



MONSTER ENERGY SUPERCROSS 2: THE OFFICIAL VIDEOGAME

cena	68 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox ONE
odnośnik	robson.pl/produkt,19657,monster_energy_supercross_2_the_official_videogame.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Monster Energy Supercross: The Official Videogame 2 to kontynuacja gry wyścigowej z 2017 roku skupiającej się na zawodach motocyklowych. Tytuł opracowało studio Milestone z myślą m.in. o konsoli Xbox One.

Tak jak poprzednia odsłona, Monster Energy Supercross: The Official Videogame 2 pozwala nam wziąć udział w zawodach supercross, w ramach których rywalizujemy na trasach pełnych rozmaitych utrudnień pokroju progów i muld. Dzięki oficjalnej licencji Monster Energy Supercross 2018 możemy zmierzyć się z ponad 80 rzeczywistymi zawodnikami z klasy 250X oraz 450SX, w tym Jasonem Andersonem, Marvinem Musquinem oraz Elim Tomacem. Prócz tego otrzymujemy dostęp do oficjalnych torów oraz marek motocykli.

Druga odsłona Monster Energy Supercross: The Official Videogame znacząco rozwija formułę poprzednika. Model jazdy jest jeszcze bardziej realistyczny, a utrudnienia na trasach zostały wierniej odwzorowane. W grze znalazło się też ponad 3 tysiące przedmiotów do personalizacji jednośladów oraz zawodników, pozwalających na zmianę wyglądu oraz wybranie animacji wyświetlanej po zwycięstwie. Ponadto powraca edytor tras, z nowymi opcjami, osobnym samouczkiem oraz możliwością dzielenia się swoimi projektami w sieci.

Twórcy Monster Energy Supercross: The Official Videogame 2 dostarczyli bardziej rozbudowany tryb kariery. W ramach niego musimy dbać nie tylko o wyniki na zawodach, lecz także o relacje z fanami, rywalami oraz sponsorami. Oprócz tego możemy wziąć udział w pojedynczych wyścigach przeciwko zawodnikom kierowanym przez sztuczną inteligencję lub zmierzyć się z innymi graczami w trybie sieciowym.

Monster Energy Supercross: The Official Videogame 2 powstało w oparciu o silnik Unreal Engine 4, dzięki czemu tytuł oferuje estetyczną oprawę wizualną. Uwagę zwracają szczegółowe modele pojazdów oraz twarze zawodników, a całość uzupełniają solidne udźwiękowienie.