




## DIGIMON STORY CYBER SLEUTH HACKERS MEMORY

<b>cena</b>	<b>89 zł</b>
<b>dostępność</b>	Dostępny
<b>platforma</b>	PlayStation 4
<b>odnośnik</b>	<a href="https://robson.pl/produkt,19311,digimon_story_cyber_sleuth_hackers_memory.html">robson.pl/produkt,19311,digimon_story_cyber_sleuth_hackers_memory.html</a>

**Adres** ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

**Nr konta**  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

**Nr telefonów**  
tel. 224096600  
tel. 224361966

**Godziny otwarcia** poniedziałek-piątek w godz. 9-17  
sobota w godz. 10-15

**Adres e-mail**  
Oferta sklepu : [sklep@robson.pl](mailto:sklep@robson.pl)  
Pytania techniczne : [robson@robson.pl](mailto:robson@robson.pl)  
Serwis : [serwis@robson.pl](mailto:serwis@robson.pl)  
Zamówienia : [zamowienia@robson.pl](mailto:zamowienia@robson.pl)  
Wymiana gier : [wymiana@robson.pl](mailto:wymiana@robson.pl)



Digimon Story: Cyber Sleuth Hacker's Memory to produkcja z gatunku jRPG, osadzona w uniwersum popularnego anime i stanowiąca kontynuację Digimon Story: Cyber Sleuth z 2015 roku. Za stworzenie i wydanie gry odpowiada firma Bandai Namco.

Digimon Story: Cyber Sleuth Hacker's Memory przenosi gracza do dzielnicy Shibuya w Tokyo niedalekiej przyszłości i przedstawia inną stronę opowieści zawartej oryginalnie w Digimon Story: Cyber Sleuth. Akcja gry rozgrywa się zarówno w rzeczywistym świecie, jak i w sieciowym środowisku znanym jako Cyberspace Eden, do którego można przenosić się fizycznie, wykorzystując specjalny sprzęt. Głównym bohaterem omawianej produkcji jest nastolatek, Keisuke Amazawa, który pada ofiarą kradzieży tożsamości, w wyniku czego zostaje oskarżony o popełnienie zbrodni, z którą nie miał nic wspólnego. By znaleźć prawdziwego przestępcę dołącza do grupy hakerskiej „Hudie” i poznaje całą gamę skomplikowanych postaci, a także tytułowych digimonów – cyfrowych form życia, funkcjonujących w Cyberspace Edenie.

Przygotowane z myślą o PS4 Digimon Story: Cyber Sleuth Hacker's Memory jest trójwymiarową grą jRPG, w której akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby. Stworzona przez Bandai Namco produkcja pozwala na eksplorowanie rozległych lokacji osadzonych w dzielnicy Shibuya, a także toczenie walk w klasycznym systemie turowym, z wykorzystaniem aż 320 odmiennych digimonów (większość z nich była obecna w poprzedniej części gry, nowych jest 73). Kolekcjonowanie cyber-stworów stanowi zresztą ważny element gry – każdy z nich posiada określone mocne i słabe punkty. Walcząc możemy korzystać z pomocy do trzech naraz, łącząc ataki w potężne kombinacje. Produkcja pozwala też na tresowanie i rozwijanie umiejętności swoich podopiecznych.

Przygotowane z myślą o PS4 Digimon Story: Cyber Sleuth Hacker's Memory jest trójwymiarową grą jRPG, w której akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby. Stworzona przez Bandai Namco produkcja pozwala na eksplorowanie rozległych lokacji osadzonych w dzielnicy Shibuya, a także toczenie walk w klasycznym systemie turowym, z wykorzystaniem aż 320 odmiennych digimonów (większość z nich była obecna w poprzedniej części gry, nowych jest 73). Kolekcjonowanie cyber-stworów stanowi zresztą ważny element gry – każdy z nich posiada określone mocne i słabe punkty. Walcząc możemy korzystać z pomocy do trzech naraz, łącząc ataki w potężne kombinacje. Produkcja pozwala też na tresowanie i rozwijanie umiejętności swoich podopiecznych.

Digimon Story: Cyber Sleuth Hacker's Memory w wersji na PS4 posiada również tryb wieloosobowy, pod nazwą Domination. W jego ramach dwie drużyny toczą walki o terytorium (oczywiście z wykorzystaniem digimonów). Rywalizować można zarówno w ramach udostępnionego przez twórców rankingu, towarzysko, jak i na zmiennych, ustalanych co dwa tygodnie zasadach.

Digimon Story: Cyber Sleuth Hacker's Memory na PS4 wyróżnia się atrakcyjną, trójwymiarową oprawą graficzną, w której dostrzec można wyraźną inspirację animowanym pierwowzorem. Zarówno lokacje, jak i modele postaci i digimonów są pełne detali. Na uwagę zasługują też towarzyszące starciom, widowiskowe efekty świetlne.