



BATTLEFIELD 1943 - KOD DO POBRANIA GRY

cena	24 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360, Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,19489,battlefield_1943__kod_do_pobrania_gry.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Gra działa na konsoli Xbox One dzięki wstecznej kompatybilności z konsolą Xbox 360

Battlefield 1943 jest strzelaniną z widokiem z pierwszej osoby, dedykowaną rozgrywce sieciowej. Akcja gry osadzona została w realiach II Wojny Światowej, podczas amerykańsko-japońskiej batalii o kontrolę nad wyspami Pacyfiku. Gracze mają okazję do walki w najbardziej znanych historycznych lokacjach. Mowa o wyspie Iwo Jima, gdzie odbyła się jedna z bitew decydujących dla losów konfliktu w rejonie Pacyfiku, atolu Wake, zajęty w czasie ataku na Pearl Harbor przez Japończyków, oraz o wyspie Guadalcanal, gdzie Amerykanie dokonali pierwszego udanego desantu w konflikcie z Japończykami.

Battlefield 1943 kontynuuje tradycję znaną z poprzednich części serii, polegającą na prowadzeniu walki za pomocą rozmaitych pojazdów. Poza klasycznymi starciami piechoty, gracze mogą również korzystać z samolotów, czołgów, jeepów oraz barek desantowych. Twórcy do dyspozycji graczy oddali trzy klasy postaci: Scout, Riflemen oraz Infantry.

Całe wyposażenie dostępne graczom jest również wierne historycznym realiom. Maksymalnie 24 osoby toczące bitwy mają przez to szeroki wachlarz możliwości taktycznych. W grze dostępne są karabiny snajperskie, materiały wybuchowe czy nawet broń do walki wręcz. Co ciekawe, każda broń palna posiada nieograniczony zapas amunicji, co stanowi spore odstępstwo od dotychczasowych rozwiązań stosowanych w serii Battlefield. Dodatkowo poziom życia zawodników regeneruje się samoistnie.

Podobnie jak Battlefield: Bad Company, Battlefield 1943 wykorzystuje silnik Frostbite opracowany przez szwedzkie studio DICE. Jedną z jego największych zalet jest możliwość całkowitej interakcji z otoczeniem. Wszystkie elementy świata ulegają zniszczeniu i destrukcji w trakcie prowadzenia wojennych działań. Silnik zapewnia też wysokiej jakości detale, niezależnie od dystansu dzielącego gracza od celu.