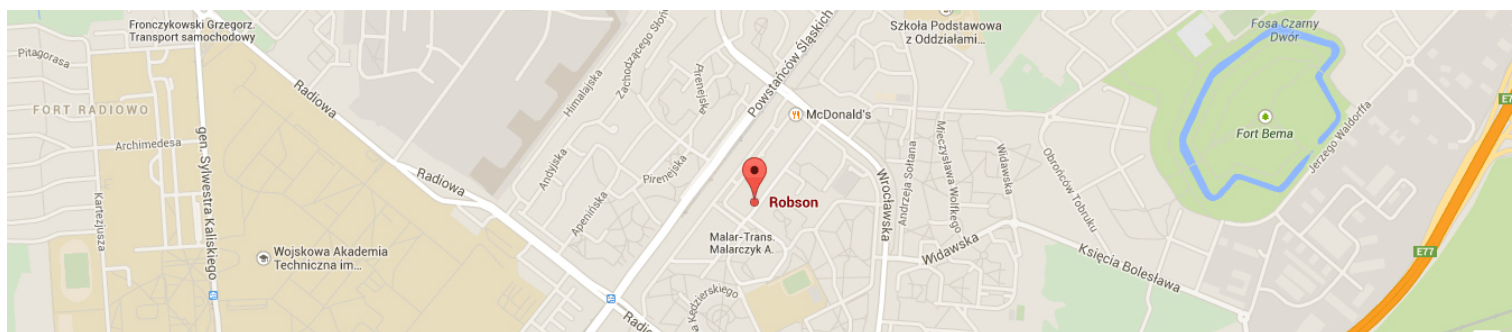




RUSH: A DISNEY PIXAR ADVENTURES + SUPER LUCKY'S TALE + KINECT DISNEYLAND ADVENTURES

cena	179 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,19555,rush_a_disney_pixar_adventures__super_luckys_ta.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



ZESTAW TRZECH GIER:

- **RUSH: A DISNEY PIXAR ADVENTURES**
- **SUPER LUCKY'S TALE**
- **KINECT DISNEYLAND ADVENTURES**
- Język w grach: **polski**

RUSH: A DISNEY PIXAR ADVENTURE

- Język w grze: **polskie napisy**

Rush: A Disney Pixar Adventure jest kompilacją minigier zręcznościowych, opracowaną przez zespół Asobo Studio. Produkcja pojawiła się pierwotnie na konsoli Xbox 360 pod nazwą Kinect Rush: A Disney Pixar Adventure.

W Rush: A Disney Pixar Adventure gracze mogą wcielić się w głównych bohaterów najpopularniejszych kinowych filmów animowanych tworzonych przez tytułową wytwórnię Pixar. Mowa o postaciach znanych z Iniemamocnych, Aut, Gdzie jest Dory, Toy Story, Ratajuja oraz Odlotu.

Wydane na platformę XONE i PC Rush: A Disney Pixar Adventure zabiera nas w podróż do światów znanych z wyżej wymienionych obrazów. W trakcie zabawy odwiedzamy więc między innymi amerykańskie bezdroża znane z Aut, południowoamerykańską dżunglę z Odlotu oraz Paryż z Ratajuja. Gracze przejmują kontrolę nad poszczególnymi herosami podczas najważniejszych momentów i sytuacji z filmów – by zrealizować stawiane przed nimi zadania, muszą wykazać się zręcznością i szybkością, a także umiejętnością układania puzzli oraz logicznego myślenia i kojarzenia faktów.

O ile rozgrywka w Rush: A Disney Pixar Adventure nie odbiega zbyt od gatunkowego schematu, o tyle na osobną wzmiankę zasługuje sterowanie w konsolowej wersji gry. Jeśli bowiem zdecydujemy się na zabawę przy użyciu Kinecta, w trakcie zmagania musimy kontrolować widoczne na ekranie postacie, wykonując przed kamerą określone gesty; od czasu do czasu tytuł wymaga także wydania komendy głosowej.

Trójwymiarowa oprawa graficzna Rush: A Disney Pixar Adventure prezentuje się przyjemnie dla oka, głównie dzięki charakterystycznej, kreskówkowej stylistyce. Posiadacze wystarczająco mocnych komputerów i konsoli Xbox One X mogą się nią cieszyć w rozdzielczości 4K.

