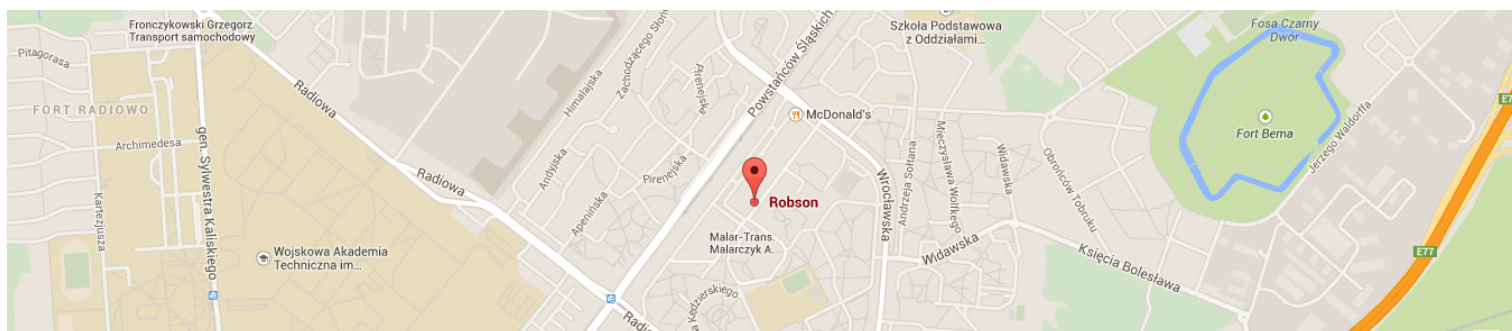




ASSASSIN'S CREED ODYSSEY OMEGA EDITION

cena	195 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,19503,assassins_creed_odyssey_omega_edition.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Edycja Omega zawiera:

Zawartość fizyczna:

- Gra Assassins Creed Odyssey,
- 32-stronicowy album z grafikami: Zawiera grafiki artystów z Ubisoft Quebec, które powstały w procesie produkcji gry,
- Mapa świata: Odkryj świat Assassins Creed Odyssey poprzez mapę stylizowaną na ręcznie rysowaną.

Zawartość cyfrowa:

- Pakiet Kronosa (zawiera 5 epickich elementów pancerza, 1 epicką broń, 1 epickiego wierzchowca),
- Czas nagli, gdy wstępujesz na służbę u Kronosa,
- 1 tymczasowa premia PD,
- 1 tymczasowa premia drachm.

Assassin's Creed Odyssey to kolejna odsłona bestsellerowego cyklu zapoczątkowanego w 2007 roku. W przeciwieństwie do poprzednich części serii, które były grami akcji, omawiana produkcja reprezentuje gatunek action RPG. Z jego powstanie tytułu odpowiada znajdujące się w Montrealu wewnętrzne studio firmy Ubisoft.

Akcja Assassin's Creed Odyssey rozpoczyna się w 431 roku przed naszą erą, w chwili wybuchu konfliktu pomiędzy Spartą i Atenami, znanego jako wojna peloponeska. Przed rozpoczęciem zabawy wybieramy jedną z dwóch postaci - Alexiosa lub Kassandrę, będących wnukami słynnego króla Leonidasa, którzy wychowywali się i szkolili w Sparcie. Kiedy jednak zostali wyklęci przez rodzinę, stali się wyrzutkami zarabiającymi na życie jako najemnicy. Początkiem tytułowej odysei jest natomiast moment, kiedy bohater lub bohaterka podejmuje się zlecenia, które radykalnie odmieni jego życie, otwierając mu drogę do zostania spartańskim herosem.

W odróżnieniu od wcześniejszych gier spod szyldu Assassin's Creed fabuła Odyssey jest w pewnym stopniu nieliniowa. W toku zmagani podejmujemy decyzje rzutujące na przebieg i zakończenie scenariusza - choć nie możemy wpłynąć na losy świata, dokonywane przez nas wybory znajdują przełożenie na życie protagonisty (twórcy pozwalają nam na przykład na romansowanie z wybranymi osobami) i otaczających go postaci. Historia jest przekazywana zarówno w przerywnikach filmowych, jak i w rozmowach, w których deweloperzy po raz pierwszy w historii serii dali graczom możliwość wybierania kwestii dialogowych.

Na osobną wzmiankę zasługuje fakt, że w Assassin's Creed Odyssey pojawiają się postacie historyczne i mityczne, na czele z Sokratesem, dokumentującym nasze poczynania Herodotem, Hipokratesem znanym jako ojciec współczesnej medycyny czy choćby Peryklosem, walczącym w

obronie niezależności Aten.

W Assassin's Creed Odyssey akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Gra oddaje do naszej dyspozycji rozległy otwarty świat, na który składa się kilka regionów, zróżnicowanych pod kątem krajobrazu, panującej pory roku oraz gęstości zaludnienia. Oprócz Attyki, której centrum stanowią Ateny, a także Lakonii, gdzie mieści się Sparta, na odwiedzenie czekają między innymi zmilitaryzowane Achaja i Mesenia, leśne wyspy, na których panuje piękna złota jesień, czy choćby pełne przepychu miasto Korynt.

Po tej „piaskownicy” możemy podróżować zarówno pieszo (co uatrakcyjnia będący wizytówką serii system parkouru, pozwalający bohaterom pokonywać przeszkody terenowe w efektowny i błyskawiczny sposób), jak i na grzbiecie wierzchowca o imieniu Phobos. Poza tym w grze powraca swobodna żegluga, będąca wizytówką wydanego w 2013 roku Assassin's Creed IV: Black Flag. Oddany do naszej dyspozycji statek, Adrestię, można modyfikować, zmieniając jego wygląd i wyposażenie. Oczywiście po morzu nie pływamy samotnie – w toku rozgrywki możemy rekrutować załogę (również spośród oszołomionych wrogów), a każdy jej członek posiada unikalne zdolności, które wpływają na nasz potencjał bojowy w trakcie bitew z flotą wroga. Warto odnotować, że żeglugę po raz kolejny uatrakcyjniają szanty śpiewane po grecku przez naszych podkomendnych.

Na lądzie nieprzyjaciół eliminujemy natomiast zarówno z ukrycia, jak i w otwartej walce. Jeśli zdecydujemy się na ciche rozwiązanie, możemy skorzystać z dobrodziejstw niesionych przez grót Włóczni Leonidasa – legendarny artefakt, który zastąpił znane z wcześniejszych odsłon cyklu ukryte ostrze. Owa broń zapewnia też Alexiosowi i Kassandrze nadnaturalne zdolności pokroju zwiększonej siły czy możliwości natychmiastowego wytrącenia tarczy przeciwnikowi; przydają się one w trakcie pojedynków w zwarcu, podczas których robimy użytek z łuku oraz różnych rodzajów broni białej. W grze pojawiają się również bitwy na wielką skalę z udziałem maksymalnie trzystu jednostek, a kiedy złamiemy prawo, naszym tropem podążają Najemnicy, których możemy przekupić, zabić lub zwyczajnie przed nimi uciekać.

W zamian za eliminację przeciwników, wykonywanie zadań fabularnych lub pobocznych oraz podejmowanie się rozmaitych aktywności opcjonalnych otrzymujemy punkty doświadczenia, a po zebraniu odpowiedniej ich liczby – awansujemy na kolejne poziomy. W miarę postępów odblokowujemy umiejętności podzielone na trzy kategorie (łowcy, wojownika oraz zabójcy). Zdolności bojowe bohatera możemy też zwiększyć, zdobywając coraz lepsze wyposażenie.