

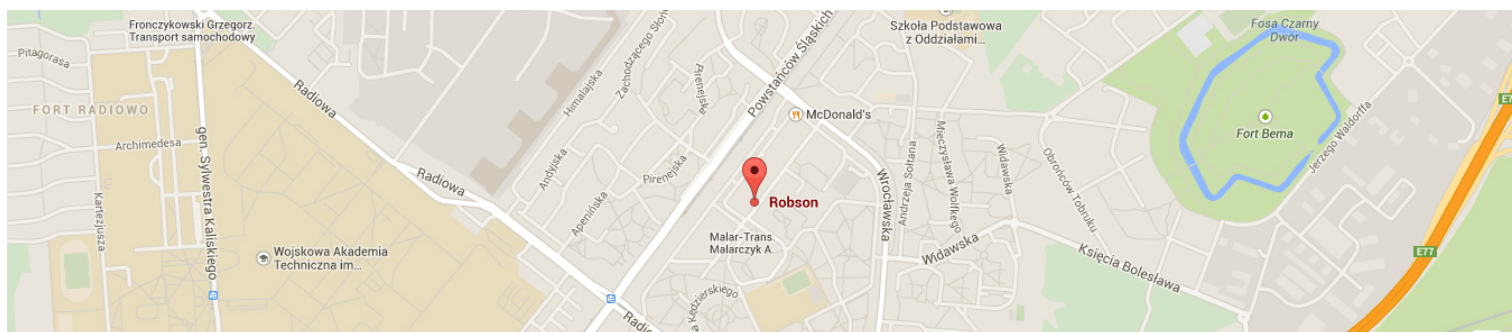


PlayStation 4 Slim 1TB + 2 x DUALSHOCK 4 V2 + FIFA 19 + GRAND THEFT AUTO V

cena	1568 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,19483,playstation_4_slim_1tb__2_x_dualshock_4_v2__fifa.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa
Nr konta 	25 1140 2004 0000 3702 4553 9550
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966

Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl



W ZESTAWIE:

- KONSOLA SONY PLAYSTATION 4 1TB SLIM
- DWA PADY DUALSHOCK 4 V2
- GRY:
 - FIFA 19 PL
 - GTA V PL

- Smuklejsze PS4 o nowym wyglądzie
- Poznaj niewiarygodnie żywe, jaskrawe kolory, jakie zapewnia technologia HDR.
- Organizuj swoje gry i aplikacje, udostępniaj je znajomym za pomocą nowego, intuicyjnego interfejsu.
- Zapisuj gry, aplikacje, zrzuty ekranu i filmy na dyskach o pojemności 500 GB i 1 TB.
- Wspaniałe programy telewizyjne, filmy i inne treści z Twoich ulubionych aplikacji rozrywkowych.

Nieźródlna kontrola

Kontroler bezprzewodowy DUALSHOCK 4 ma teraz nowy wygląd i charakter, z lepiej widocznym, kolorowym paskiem świetlnym. To najbardziej ergonomiczny, intuicyjny kontroler PlayStation, jaki kiedykolwiek zaprojektowano.

Najwspanialsze gry znajdziesz na PS4

Niezależnie od tego, czy grasz na PS4, czy PS4 Pro, czekają na Ciebie największe przeboje, niewiarygodne gry dostępne wyłącznie na PlayStation, a także najbardziej wciągające tytuły.

Najbardziej społecznościowa konsola

Swoboda grania, udostępniania i nawiązywania kontaktu ze światem graczy.

Funkcja Share Play

Zaproś znajomego, by razem z Tobą przeżył przygodę, podjął wyzwanie w meczu dla wielu graczy albo po prostu zagrał za Ciebie – nawet jeśli sam nie ma danej gry.

Gra zdalna

Transmituj gry do swojego komputera PC lub Mac, systemu PlayStation Vita lub urządzenia Sony Xperia, korzystając z domowej sieci Wi-Fi. Już nie musisz być przywiązany do telewizora.

Transmituj swoją rozgrywkę

Nadawaj swoje przygody na żywo za pośrednictwem serwisów Twitch, YouTube czy Dailymotion.

Błyskawicznie udostępniaj

Udostępniaj w serwisach Twitter i Facebook zrzuty ekranowe i filmy ze swoich najwspanialszych chwil.

