ROBSON.PL

wygenerowano 29/03/2024 12:44



NINTENDO SWITCH NEON + CRASH BANDICOOT N-SANE TRILOGY

cena	**1590 zł**
dostępność	Oczekujemy
platforma	Nintendo Switch
odnośnik	robson.pl/produkt,19304,nintendo_switch_neon___crash_bandicoot_n_sane_tril.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta mBank 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



W ZESTAWIE:

- **KONSOLA NINTENDO SWITCH NEON**
- **GRA CRASH BANDICOOT N-SANE TRILOGY**

Nintendo Switch to przełomowa stacjonarna konsola do gier wideo. Nie tylko można podłączyć ją do domowego telewizora, ale także momentalnie zmienić w konsolę przenośną z 6,2-calowym ekranem. Po raz pierwszy gracze mogą w pełni cieszyć się konsolą stacjonarną kiedykolwiek i gdziekolwiek zechcą. Ekran posiada pojemnościowe możliwości wielodotykowe dla kompatybilnych z nim gier. Bateria może wytrzymać ponad sześć godzin, ale czas ten zależeć będzie od korzystania z konsoli. Przykładowo, w The Legend of Zelda: Breath of the Wild będzie można grać przez około trzy godziny po jednym ładowaniu. Podczas przebywania poza domem konsolę Nintendo Switch można naładować, podłączając zasilacz do wejścia USB typu C.Wszechstronne Joy-Cony oferują wiele zaskakujących sposobów cieszenia się nimi. Dwa Joy-Cony mogą być używane niezależnie w każdej dłoni, albo razem jako jeden kontroler po włożeniu do uchwytu Joy-Con. Można je także podłączyć do głównej konsoli i używać ich w trybie przenośnym lub dzielić się nimi z przyjaciółmi, aby cieszyć się rozgrywką dla dwóch graczy. Każdy Joy-Con ma pełny zestaw przycisków i może być używany jako cały kontroler. W każdym znajduje się także przyspieszeniomierz i żyroskopowy czujnik ruchu, co pozwala na niezależne od siebie ruchy prawym i lewem Joy-Conem.

Na lewym Joy-Conie znajduje się przycisk Capture Button, który gracze mogą wcisnąć, aby momentalnie wykonać zrzut ekranu swojej rozgrywki i podzielić się nim ze znajomymi w mediach społecznościowym.

W prawym Joy-Conie znajduje się czytnik NFC, co pozwala na interakcję z figurkami amiibo, a także czujnik ruchu IR, który potrafi rozpoznać odległość, kształt oraz ruch przedmiotów znajdujących się w pobliżu dla specjalnie zaprojektowanych gier. Przykładowo, potrafi on powiedzieć, jak daleko znajduje się ręka gracza, a także, czy gracz pokazuje nią papier, kamień czy nożyce.

Oba Joy-Cony posiadają zaawansowane wibracje HD, które pozwalają na odczucie delikatnych, prawdziwszych niż kiedykolwiek wibracji w kompatybilnych grach. Efekt jest tak szczegółowy, że gracz może, przykładowo, poczuć wibracje pojedynczych kostek lodu, potrząsając Joy-Conem. Dzięki wibracjom HD będziecie mogli doświadczyć poziomu realizmu niemożliwego do odczucia wcześniej, za pomocą jedynie obrazów i dźwięków.

Lokalne multiplayer jak nigdy dotąd.

Nintendo Switch ułatwi graczom pozostawanie w kontakcie. Aż do 8 konsol może być ze sobą podłączonych w lokalnej bezprzewodowej rozgrywce. Gracz może postawić konsolę gdziekolwiek zechce dzięki wbudowanej nóżce, zapraszać znajomych do gier online, umawiać się z nimi i rozmawiać

podczas grania w kompatybilne z nią gry a także cieszyć się grą multiplayer z daleka od telewizora. Konsola będzie również wspierać Multiplayer Online Wi-Fi.

Wszystko co potrzebne w jednym opakowaniu.

W opakowaniu konsoli Nintendo Switch znajdziecie wszystko potrzebne do tego, abyście mogli od razu rozpocząć grę.

Opakowanie zawiera:

- konsolę Nintendo Switch
- stację dokującą dla Nintendo Switch
- lewy Joy-Con
- prawy Joy-Con
- Joy-Con uchwyt
- parę pasków Joy-Con na rękę
- Nintendo Switch AC adapter
- kabel HDMI

CRASH BANDICOOT N.SANE TRILOGY NINTENDO SWITCH

Zawiera dodatek rozszerzający grę o dwie nowe mapy - Future Tense i Stormy Ascent

Crash Bandicoot N. Sane Trilogy na Nintendo Switch to pakiet trzech słynnych gier platformowych od studia Naughty Dog. W skład zestawu wchodzą: Crash Bandicoot, Cortex Strikes Back oraz Warped, przy czym wszystkie tytuły zostały zremasterowane przez studio Vicarious Visions, znane z Marvel: Ultimate Alliance 2, Skylanders SuperChargers i kilku innych projektów.

Nowe wersje przygód Crasha zostały kompletnie przebudowane. Deweloperzy nie ograniczyli się tylko do delikatnie usprawnionej grafiki, ale właściwie wszystko stworzyli od nowa. Oznacza to całkowicie przerobione poziomy, z nowymi teksturami i efektami specjalnymi. Także modele postaci zostały przystosowane do obecnych standardów. Ponadto zmieniono przerywniki filmowe, inspirując się tymi z oryginalnych wydań.

Zmiany w oprawie graficznej to jednak nie wszystko, gdyż deweloperzy zatroszczyli się też o nowy system zapisu stanu gry, pozwalający zachowywać postępy manualnie albo korzystać z auto zapisu. Ponadto we wszystkich trzech tytułach pojawiło się ujednolicone menu, a także tryb Time Trial.

Seria Crash opowiada o przygodach tytułowego bohatera, który stawia czoła złemu doktorowi Corteksowi, który pragnie przejąć władzę nad światem. Naszym zadaniem jest oczywiście pokrzyżowanie jego planów.

Wszystkie gry znajdujące się w pakiecie Crash Bandicoot N. Sane Trilogy na Nintendo Switch to trójwymiarowe platformówki. Gracze wcielają się w zwariowanego jamraja. Zwierzak potrafi skakać, wirować i nie tylko, a swoje umiejętności wykorzystuje do pokonywania kolejnych poziomów pełnych rozmaitych pułapek, np. toczących się w naszą stronę wielkich głazów. Nieodłącznym elementem serii są Wumpa Fruits, czyli fikcyjne owoce przypominające jabłka. Są one porozrzucane po planszach, a po zebraniu stu egzemplarzy otrzymuje się dodatkowe życie. Ponadto Crash często niszczy skrzynie skrywające m.in. maski Aku Aku, ułatwiające nieco rozgrywkę, czy też dodatkowe owoce. Podczas rozwalania pudeł należy jednak uważać, by nie trafić na materiały wybuchowe.