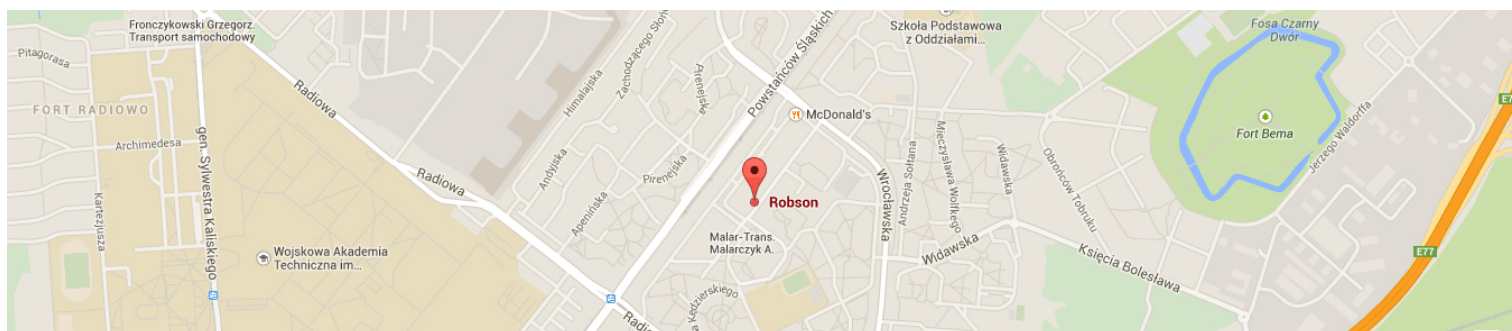




BATTLEFIELD V EDYCJA DELUXE - KOD DO POBRANIA GRY

cena	148 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,19488,battlefield_v_edycja_deluxe__kod_do_pobrania_gry.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Edycja Specjalna Battlefield V przeznaczona jest dla graczy, którzy chcą rozpocząć swoją podróż wcześniej i z większą ilością mundurów, przedmiotów do personalizacji oraz Zadań Specjalnych. Zamawiając ją przedpremierowo, dodatkowo otrzymasz:

- **Wcześniejszy dostęp do podstawowej gry Battlefield V:** Bądź jednym z pierwszych graczy w podstawowej wersji Battlefield V i dyktuj warunki walki.
- **Pięć zestawów mundurów spadochroniarzy:** Wybierz pięć z ośmiu dostępnych specjalnych zestawów żołnierza, przeznaczonych dla brytyjskiego Special Air Service lub niemieckich spadochroniarzy.
- **Zadania Specjalne:** Wykonuj zadania inspirowane prawdziwymi atakami brytyjskiego Special Air Service na niemieckie bazy lotnicze, ochraniaj lotniska na północnym wybrzeżu Afryki jako członek niemieckiego oddziału Fallschirmjäger i korzystaj z zadań początkowych, by sprawdzić swoje umiejętności na polu walki i zdobyć nagrody.
- **20 cotygodniowych przedmiotów w systemie zrzutów:** Otrzymuj kluczowe zaopatrzenie dzięki 20 cotygodniowym zrzutom, z których każdy zawiera jeden przedmiot do personalizacji postaci.

Battlefield V jest kolejną częścią bestsellerowej serii strzelanek tworzonych przez należące do firmy Electronic Arts studio DICE. Produkcja została osadzona w realiach II wojny, ale zamiast powrotu do korzeni cyklu, autorzy postawili na własną, dość swobodną wizję tego konfliktu oraz pokazanie tych o wiele mniej znanych wydarzeń i miejsc.

Akcję ukazano tradycyjnie z perspektywy pierwszej osoby (FPP). Niezależnie od wybranego trybu gry, w trakcie zabawy toczymy batalie na dużą skalę, a do dyspozycji otrzymujemy rozbudowany arsenał narzędzi mordy, obejmujący zarówno znane z kart historii broń, pojazdy i maszyny (pokroju czołgów i samolotów), jak i rzadkie prototypy.

W kampanii fabularnej dla pojedynczego gracza nie jesteśmy ograniczeni do zabawy w skórze jednego bohatera, gdyż podobnie jak miało to miejsce w poprzedniej części serii, twórcy prezentują kilka odmiennych historii w ramach tak zwanych Wojennych opowieści. Jedną z protagonistek jest na przykład Norweżka walcząca z niemieckim okupantem w szeregach ruchu oporu. Pokierujemy też brytyjskim kryminalistą wcielonym do jednostki SBS, żołnierzem kolonii francuskiej czy dowódcą niemieckiego czołgu.

Ulepszony system ruchu sprawia, że w trakcie wymiany ognia gracze mogą rzucać się na ziemię w różnych kierunkach i np. strzelać, leżąc na plecach. Ponadto każda broń ma teraz unikalny schemat odrzutu, pozwalając na większą kontrolę nad celnością. Poza tym twórcy pochylił się nad kwestią amunicji (które początkowo przydział wystarcza jedynie na kilka serii z automatu, aczkolwiek po mapach porożrzucano skrzynie pozwalające na uzupełnianie zapasów) oraz granatów (korzystanie z nich zostało ograniczone, jednak można je odrzucać w stronę adwersarzy lub celnym strzałem doprowadzać do eksplozji).

Kolejna istotna nowość to fakt, że wygląd i wyposażenie postaci można w dużym stopniu modyfikować w ramach systemu Kompanii, ustalając np. płęć,

rysy twarzy (i malunki na niej), strój, akcesoria czy skórki i dodatki do broni.

Poza kampanią, w Battlefield V na sprawdzenie czeka multiplayerowy moduł oparty na różnych trybach rywalizacji. Jego najważniejszym elementem są ponownie Operacje, tutaj przemianowane na Grand Operations – długie, kilkuetapowe zmagania, w trakcie których realizujemy rozmaite zadania na zmieniających się mapach. Wcielamy się w żołnierzy reprezentujących rozmaite specjalizacje (takie jak medyk, zwiadowca, żołnierz wsparcia czy szturmowiec) i uczestniczymy w starciach toczonych między innymi na terenie Afryki, Rotterdamu oraz Francji.

W porównaniu z wcześniejszymi dziełami studia DICE multiplayer doczekał się szeregu istotnych zmian. Oblicze wieloosobowych zmagają odmieniają zwłaszcza fortyfikacje – w ich obrębie wnosimy umocnienia i decydujemy o takich aspektach jak np. lokalizacja ciężkich karabinów maszynowych. Do innowacji zalicza się też m.in. fakt, że pasek zdrowia podzielono na kilka segmentów (życie regeneruje się automatycznie tylko w obrębie danej sekcji). Leczenie powalonego sojusznika zajmuje dłużej niż wcześniej, za to opatrzeć go może teraz każdy członek drużyny, nie tylko medyk.

Jedną z najważniejszych nowości w Battlefield V jest Combined Arms – kooperacyjny tryb dla czterech graczy, w którym wcielamy się w spadochroniarzy działających na tyłach wrogiej armii. Rozgrywka toczy się tu na proceduralnie generowanych mapach.