Bądź w kontakcie ze znajomymi

Twórz imprezy, rozmawiaj ze znajomymi, dołączaj do społeczności, by znajdować nowych graczy.

Staw czoła światu

Twórz sojusze, wyrównuj rachunki i graj ze znajomymi i rywalami w trybach online swoich ulubionych gier – wyłącznie w PlayStation Plus.

Aktualizacje oprogramowania systemu

Regularne aktualizacje oprogramowania systemu PS4 dodają nowe funkcje i sposoby na pozostawanie w kontakcie, udostępnianie i grę.

FIFA 19

- Język w grze : **polski komentarz**

Opracowana z myślą o PS4 kolejna odsłona niezwykle popularnej serii gier piłkarskich, w której mamy możliwość kierowania prawdziwymi zespołami i zawodnikami. Produkcja oferuje tryby przewidziane zarówno dla pojedynczego gracza, jak i dla kilku osób. Za stworzenie omawianego tytułu odpowiada studio EA Sports, konsekwentnie rozwijające cykl FIFA od 1994 roku.

Wydana na PS4 FIFA 19 jest symulatorem rozgrywek sportowych. Typowo dla tego cyklu, gracze ponownie otrzymują możliwość rozgrywania meczów, spotkań i turniejów z udziałem licencjonowanych reprezentacji narodowych i klubowych drużyn piłkarskich z całego świata. Dużą zmianą względem zeszłorocznej odsłony jest powrót licencji na Ligę Mistrzów, a także Ligę Europy. Spotkania są realistyczne i do złudzenia przypominają zmagania prawdziwych sportowców.

Gra posiada kompleksowy, ale intuicyjny system sterowania, pozwalający na wykonanie ogromnej liczby zagrań i manewrów znanych ze światowych boisk. W FIFA 19 poprawiono kontrolę nad przyjmowaniem piłki, a także wprowadzono zupełnie nowy system strzałów – Timed Finishing. Przycisk odpowiedzialny za strzał musimy teraz wcisnąć dwukrotnie i nasze wyczucie tempa decyduje o celności. W produkcji EA Sports zaimplementowano także drugi znacznik, który pojawia się, gdy nie mamy piłki i wskazuje, który z piłkarzy – poza sterowanym przez nas – będzie wywierał pressing (rozwiązanie to przypomina to, które zastosowano w serii Pro Evolution Soccer). Ułatwiono też nieco markowanie ruchu podczas przyjmowania piłki oraz zachowanie kamery przy rzutach wolnych

Chyba największą nowością w porównaniu do FIFY 18 jest jednak zdecydowanie większa rola taktyki na wirtualnym boisku. Możemy m.in. przydzielać obrońcom strefy, za które odpowiadają, a także wydawać im znacznie dokładniejsze instrukcje. Mamy też możliwość zadecydowania o tym, jak szeroko nasi zawodnicy będą zagrywali piłkę, a także wyznaczania różnych strategii w zależności od przebiegu spotkania.

W FIFA 19 na PS4 możemy grać samotnie, albo w towarzystwie innych osób. Do dyspozycji mamy tryby kariery (w ich ramach możemy poprowadzić pojedynczego zawodnika lub cały zespół), a także szeroki wybór rozgrywek wieloosobowych. Powraca także znany z poprzednich odsłon serii, oparty o karty tryb FIFA Ultimate Team.

Dzięki wykorzystaniu nowej odsłony silnika Frostbite, a także autorskiej technologii Real Players Motion, omawiany tytuł charakteryzuje się wysoce realistyczną i pełną detali oprawą graficzną. Modele i animacje zarówno zawodników, jak i stadionów prezentują najwyższy, światowy poziom. Rozgrywkom towarzyszy profesjonalny komentarz.

GRAND THEFT AUTO V

- Wersja językowa gry : **polskie napisy**

Grand Theft Auto V – kolejna odsłona kultowej serii gangsterskich gier akcji studia Rockstar North – ponownie zabiera nas do świata wzorowanego na Kalifornii. Tym razem jednak nie odwiedzamy San Andreas – jak miało to miejsce w grze z takim podtytułem, ale Los Santos – do złudzenia przypominające Los Angeles, parodiującego najbardziej charakterystyczne cechy „miasta aniołów” i jego mieszkańców. Twórcy postarali się o rozbudowanie swojej produkcji pod każdym względem w stosunku do poprzednich odsłon cyklu.

