



PlayStation 4 Pro 1TB + PS VR Mega Pack + 2 x Dualshock 4 V2 + Red Dead Redemption 2

cena	3333 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,19630,playstation_4_pro_1tb__ps_vr_mega_pack__2_x_dual.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Pakiet zawiera:

- Konsolę PlayStation 4 Pro 1TB
- 2 Kontrolery bezprzewodowe Dualshock 4 V2 Sony
- Gogle PlayStation VR V2 Sony
- Camera PlayStation V2
- Kabel HDMI
- Headset
- Kabel Micro USB
- Grę Red Dead Redemption 2 PL
- Zestaw gier z Mega Pack: Skyrim VR, Astro Bot, VR Worlds, Doom VFR oraz Wipeout Omega Collection

Na konsolę obowiązuje 24-miesięczna gwarancja na podstawie paragonu

Spektakularne gry i rozrywka

Niesamowicie żywa rozgrywka, zachwycająco ostre filmy i niewiarygodne szczegóły, gdzie nie spojrzysz.

Jeszcze większa moc

PS4 Pro zawiera najwyższej klasy technologie, które gwarantują najszybsze, najostrzejsze i najbardziej płynne wrażenia z gry, jakie kiedykolwiek widziano.

Moc

Gry ożywają na ekranie dzięki doskonałej grafice i niewiarygodnie realistycznym szczegółom, które stały się możliwe dzięki większej mocy urządzenia.

Prędkość

Akcja na ekranie toczy się jeszcze szybciej, jest bardziej płynna i emocjonująca, ruch jest bardziej wyraźny – wszystko to dzięki większej szybkości klatek, które są też bardziej stabilne.

Gry na zupełnie nowym poziomie

Na telewizorach 4K gry na PS4 oferują niezrównaną wizualną precyzję ponieważ jakość 4K gwarantuje doskonałą wyrazistość nawet najmniejszych szczegółów*. Żywe kolory HDR zapewniają, że Twoje przygody będą realistyczne i nieprawdopodobnie pełne życia.

Niesamowita rozrywka

Przesyłaj strumieniowo najgłośniejsze filmy, najciekawsze programy telewizyjne i najnowsze teledyski w zachwycającej jakości nawet 4K*, z serwisów takich jak Netflix, YouTube oraz z wielu aplikacji rozrywkowych, które będą wkrótce dostępne. Jakość treści jest poprawiana automatycznie, by uzyskać najlepszą możliwą jakość.

Więcej możliwości utrzymywania kontaktu

Możesz bezproblemowo łączyć się ze znajomymi i udostępniać im treści.

Funkcja Share Play w jakości 1080p

Pozwól znajomym poznawać Twoje gry w doskonałej jakości.

Funkcja Gra zdalna w jakości 1080p

Przesyłaj strumieniowo gry do wszystkich obsługiwanych urządzeń w niezrównanej jakości.

Lepsze Wi-Fi

Możesz wybrać tryb 2,4 GHz lub 5 GHz, by bezproblemowo korzystać ze swojego łącza szerokopasmowego.

Specyfikacja techniczna PS4 Pro - szczegóły

CPU x86-64 AMD Jaguar, osiem rdzeni 2,1GHz

GPU 4.20 TFLOPS, AMD Radeon – 36 jednostek Polaris 911MHz

Pamięć 8 GB DDR5

Dysk twardy 1TB

Rozmiary 295 mm × 55 mm × 327 mm (szerokość, wysokość, głębokość)

Waga Około 3,3 kg

Napędy optyczne Blu-ray 6x CAV, DVD 8x CAV

Wejścia/wyjścia 3x USB 3.1, 1x AUX

Komunikacja Ethernet, IEEE 802.11, Bluetooth 4.0

Pobór prądu Maksymalnie 310 W

Temperatura pracy 5°C – 35°C

Złącze audio/video HDMI (4K/HDR), digital optical

Pełna kontrola

Wykorzystuj swoje ulubione sposoby interakcji z grami, a także zupełnie nowe możliwości. Bardziej precyzyjne drążki, wbudowane czujniki ruchu, zintegrowany głośnik i sterowanie dotykowe to zaledwie kilka przykładów możliwości, jakie oferuje kontroler bezprzewodowy DUALSHOCK 4 aby Twoja gra była intuicyjna i pełna werwy

