



SHADOW OF THE TOMB RAIDER - KOD DO POBRANIA GRY

cena	108 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,19493,shadow_of_the_tomb_raider__kod_do_pobrania_gry.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta 	25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Shadow of the Tomb Raider to kolejna część jednej z najsłynniejszych serii przygodowych gier akcji. Jednocześnie jest to trzecia odsłona przygód młodej Lary Croft, zapoczątkowanych w 2013 roku. Konsolowa wersja tego tytułu została opracowana przez studio Eidos Montreal, podczas gdy konwersja na pecety jest dziełem zespołu Nixxes Software. Nad procesem produkcji czuwała ekipa Crystal Dynamics, znana nie tylko z gier z panią archeolog w roli głównej, ale też wielu innych projektów, w tym chociażby cyklu Legacy of Kain. Tytuł pojawił się między innymi na platformie PC, PS4 i XONE, a jego wydawcą była – tak jak w przypadku poprzednich wcześniejszych części – firma Square Enix.

Akcja Shadow of the Tomb Raider toczy się po wydarzeniach przedstawionych w Rise of the Tomb Raider. Tym razem panna Croft trafia do Ameryki Łacińskiej, a jej zadania to nie tylko przemierzenie ruin tamtejszych cywilizacji (na czele z piramidami Majów i Azteków), lecz także odkrycie tajemnic zakonu Trójcy i badań prowadzonych przez jej ojca. Historia jest dojrzsza niż w poprzednich częściach serii; chcąc w przekonujący sposób przedstawić Larę jako coraz bardziej doświadczoną podróżniczkę, twórcy zmuszają ją między innymi do zmierzania się z konsekwencjami podjętych decyzji.

Shadow of the Tomb Raider nie wprowadza rewolucyjnych zmian w mechanice zabawy. Akcję po raz kolejny obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP), niemniej autorzy postanowili nieco zmienić proporcje pomiędzy elementami rozgrywki i choć walka nadal odgrywa tu ważną rolę, zabawa kładzie nacisk na eksplorację grobowców, ruin i zapomnianych świątyń oraz na rozwiązywanie zagadek środowiskowych. W trakcie płańdrowania takich miejsc naturalnie warto mieć się na baczności, gdyż roi się w nich od śmiertelnych pułapek. Ponadto warto odnotować, że Lara doskonale radzi sobie nie tylko ze wspinaczką i wykonywaniem igrzysk kaskaderskich sztuczek (przeskoki nad przepaściami to dla niej chleb powszedni), lecz także potrafi nurkować, dzięki czemu może też zwiedzać zatopione ruiny. Z uwagi na miejsce, w którym toczy się akcja, ważną rolę w opowieści odgrywa dżungla. Zamieszkiwana przez dzikie zwierzęta gęstwina pozwala Larze rozwinąć zdolności przetrwania; dzięki temu z czasem dziewczyna uczy się wykorzystywać jej dobrodziejstwa na własną korzyść, ukrywając się w zaroślach (używając m.in. prowizorycznego kamuflażu z błota), eliminując wrogów z zaskoczenia czy zastawiając na nich pułapki zrobione z lian. Dżungla jest także doskonałym źródłem surowców, o które oparto rozbudowany system craftingu; za jego pośrednictwem możemy zwiększyć pojemność plecaka, zabrać ze sobą więcej amunicji do broni palnej i strzał do łuku lub wytworzyć niezbędne do leczenia ran bandaże. Poza bronią na podorzędziu panny Croft znajdują się również rozmaite narzędzia ułatwiające eksplorację – mowa przede wszystkim o linie z hakiem i czekanie.

Shadow of the Tomb Raider w wersji na PC, PS4 i XONE działa w oparciu o technologię stworzoną na potrzeby wcześniejszych odsłon cyklu, dzięki czemu trójwymiarowa grafika prezentuje wysoką jakość. Należy dodać, że gra została wydana w polskiej wersji językowej, a w Larę Croft po raz trzeci wcieli się Karolina Gorczyca (w oryginale – Camila Luddington).