




Kingdom Hearts III

cena	68 zł
dostępność	Dostępny
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,19581,kingdom_hearts_iii.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta 	25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Kingdom Hearts III to kolejna odsłona popularnej serii JRPG stworzonej przez japońskie Square Enix. Reżyserem tytułu jest Tetsuya Nomura, weteran gatunku, który jako producent kreatywny i projektant postaci pracował nad wieloma tytułami spod szyldu Final Fantasy oraz grami, takimi jak Parasite Eve czy The World Ends with You. Kingdom Hearts III jest finałem i zwieńczeniem historii, która rozpoczęła się w 2002 roku na konsoli PlayStation 2. Została ona stopniowo przedstawiona graczom w kolejnych sześciu tytułach, które pojawiły się na przestrzeni ponad 10 lat, na kilku różnych platformach sprzętowych, wprawiając przez to w zakłopotanie wielu fanów. Produkcje z serii odznaczają się szybkim i zręcznościowym systemem walki oraz oryginalną i kompleksową mitologią, łączącą się ze światami znanymi z filmów i seriali Walta Disneya oraz cyklu Final Fantasy.

Kingdom Hearts III jest bezpośrednią kontynuacją Kingdom Hearts 3D: Dream Drop Distance, które ukazało się w 2012 roku na konsoli Nintendo 3DS. Równocześnie zamyka on większość wątków i historii poruszanych w poprzednich tytułach z serii, które przez twórców określane są zbiorczo mianem Sagi Xehanorta. Bohaterami gry są ponownie Sora, Riku, Kairi oraz postacie takie jak Donald, król Miki czy Goofy. W trakcie gry będziemy świadkami ostatecznego starcia pomiędzy światłem i mrokiem, uosobianym przez nową organizację XIII, na której czele staną wskrzeszony mistrz Xenoroth. Jego celem jest odtworzenie legendarnego klucza/ostrza-x i uzyskanie za jego pomocą dostępu do tytułowego Kingdom Hearts.

Gra korzysta z systemu walki znanego z poprzednich odsłon serii. Akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby. W trakcie pojedynków z napotkanymi przeciwnikami możemy skakać, unikać ciosów, wykorzystywać magię oraz specjalne umiejętności. W zmaganiach wspierać będzie nas dwóch sojuszników, dysponujących własnymi zestawami unikalnych zdolności.

Kolorowa oprawa graficzna wykorzystuje możliwości graficzne jakie dają biblioteki DirectX 11, wprowadzając w ten sposób serię w zupełnie nową epokę.