Główne cechy:

- Nadawaj własną transmisję. Uchwyć i pokaż światu swoje najlepsze chwile za dotknięciem przycisku SHARE.
- W zasięgu ręki. Celuj i poruszaj palcem lub przesuwaj i upuszczaj elementy za pomocą nowego panelu dotykowego.
- Usłysz każdy szczegół. Wbudowany głośnik i gniazdo słuchawek stereo podkreślą każdy detal.
- Spersonalizowana gra. Kolorowy pasek świetlny ilustruje akcję w grze, a także pomaga kamerze PlayStation monitorować kontroler bezprzewodowy.

Model CUH-ZVR2 gogli VR względem starszej wersji posiada:

- **Nowe przestrzenne słuchawki dokanałowe zintegrowane z tylną opaską**
- **Wzmocniony i odchudzony kabel**
- **Ulepszona jednostka centralna**

Możliwość zanurzenia się w zapierające dech w piersiach światach wirtualnych

Od chwili, gdy założysz gogle PlayStation VR, nowy system wirtualnej rzeczywistości dla PlayStation 4, będziesz grać w radykalnie nowy sposób. Znajdziesz się w samym centrum akcji, niemal czując każdy szczegół fantastycznych nowych światów - naprawdę poczujesz się tak, jak byś był wewnątrz gry.

Wyświetlacz OLED

Nowe gogle rzeczywistości wirtualnej PlayStation VR są wyposażone w wyświetlacz OLED o wielkości 5,7 cala i rozdzielczości RGB 1920x1080. Ten nowy ekran zwiększa pole widzenia i ma niewielką poświatę, dzięki czemu niweluje rozmazanie ruchu

Częstotliwość odświeżania 120 Hz

Gry w goglach PlayStation VR mogą być renderowane z prędkością 120 kl./s. W połączeniu z wysoką częstotliwością odświeżania ekranu OLED oraz możliwościami PS4, PlayStation VR gwarantuje niezwykle płynne efekty wizualne.

Poczuj się tak, jak byś naprawdę tam był

Grałeś w gry, które powodowały, że traciłeś rachubę czasu. Ale co z grami, które sprawiają, że zapominasz, gdzie jesteś? Daje Ci je PlayStation VR, pozwalając zanurzyć się w grze z niezrównanym poczuciem bycia w niej.

Jesteś gotów na PlayStation VR

Po prostu podłącz i graj. PlayStation VR opiera się na tej samej technologii, co PlayStation 4, można więc połączyć oba urządzenia i w kilka sekund wkroczyć do świata nowych wrażeń.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA :

- Gogle PlayStation VR V2
- PlayStation Camera V2
- Nowy moduł procesora
- Słuchawki dokanałowe
- Przewód HDMI
- Przewód USB
- Zasilacz prądu zmiennego i kabel zasilania sieciowego
- Złącze gogli VR

PLAYSTATION CAMERA V2

• Wymagana do korzystania z gogli PlayStation VR

Oglądaj, słuchaj, baw się i udostępniaj. Komunikuj się z przyjaciółmi i przypominaj rywalom, że depczesz im po piętach. Cokolwiek chcesz zrobić podczas gry, kamera PlayStation zapewnia krystalicznie czysty obraz i wysokiej jakości dźwięk. A dzięki możliwości rozpoznawania twarzy i funkcji głosowego przekazywania poleceń PS4 jest naprawdę do Twojej dyspozycji.

