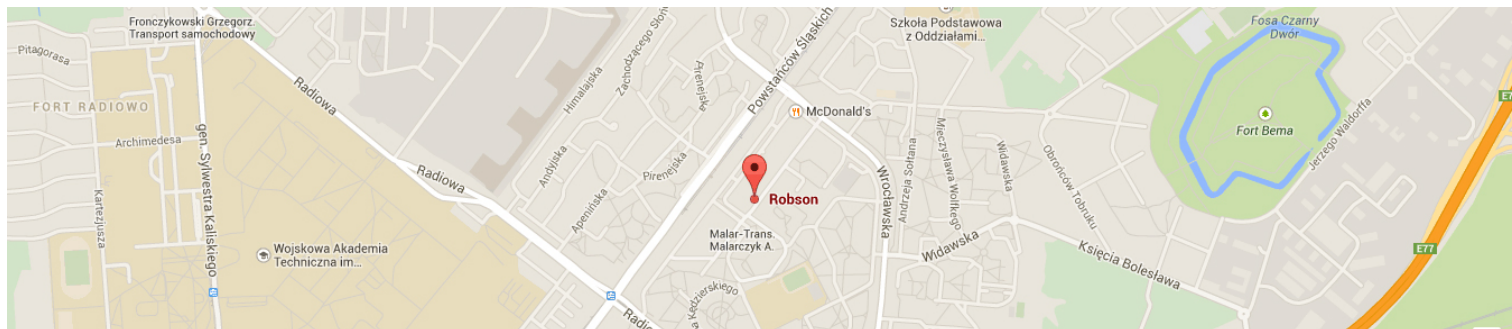




DIABLO 3 ETERNAL COLLECTION

cena	144 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,19360,diablo_3_eternal_collection.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Diablo III Eternal Collection to rozszerzona wersja gry Diablo III: Reaper of Souls - Ultimate Evil Edition.

Produkcja oferuje wszystkie wydane wcześniej aktualizacje oraz dodatek Przebudzenie Nekromantów.

Gra jest po brzegi wypełniona tym, co najlepsze w serii Diablo – szybką, dynamiczną rozgrywką, potężnymi i zróżnicowanymi klasami postaci oraz legendarnymi skarbami. W skład tego wydania wchodzi zawartość dodatków Reaper of Souls, Przebudzenie Nekromantów oraz akty I-IV z podstawowej wersji gry Diablo III. To idealna propozycja dla osób, które nie miały jeszcze okazji zmierzyć się z Władcą Grozy na konsolach.

Dodatek Reaper of Souls wprowadza do gry piąty akt. Akcja skupia się wokół Anioła Śmierci, Maltaela, który postanawia raz na zawsze zakończyć Owieczny Konflikt pomiędzy Niebem a Piekłem i w tym celu wykrada Czarny Kamień wiążący duszę Diablo oraz innych Władców Demonów. Maltael za wszelką cenę pragnie zniszczyć wszystkie przejawy zła, dlatego jego ofiarami padają nie tylko same demony, ale również i ludzie, będący po części ich potomkami. Anioł Śmierci jest w stanie wykradać dusze, a zmarłych zmieniać w swoje sługi, stanowiąc bezpośrednie zagrożenie dla mieszkańców Sanktuarium, które powstrzymać może jedynie potężny Nefalem.

Akcja toczy się na terenach Zachodniej Marchii oraz jej okolic. Oprócz nowych przygód Reaper of Souls wprowadza do gry szóstego bohatera. Jest nim ciężkozbrojny Krzyżowiec, odpowiednik Paladyna z Diablo II. W walce posługuje się ogromną tarczą, ciężkim orężem i świętą magią, co czyni go skutecznym wojownikiem zarówno na krótkich, jak i średnich dystansach. Wzmocniona została również armia wroga – pojawiły się nowe rodzaje przeciwników, w tym również upadłe anioły.

Diablo III: Przebudzenie Nekromantów wprowadza nową, grywalną klasę postaci – Nekromantów, znanych jako Kapłani Rathmy. Ci postanowili odpowiedzieć na płynące z Sanktuarium wezwanie, kończąc okres szkoleń w głębi kedyzstańskiej dżungli, którego celem było dbanie o zachowanie równowagi między życiodajnymi, a śmiertcionośnymi mocami.

Nekromanta, o którego płci decydujemy przed rozpoczęciem zabawy, włada specjalnym odłamek magii, jaką czerpie z mocy śmierci. Jego zdolności bojowe opierają się na krwi i kościach, będących głównymi budulcami życia, zatem w ręce graczy oddano między innymi możliwość ożywiania zwłok. Schemat rozgrywki nekromantą oparto na założeniach, na których zbudowano tę klasę w Diablo II – pomimo że dodatek nie wprowadza wszystkich umiejętności znanych z poprzedniej gry studia, stanowiły one główne źródło inspiracji dla deweloperów. Gracz może zatem zrobić użytek z efektownego Wybuchu Zwłok, rażącej przeciwników na dystans Kościanej Włóczni, Wyssania Krwi z ciała adwersarzy, Ożywiania Szkieletów, a także z umożliwiającego teleportację na małej odległości Napływu krwi.