




SUBNAUTICA

cena	118 zł
dostępność	Dostępny
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,19502,subnautica.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta 	25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Subnautica to przygodowa gra akcji na platformę PS4, kładąca nacisk na elementy survivalowe oraz eksplorację podwodnych lokacji. Tytuł powstał w studiu Unknown Worlds (znanym z udanej sieciowej strzelaniny Natural Selection 2) i trafił na komputery osobiste w 2014 roku w ramach Wczesnego Dostępu Steam, by następnie ukazać się także na konsolach: najpierw Xboksie One, a później PlayStation 4.

W przeciwieństwie do wielu podobnych produkcji, Subnautica na platformę PS4 oferuje dość rozbudowaną historię. Akcję gry osadzono w drugiej połowie XXII wieku, kiedy to ludzkość rozpoczęła kolonizację obcych planet na ogromnych statkach. Jeden z nich, Aurora, rozbija się na planecie 4546B, niemal w całości pokrytej oceanami. Gracze wcielają się w ocalałego członka załogi, który po katastrofie budzi się w uszkodzonej kapsule ratunkowej. Bohater musi przeżyć w obcym środowisku i znaleźć sposób na powrót do domu, po drodze odkrywając tajemnice skrywane przez planetę.

Rozgrywka w Subnautica nie odbiega zbyt od schematów znanych z innych survivalowych produkcji. Gracze muszą przetrwać w świecie zamieszkanym przez różnorodne stworzenia (od drobnych ryb po gigantyczne bestie), tworzące żywy ekosystem. Zgodnie z tradycjami survivali, gracze zaczynają ze skromnym wyposażeniem, niewystarczającym do przeżycia w obcym środowisku, a tym samym zniechęcającym do pośpiesznej eksploracji. Muszą więc znaleźć podstawowe zasoby oraz wytworzyć narzędzia, dzięki którym zaspokoją najważniejsze potrzeby bohatera. W miarę postępów w grze gracze odblokowują kolejne udogodnienia, takie jak niewielkie pojazdy czy możliwość tworzenia własnych baz, co pozwala im zapuszczanie się w bardziej oddalone i niebezpieczne lokacje.

Do tego typowego schematu Subnautica dodaje kilka oryginalnych elementów. Niemal cały świat gry stanowią oceany, tak więc dbanie o zasoby tlenu jest równie istotne, co zaspokojenie głodu i pragnienia bohatera. Sama eksploracja odbywa się nie tylko w poziomie, lecz także w pionie. W grze nie brakuje rozmaitych rowów oceanicznych oraz systemów podwodnych jaskiń, stanowiących odrębne lokacje. Nie zabrakło też cyklu dnia i nocy, a zmrok może przynieść zagrożenia do bezpiecznych za dnia lokacji. Dodatkową atrakcją jest wątek fabularny, w ramach którego gracze starają się uciec z planety oraz poznają prawdę na temat rasy Prekursorów.

Twórcy Subnautica udostępnili cztery tryby gry, wszystkie przeznaczone wyłącznie dla jednego gracza. Swobodny pozwala na zignorowanie głodu oraz odwodnienia, a także usuwa pobór energii niektórych obiektów. Z kolei Przetrvanie dodaje wymienione elementy, oferując rozgrywkę typową dla survivali. Tryb Ekstremalny dodatkowo utrudnia rozgrywkę, wprowadzając permanentną śmierć oraz wyłączając część powiadomień. Ostatni wariant zabawy - Kreatywny - usuwa elementy survivalowe oraz fabularne, zgodnie z nazwą pozwalając graczom na niczym nieskrępowaną zabawę.

Jak wiele innych produkcji niezależnych, Subnautica korzysta z silnika Unity, oferując wysokiej jakości oprawę wizualną. W grze znajdziemy zróżnicowane, w większości podwodne lokacje, takie jak rafy koralowe czy systemy jaskiń pełne magmy. Na szczególne uznanie zasługują projekty zróżnicowane, niezemskie modele fauny oraz flory.