- Kamera PlayStation monitoruje pasek świetlny kontrolera bezprzewodowego DUALSHOCK 4. Precyzyjne sterowanie nawet najsztelniejszymi ruchami.
- Cztery wbudowane mikrofony słyszą Cię w każdym zakątku pokoju. Niezależnie od tego, z kim przebywasz, kamera PlayStation rozpozna Twoje polecenia głosowe.
- Rozmawiaj ze znajomym podczas gry, a Twoja twarz pojawi się w oknie na jego ekranie, i vice versa. Kontroluj swoje postępy i poczynania konkurencji

PLAYSTATION VR WORLDS

- Kod do pobrania gry
- Język w grze: **polski**

PlayStation VR Worlds wydane na PlayStation 4 to w istocie pięć tytułów: The London Heist, VR Luge, Into The Deep, Scavenger's Odyssey oraz Danger Ball. Każdy z nich stanowi odrębne, aczkolwiek wykorzystujące tę samą technologię, doświadczenie, którego celem jest zaprezentowanie możliwości headsetu Sony.

Pierwszym tytułem wchodzącym w skład pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4 jest The London Heist. Rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, a gracz wciela się w rolę gangstera. Cel postawiony przed graczem to kradzież i ucieczka z miejsca zdarzenia. Po drodze jednak trzeba wziąć udział w strzelaninach i pościgach rodem z kina akcji. Pozycja wykorzystuje dwa kontrolery PlayStation Move przypisane do rąk głównego bohatera – przy ich pomocy celujemy, przeładowujemy broń i wchodzimy w interakcję z przedmiotami. Pomimo tego istnieje możliwość zabawy przy użyciu DualShock 4 – w tym przypadku sterowanie jest przystosowane do specyfiki urządzenia. Należy odnotować, iż gracz nie ma możliwości swobodnego ruchu – może za to rozglądać się dookoła i celować.

VR Luge to kolejny element pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4. Gracz bierze tu udział w nietypowych wyścigach, rozgrywanych na terenie górzystej Kalifornii. Rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, a naszym zadaniem jest jak najszybsze pokonanie wyznaczonej trasy, leżąc na mknącej po jezdni deskorolce. Należy przy tym unikać rozmaitych przeszkód, takich jak samochody osobowe, a nawet ciężarówki, pod którymi możemy przejeżdżać.

W Into The Deep z kolei gracz wchodzi w skórę badacza głębin, zanurzającego się pod powierzchnię oceanu w specjalnie przygotowanej klatce. Z racji ograniczonego pola manewru, do naszej dyspozycji oddano możliwość swobodnego rozglądania się i obserwacji podwodnego życia. Sprawa komplikuje się w momencie, gdy morskie drapieżniki wywęszą w protagoniście potencjalną ofiarę – by przetrwać atak, musimy wykonywać uniki, czego dokonujemy, poruszając głową. Cechą wyróżniającą ten tytuł na tle pozostałych elementów pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4 jest stosunkowo spokojna, nienastawiona na szybką i dynamiczną akcję rozgrywka.

Scavenger's Odyssey to gra akcji, dzięki której gracz wciela się w rolę kosmicznego poszukiwacza skarbów. Bohater nie opuszcza swojego futurystycznego, przypominającego mecha pojazdu, pozwalającego na normalne funkcjonowanie w stanie nieważkości, a także chodzenie po ścianach i pokonywanie dużych dystansów przy pomocy jednego skoku. Oprócz tego jest on wyposażony w działko laserowe, dzięki któremu eliminuje przeszkadzających mu w wykonaniu zadania Obcych oraz inne zagrożenia znajdujące się w przestrzeni kosmicznej (takie jak na przykład dryfujące odłamki skalne).

