




SEA OF THIEVES - KOD DO POBRANIA GRY

cena	118 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,19352,sea_of_thieves__kod_do_pobrania_gry.html

Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów
tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Sea of Thieves to rozgrywająca się w otwartym świecie gra MMO utrzymana w typowo pirackich klimatach. Za stworzenie tytułu odpowiedzialne jest legendarne studio Rare, czyli jeden z najstarszych brytyjskich deweloperów, mający na swoim koncie m.in. tak słynne serie, jak Donkey Kong Country, Banjo-Kazooie czy Killer Instinct. Po wykupieniu studia przez koncern Microsoft jego gwiazda nieco przygasła, zaś w ostatnich latach dało się ono poznać głównie dzięki stworzonej dla giganta z Redmond serii Kinect Sports. Sea of Thieves zostało zapowiedziane na targach E3 2015 i ukazało się na rynku niespełna dwa lata później, na konsolach Xbox One oraz komputerach PC z systemem Windows 10.

W Sea of Thieves gracze wcielają się w role korsarzy i oddają się różnym pirackim aktywnościom, pływając po morzach i oceanach, poszukując skarbów oraz walcząc z potworami i innymi piratami. Gra nie ma przy tym ambicji być produkcją śmiertelnie poważną, a życie pod czarną banderą potraktowane zostało z dużym przymrużeniem oka.

Akcja gry osadzona została w otwartym świecie, po którym możemy swobodnie się poruszać, zarówno na piechotę, jak i statkami, zaś wydarzenia ukazane zostały z oczu gracza. Rozgrywka ma charakter sandboksowy i nie stawia przed uczestnikami ściśle określonego celu. Podczas zabawy możemy więc koncentrować się na różnego rodzaju aktywnościach głównych i pobocznych, wykonując misje dla wybranej frakcji. Podstawę rozgrywki stanowią wspólne wyprawy graczy oraz kierowanie statkami, podczas którego każdy z członków załogi odpowiedzialny jest za inne zadania, np. kontrolowanie steru, rozwijanie i zwijanie żagli czy podnoszenie i opuszczanie kotwicy. W trakcie eksploracji często dochodzi również do bitew między konkurencyjnymi załogami, gdzie mamy do czynienia z podobnym podziałem obowiązków. Tu jednak pojawia się dodatkowo konieczność obsługi dział okrętowych oraz naprawiania ewentualnych uszkodzeń statku, aby nie nabrał on wody i nie zatonął. W chwilach wolnych piraci mogą zaś oddawać się przeróżnym uciechom, pijąc grog czy grając na instrumentach rozmaite pirackie przyspiewki.

Jak na grę MMO przystało, Sea of Thieves przeznaczone jest wyłącznie do zabawy w trybie wieloosobowym, ale w otwartym świecie gry sporadycznie natknijemy się na innych ludzi. Całość kładzie spory nacisk na zabawę w trybie kooperacji, a gracze łączą się w drużyny współpracuje ze sobą na różnych płaszczyznach, np. kierowanie statkiem, poszukiwanie skarbów czy walka, jednocześnie konkurując z innymi, podobnymi sobie grupami piratów.

Wydana na platformie PC i XONE gra Sea of Thieves odznacza się dopracowaną, w pełni trójwymiarową oprawą graficzną, utrzymaną w mocno kreskówkowym stylu i ubarwioną sporą dawką pirackiego poczucia humoru. Gra dostępna jest w ramach programu Xbox Play Anywhere, dzięki któremu kupując ją na jedną z dostępnych platform, otrzymujemy bezpłatną wersję na drugą platformę, oraz w abonamencie Xbox Game Pass. Osiągnięcia, postępy rozgrywki oraz cała zawartość dodatkowa są synchronizowane między platformami za pośrednictwem usługi Xbox Live.