W Grand Theft Auto V wcielamy się w trzech całkowicie odmiennych bohaterów: Michaela – byłego rabusia banków ze wschodniego wybrzeża, objętego ochroną w ramach programu ochrony świadków, Trevora – pilota wojskowego w stanie spoczynku, cierpiącego na zaburzenia psychiczne oraz Franklina – odzyskującego samochody od niewypłacalnych klientów lokalnego armeńskiego diler. Każdy z nich pochodzi z innych środowisk społecznych, które szczegółowo odwzorowano w grze. Twórcy tak skonstruowali fabułę i system rozgrywki, aby w każdej chwili można było dowolnie przełączać się między trójką protagonistów za pomocą jednego przycisku i w ten sposób szybko poznać świat Los Santos oraz zawsze być w samym środku akcji.

Główna metropolia Grand Theft Auto V oraz jej zróżnicowane okolice, na które składają się góry, pustynie, urwiska, pola uprawne, doliny, bazy wojskowe, a nawet strefa brzegowa Los Santos z podmorskimi kanionami i rafą koralową, są największym światem, jaki kiedykolwiek stworzyli spece z Rockstar North. Jest on owocem niezliczonych wypraw w teren, a przy pracach nad nim wykorzystano wiele danych statystycznych związanych ze społeczeństwem zamieszkującym Kalifornię. Pozwoliło to tchnąć życie w każdy element życia miasta – od zachowania poszczególnych przechodniów po rodzaje samochodów występujące na ulicach i system zarządzania ruchem ulicznym.

Nasze niczym nieskrępowane przemierzanie świata Grand Theft Auto V urozmaicone jest dużą liczbą minigier (jak choćby tenis, yoga lub golf), lecz jej sedno stanowią misje, w których możemy sterować jednym, dwoma lub całą trójką bohaterów. Wśród nich dużą rolę odgrywają napady na bank, a także przypadkowe misje, na jakie można losowo trafić w poszczególnych lokacjach. Niektóre z nich są powiązane z postaciami przyjaciół lub członków rodziny głównych bohaterów, przez co pozwalają na lepsze poznanie protagonistów i pogłębienie ich wątków fabularnych. I tak, Michael musi rozwiązać problemy natury rodzinnej ze swoją żoną Amandą oraz dziećmi – Tracy i Jimmym, Trevor zadaje się ze zwolennikiem teorii spiskowych Ronem, natomiast Franklin musi znosić towarzystwo swoich szalonych kumpli, wśród których prym wiedzie niejaki Lamar.

Twórcy jak zwykle oddali do dyspozycji graczy całe multum pojazdów – od rowerów po skutery wodne, samoloty i helikoptery. Ulepszeniu uległ system prowadzenia samochodów, bardziej przypominający gry wyścigowe. W grze ponownie pojawia się sieć sklepów z bronią Ammu-Nation, a na znaczeniu zyskała także walka wręcz. Jednocześnie twórcy musieli ograniczyć opcje personalizacji postaci (teraz sprowadzają się do zmiany ubioru), a także zmienili system ekonomiczny w grze, co wiąże się z niemożnością kupowania nieruchomości.

Z punktu widzenia rozgrywki wieloosobowej, jest ona połączona z trybem zabawy dla pojedynczego gracza i wykorzystuje rozwiązania z innych gier studia Rockstar Games, jak chociażby Max Payne 3.

Gdy chodzi o oprawę audiowizualną, na potrzeby gry stworzono dynamiczną ścieżkę dźwiękową, która znakomicie dostosowuje się do tempa akcji oglądanego na ekranie. Z kolei grafika powstała w oparciu o zmodyfikowaną wersję autorskiego silnika studia Rockstar Games – RAGE (Rockstar Advanced Game Engine). Umożliwia on m.in. na renderowanie bardzo dużych ilości świata gry oraz wykorzystuje bardziej zaawansowany system cieniowania i symulacji światła. Tak jak w poprzednich odsłonach serii, twórcy zrezygnowali z fotorealizmu na rzecz grafiki przejaskrawiającej cechy współczesnej metropolii, jaką jest Los Santos.