KINECT DISNEYLAND ADVENTURES

- Język w grze: **polskie napisy**

Disneyland Adventures jest odświeżoną wersją Kinect Disneyland Adventures, czyli kompilacji miniger zręcznościowych osadzonych w uniwersum Disneya. Za opracowaniem tej pozycji stoi zespół Asobo Studio. Tytuł pojawił się pierwotnie na konsoli Xbox 360 pod nazwą Kinect Disneyland Adventures – **podczas gdy pierwowzór wymagał do działania sensora ruchu Kinect, w odświeżonej edycji, wydana Xboksie One, można zagrać zarówno przy użyciu drugiej generacji tego czujnika, jak i na padzie.**

Przed rozpoczęciem zabawy w Disneyland Adventures tworzymy własną postać w oparciu o prosty edytor – możemy zdecydować o jej płci, twarzy oraz elementach ubioru. W trakcie rozgrywki przez większość czasu akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP), aczkolwiek w niektórych momentach, jak choćby przejażdżka karuzelą, kamera przełącza się na widok z oczu bohatera (FPP).

Produkcja oddaje w nasze ręce cały kalifornijski Disneyland, który odwzorowano z dbałością o detale. Przemierzając jego uliczki można natrafić na trzydzieści pięć postaci stworzonych przez Disneya (wśród nich pojawia się między innymi Myszka Miki, Królewna Śnieżka i Kaczor Donald) i wchodzić z nimi w interakcję, przybijając piątkę czy zdobywając autograf. Nic nie stoi również na przeszkodzie, by skorzystać z usług oferowanych przez wspomniane wcześniej karuzele.

Filarem gry jest jednak ponad sto przygotowanych przez twórców zadań. Składa się na nie osiemnaście tytułowych „Przygód” przenoszących nas do światów znanych z kultowych bajek i filmów – mowa o zróżnicowanych konkurencjach pokroju stawienia czoła złowrogiemu Kapitanowi Hakowi wspólnie z Piotrusiem Panem, tańca w towarzystwie Szalonego Kapelusznika w lokacji inspirowanej Krainą Czarów, strzelaniu z armatek wodnych czy wreszcie o pokazie fajerwerków nad zamkiem Śpiącej Królowy. Należy odnotować, że w trakcie zabawy pozyskujemy monety, które następnie możemy wymieniać na elementy ubioru i akcesoria dla naszego protagonisty; na odnalezienie czekają także rozmaite znajdziki.

W wydane na platformie XONE Disneyland Adventures można grać w pojedynkę lub w towarzystwie drugiego gracza, w ramach lokalnego trybu współpracy.

Disneyland Adventures odznacza się przyjemną dla oka, kreskówkową oprawą graficzną, utrzymaną w stylistyce charakterystycznej dla bajek Disneya. Posiadacze Xboksa One X oraz wystarczająco mocnych komputerów mogą cieszyć się nią w rozdzielczości 4K.

SUPER LUCKY'S TALE

- Wersja językowa gry: **polskie napisy**

Super Lucky's Tale to trójwymiarowa platformówka wydana na platformę Xbox One. Za projekt odpowiada firma Playful Corporation – twórca poprzedniej odsłony serii, zatytułowanej po prostu Lucky's Tale. Produkcja należy do grona tytułów wydanych w ramach programu Xbox Play Anywhere – kupując w cyfrowej dystrybucji wersję na Xboksa One, otrzymuje się za darmo edycję na Windowsa 10 (i na odwrót).

Podczas zabawy wcielamy się w tytułowego lisa Lucky’ego, który stara się wraz ze swoją siostrą odzyskać Księżę Wieków od złego Jinksa. Z niewiadomych powodów niegodziwiec chce zmienić świat, a pomaga mu w tym banda młodych złoczyńców zwana Kitty Litter. Na szczęście i główny bohater może liczyć na swoich przyjaciół, w tym chociażby Yeti i duszki Kooky Spookies.

Super Lucky's Tale to klasyczna platformówka na PC i XONE. Deweloperzy ze studia Playful Corporation wykorzystali patenty znane z innych produkcji tego typu, spinając je w jedną zgrabną całość. Rozgrywka polega więc głównie na eksplorowaniu poszczególnych lokacji, w tym np. wioski robaków i moczarów z krokodylami. Lucky to zręczny lisek potrafiący skakać, przenosić przedmioty, wspinać się, a nawet ryc w ziemi. Zdolności te wykorzystujemy podczas zabawy, pokonując kolejne platformy, omijając przeszkody, rozwiązując proste zagadki i zbierając złote monety.

Rozgrywka obserwowana jest w perspektywie TPP, choć twórcy przygotowali też specjalne poziomy z wyzwaniami, które zrealizowano w konwencji side-scroll. Kamera ukazuje wtedy poczynania bohatera z boku, nawiązując tym samym do klasycznych dwuwymiarowych platformówek.

Super Lucky's Tale cechuje się przyjemną, pełną kolorów oprawą graficzną. Tytuł jest jedną z gier oznaczonych symbolem Xbox One X Enhanced, co oznacza, że posiadacze mocniejszej konsoli Microsoftu mogą liczyć na nieco ładniejszą oprawę graficzną, działającą w natywnej rozdzielczości 4K.