Danger Ball na PlayStation VR prezentuje nową dyscyplinę sportu, w której gracze używają głowy do odbijania piłki. Jak we wszystkich tytułach z tego pakietu, rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, z kolei celownikiem widocznym na ekranie posługujemy się, poruszając w odpowiednim kierunku głową. Gracze korzystają ze specjalnych zdolności, mających przybliżyć ich do zwycięstwa lub doprowadzić do śmierci rywala. Jako jedyna pozycja dostępna w pakiecie PlayStation VR Worlds na PlayStation 4, Danger Ball charakteryzuje się minimalistyczną, jednak wciąż kolorową oprawą graficzną, a przy tym koncentruje się na szybkiej, dynamicznej rozgrywce.

ASTRO BOT RESCUE MISSION

- Kod do pobrania gry
- Język w grze: **polskie napisy**

ASTRO BOT Rescue Mission jest grą platformową, opracowaną przez należący do Sony Interactive Entertainment zespół JAPAN Studio. Produkcja powstała z myślą o konsoli PS4 i goglach rzeczywistości wirtualnej PlayStation VR.

W ASTRO BOT Rescue Mission wcielamy się w tytułowego robota, którego zadaniem jest odnalezienie swoich zagubionych przyjaciół.

W ASTRO BOT Rescue Mission na konsoli PS4 akcję obserwujemy z rozmaitych filmowych ujęć. Na grę składa się dwadzieścia poziomów ułożonych w takich miejscach, jak dachy drapaczy chmur, dżungle, mroczne jaskinie czy słoneczne plaże; na każdym z nich na ratunek czeka osiem zagubionych Botów, do których dotarcie wymaga tak porady sobie z przeciwnikami, jak i neutralizacji rozmaitych przeszkód oraz pułapek. Poza tym w toku zmagania musimy stawić czoła sześciu potężnym bossom, którzy znacznie przewyższają rozmiarami naszego podopiecznego.

Na szczęście protagonista nie jest bezbronny, gdyż na jego podorzędu znajduje się linka z hakiem ułatwiająca przemieszczanie się po lokacjach, a także między innymi pistolet na wodę oraz shurikeny (gwiazdki ninja). Gracze spragnieni dodatkowego wyzwania mogą natomiast sprawdzić dwadzieścia sześć dodatkowych etapów przygotowanych z myślą o wystawieniu na próbę ich umiejętności.

ASTRO BOT Rescue Mission może się pochwalić wysokiej jakości grafiką utrzymaną w kreskówkowej stylistyce i bogatej kolorystyce. Dzięki wykorzystaniu gogli PlayStation VR gracze mogą swobodnie rozglądać się po lokacjach, odnajdując w ten sposób dodatkowe ścieżki czy ukryte strefy.

SKYRIM VR

- Kod do pobrania gry
- Wersja językowa gry: **polska**

The Elder Scrolls V: Skyrim VR to specjalna wersja piątej odsłony cyklu The Elder Scrolls, opracowana przez firmę Bethesda Softworks z myślą o goglach rzeczywistości wirtualnej i dedykowanych kontrolerach ruchowych, których wymaga do działania. Produkcja pojawiła się na platformie PS4, a oprócz podstawowej wersji gry zawiera również wszystkie oficjalne rozszerzenia: Dawnguard, Hearthfire oraz Dragonborn.

The Elder Scrolls V: Skyrim VR zabiera nas w podróż do fantastycznego świata, a dokładnie na teren tytułowej prowincji Skyrim znajdującej się w cesarstwie Tamriel. Gracz wciela się w jednego z ostatnich Dovahkiinów, czyli istot władających językiem smoków. Skrzydlate bestie powróciły, a na ich czele stoi Alduin – smoczy bóg i Pożeracz Światów. Główny bohater jest ostatnią nadzieją ludzi z północy na powstrzymanie nadciągającej apokalipsy.

