zaprezentowanie możliwości headsetu Sony.

Pierwszym tytułem wchodzącym w skład pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4 jest The London Heist. Rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, a gracz wciela się w rolę gangstera. Cel postawiony przed graczem to kradzież i ucieczka z miejsca zdarzenia. Po drodze jednak trzeba wziąć udział w strzelaninach i pościgach rodem z kina akcji. Pozycja wykorzystuje dwa kontrolery PlayStation Move przypisane do rąk głównego bohatera – przy ich pomocy celujemy, przeładowujemy broń i wchodzimy w interakcję z przedmiotami. Pomimo tego istnieje możliwość zabawy przy użyciu DualShock 4 – w tym przypadku sterowanie jest przystosowane do specyfiki urządzenia. Należy odnotować, iż gracz nie ma możliwości swobodnego ruchu – może za to rozglądać się dookoła i celować.

VR Luge to kolejny element pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4. Gracz bierze tu udział w nietypowych wyścigach, rozgrywanych na terenie górzystej Kalifornii. Rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, a naszym zadaniem jest jak najszybsze pokonanie wyznaczonej trasy, leżąc na mknącej po jezdni deskorolce. Należy przy tym unikać rozmaitych przeszkód, takich jak samochody osobowe, a nawet ciężarówki, pod którymi możemy przejeżdżać.

W Into The Deep z kolei gracz wchodzi w skórę badacza głębin, zanurzającego się pod powierzchnię oceanu w specjalnie przygotowanej klatce. Z racji ograniczonego pola manewru, do naszej dyspozycji oddano możliwość swobodnego rozglądania się i obserwacji podwodnego życia. Sprawa komplikuje się w momencie, gdy morskie drapieżniki wywęszą w protagoniście potencjalną ofiarę – by przetrwać atak, musimy wykonywać uniki, czego dokonujemy, poruszając głową. Cechą wyróżniającą ten tytuł na tle pozostałych elementów pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4 jest stosunkowo spokojna, nienastawiona na szybką i dynamiczną akcję rozgrywka.

Scavenger's Odyssey to gra akcji, dzięki której gracz wciela się w rolę kosmicznego poszukiwacza skarbów. Bohater nie opuszcza swojego futurystycznego, przypominającego mecha pojazdu, pozwalającego na normalne funkcjonowanie w stanie nieważkości, a także chodzenie po ścianach i pokonywanie dużych dystansów przy pomocy jednego skoku. Oprócz tego jest on wyposażony w działko laserowe, dzięki któremu eliminuje przeszkadzających mu w wykonaniu zadania Obcych oraz inne zagrożenia znajdujące się w przestrzeni kosmicznej (takie jak na przykład dryfujące odłamki skalne).

Danger Ball na PlayStation VR prezentuje nową dyscyplinę sportu, w której gracze używają głowy do odbijania piłki. Jak we wszystkich tytułach z tego pakietu, rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, z kolei celownikiem widocznym na ekranie posługujemy się, poruszając w odpowiednim kierunku głową. Gracze korzystają ze specjalnych zdolności, mających przybliżyć ich do zwycięstwa lub doprowadzić do śmierci rywala. Jako jedyna pozycja dostępna w pakiecie PlayStation VR Worlds na PlayStation 4, Danger Ball charakteryzuje się minimalistyczną, jednak wciąż kolorową oprawą graficzną, a przy tym koncentruje się na szybkiej, dynamicznej rozgrywce.