Zabawę w wydany na platformie PS4 i PC The Elder Scrolls V: Skyrim VR rozpoczynamy od stworzenia postaci – wybieramy jej rasę i płeć, a także decydujemy o wyglądzie. W odróżnieniu od wcześniejszych części serii, tym razem nie decydujemy o klasie protagonisty. Zamiast tego w toku rozgrywki rozwijamy konkretne zdolności prowadzonego do boju herosa oraz trzy podstawowe cechy, czyli magię, wytrzymałość oraz zdrowie. Obok konwencjonalnych umiejętności w grze pojawiają się tak zwane Krzyki – są to potężne zaklęcia odblokowywane po wchłonięciu przez bohatera duszy pokonanego smoka oraz po odnalezieniu pradawnych słów ukrytych w zakamarkach prowincji. Oczywiście bez wpływu na nasz potencjał bojowy nie pozostaje też wykorzystywane uzbrojenie i pancerze.

Bez wątpienia najważniejszym elementem rozgrywki jest eksploracja przepastnego, otwartego świata, na który składają się zarówno mroźne pustkowia, miasta oraz osady, jak i klaustrofobiczne podziemia. W poszczególnych lokacjach roi się od przeciwników, z którymi walczymy w czasie rzeczywistym, wykorzystując obie ręce protagonisty – w każdej dłoni może on dzierżyć broń jednoręczną, tarczę lub zaklęcie; oczywiście nic nie stoi na przeszkodzie, by wykorzystać w walce broń dwuręczną (na przykład potężnego młota bojowego) lub dystansową pokroju łuku. To właśnie system walki objęły największe zmiany względem standardowych edycji – celowanie odbywa się tutaj poprzez poruszanie głową, z kolei ataki wyprowadzamy wykorzystując kontrolery PlayStation Move, których ruchy są przenoszone na ruchy rąk Dovahkiina.

Motorem napędowym zabawy są natomiast zadania fabularne oraz opcjonalne misje zlecane przez postacie neutralne – mogą to być zarówno zwykli mieszkańcy Skyrim, jak i osoby reprezentujące jedno z ugrupowań funkcjonujących w świecie gry. Nad właściwym przebiegiem questów czuwa specjalny system automatycznego dostosowywania siły przeciwników do umiejętności naszego śmiałka.

The Elder Scrolls V: Skyrim VR bazuje na wersji Special Edition, która trafiła do sprzedaży w 2016 roku. W porównaniu z oryginałem, edycja ta może się

pochwalić przede wszystkim lepszym oświetleniem, wyższą rozdzielczością tekstur oraz rozmaitymi efektami wizualnymi pokroju dynamicznej głębi pola.

DOOM VFR

- Kod do pobrania gry
- Wersja językowa gry: **polska**

Doom VFR jest FPS-em opracowanym przez studio id Software z myślą o goglach wirtualnej rzeczywistości, których wymaga do działania. Produkcja pojawiła się między innymi na platformie PC i PS4.

Akcja Doom VFR toczy się na krótko po demonicznej inwazji na marsjańską placówkę UAC, zaprezentowanej w grze Doom z 2016 roku. Gracz wciela się w ostatniego szczęśliwca, któremu udało się przetrwać atak – po śmierci jego świadomość została przeniesiona do komputerowej matrycy, co pozwala mu na przejmowanie kontroli nad dostępnymi na miejscu robotami. Zadaniem, jakie musi wykonać tuż po aktywacji, jest unicestwienie istot z piekła rodem, a tym samym zapobiegnięcie zbliżającej się katastrofie.

W wydany na platformie PC i PS4 Doom VFR akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). Filarem rozgrywki są dynamiczne i brutalne starcia z przeciwnikami, podczas których korzystamy z rozbudowanego i wymyślnego arsenału – na polu bitwy robimy użytek z karabinu maszynowego, działka obrotowego oraz strzelby. Na naszej drodze stoją różnicowani adwersarze – od standardowych, występujących w hurtowych ilościach, aż po mocarnych bossów.

Na potrzeby gry deweloperzy przygotowali szereg lokacji – znalazło się tu miejsce zarówno na ciasne, wręcz klaustrofobiczne, podziemne korytarze, jak i na bardziej przestronne areny. Podobnie jak ma to miejsce w innych grach tego typu, nawigacja nie odbywa się w sposób płynny – prowadzony do boju bohater potrafi teleportować się na niewielkie odległości.

Trójwymiarowa oprawa graficzna Doom VFR może się podobać, zwłaszcza jeśli wziąć pod uwagę fakt, że **mamy do czynienia z tytułem dedykowanym** goglom wirtualnej rzeczywistości. Wrażenie robią zarówno dopracowane z dbałością o detale modele przeciwników, jak i bogate w szczegóły otoczenie oraz towarzyszące wymianie ognia efekty wizualne. W ucho wpada również warstwa dźwiękowa, na czele ze specjalnie skomponowanym soundtrackiem.

WIPEOUT OMEGA COLLECTION

- Kod do pobrania gry
- Wersja językowa gry: **polskie napisy**

Wipeout: Omega Collection to kolejna odsłona serii futurystycznych gier wyścigowych, towarzyszących konsolom PlayStation od kilkadziesiąt lat. Tym razem ukazała się na PS4; nie jest to jednak w pełni nowy produkt, a składanka trzech odświeżonych tytułów – Wipeout HD wraz z dodatkiem Fury z konsoli PlayStation 3 oraz Wipeout 2048 z PlayStation Vita.

W zależności od wybranej formy zabawy, Wipeout: Omega Collection stawia przed nami różne cele. W ogólnych założeniach jest to jednak wymagająca gra wyścigowa, w której zasiadamy za sterami antygrawitacyjnych bolidów i bierzemy udział w rozmaitych zawodach, ścigając się z czasem i innymi pilotami. Opanowanie poszczególnych maszyn (łącznie jest ich 46) wymaga zręczności oraz dokładnego poznania ich możliwości: sterowności, prędkości czy też odporności na obrażenia. W trakcie wyścigów jesteśmy bowiem atakowani przez innych uczestników zmagających się o pomoc broni zdobywanych po najechaniu na specjalnie oznaczone pola. Oczywiście my możemy robić to samo.

Kluczem do sukcesu jest także świetne opanowanie się z 26 lokacjami, które oddano w nasze ręce w Wipeout: Omega Collection. Tory są bowiem strasznie zawiłe, często się zewzajają, a niesamowita prędkość bolidów nie ułatwia zadania. Dodatkowo najlepsze czasy wykręca się, wykorzystując m.in. pola przyspieszające, których położenia trzeba się nauczyć na pamięć.

Wipeout: Omega Collection na PS4 pozwala na zabawę w dziewięciu trybach rozgrywki, pochodzących ze wszystkich projektów wchodzących do zestawu. Są to: Zone, Tournament, Speed Lap, Time Trial oraz Single Race z Wipeout HD, Zone Battle, Eliminator i Detonator z Fury, a także Career Mode z Wipeout 2048. Naturalnie nie zabrakło multiplayera na podzielonym ekranie oraz przez sieć dla ośmiu osób.

Wszystkie produkcje zostały przystosowane do obecnych standardów graficznych, oferując wsparcie dla wysokich rozdzielczości (w tym 4K) oraz animację działającą w 60 klatkach na sekundę. Ponadto deweloperzy zatroszczyli się o nową ścieżkę dźwiękową.

RED DEAD REDEMPTION II

- Nowa oryginalnie zafoliowana gra
- Wersja językowa gry: **polskie napisy**

Red Dead Redemption II jest trzecią odsłoną westernowego cyklu Red Dead, którego pierwsza część, zatytułowana Red Dead Revolver, zadebiutowała w 2004 roku; prawdziwej sławy seria doczekała się jednak dopiero po premierze Red Dead Redemption, czyli gry akcji z otwartym światem, która przez wielu została ochrzczona mianem jednej z najlepszych produkcji wydanych na Xboksa 360 i PlayStation 3. Opisywany tutaj prequel tego tytułu został wydany przez firmę Rockstar Games (znaną przede wszystkim dzięki takim pozycjom jak cykle Grand Theft Auto, Midnight Club i Manhunt, kontrowersyjne Bully oraz Max Payne 3), a trafił między innymi na platformę PS4 i XONE.

Akcję Red Dead Redemption II osadzono w roku 1899, a więc w czasach poprzedzających wydarzenia przedstawione w poprzedniej grze z serii. Gang

Dutch van der Linde, znany z Red Dead Revolver, poczyną sobie w najlepsze, a wraz z nim prawa ręka jego przywódcy, czyli Arthur Morgan – główny bohater opowieści. Kiedy napad w mieście Blackwater kończy się fiaskiem, przestępcy zostają zmuszeni do ucieczki przed stróżami prawa i łowcami nagród, a w konsekwencji – do walki o przetrwanie w nieprzyjaznym środowisku.

W toku zmagania protagonista często musi wybierać pomiędzy lojalnością wobec swoich przyjaciół a własnymi ideałami; ponadto wpływ na przebieg opowieści mają podejmowane przez nas decyzje i reputacja Morgana w danym regionie. Nie bez znaczenia pozostają również relacje z pozostałymi członkami gangu, z którymi dzielimy obóz – dokonywane przez nas wybory determinują ich stosunek do bohatera.

W wydanej na platformie PS4 i XONE Red Dead Redemption II akcję ukazano zza pleców protagonisty (TPP). Produkcja oddaje do naszej dyspozycji rozległy, otwarty świat; składają się na niego skaliste tereny górskie, doliny pokryte siecią rzek, malownicze prerie, gęsto zalesione obszary, a także miasta, których mieszkańcy prowadzą własne życie, podporządkowane indywidualnym harmonogramom. Naszą bazę wypadową stanowi wyżej wspomniany obóz – w trakcie zabawy musimy troszczyć się o zapasy, jednocześnie dbając o morale zespołu; warto odnotować, że nie jest to wyłącznie obowiązek Morgana – jego koledzy również wyruszają na poszukiwania, jeśli czegoś (w zależności od pełnionej przez nich roli, może to być na przykład drewno, jedzenie lub pieniądze) zaczyna brakować.

Twórcy dołożyli starań, by świat przedstawiony sprawiał wrażenie żywego, toteż postacie neutralne dynamicznie reagują na nasze poczynania, a na pustkowiach można spotkać dziką zwierzynę (od gryzoni, przez ptactwo, skończywszy na drapieżnikach pokroju niedźwiedzi). Obszerną mapę przemierzamy tak na piechotę, jak i na grzbiecie jednego z wierzchowców reprezentujących odmienne gatunki; te zróżnicowano pod kątem zachowań i sposobów, na jakie radzą sobie w trudnym terenie czy choćby w trakcie pokonywania rzek. Co ważne, Morgan może nawiązać ze swoim koniem swoistą więź – jeśli uda mu się zdobyć jego zaufanie, zwierzę może na przykład nie wpadać w panikę w trakcie strzelanin lub przy spotkaniu z agresywnym przedstawicielem tutejszej fauny.

Arthur ma w trakcie swoich wojaży ręce pełne roboty – oprócz zadań fabularnych i questów pobocznych czekają tu na niego wydarzenia losowe; warto odnotować, że dostęp do wielu z nich zależy od rozmaitych czynników, na czele z reputacją protagonisty i porą dnia. Ważną rolę odgrywają też napady na banki, przed którymi musimy opracować dokładną strategię. Poza tym nic nie stoi na przeszkodzie, by w wolnej chwili udać się na polowanie, a zdobyty łup sprzedać u jednego z hadlarzy lub rzemieślników; z tym jednak warto się pospieszyć, gdyż truchła upolowanych zwierząt po jakimś czasie zaczynają gnić, przez co stają się nieprzydatne.

Oprócz rozbudowanego trybu dla pojedynczego gracza Red Dead Redemption II posiada także równie złożony wariant rozgrywki wieloosobowej.